

N. 2020

WALT DISNEY

LIRE 2500

# TOPOLINO



TARTARUGHE NINJA ALLA RISCOSSA

# TURTLES Scuola



CARTELLA SCUOLA

ZAINO ASILO



ASTUCCIO



BUSTINA

## ZAINO SCUOLA

(DISPONIBILE ANCHE IN  
VERSIONE FUTURISTICA)



## ATTENZIONE!

IN OGNI ZAINO  
SCUOLA/ESTENSIBILE  
TROVERAI IL COMODISSIMO  
MINIMO MINISTRAP!



IL MINI ZAINO  
PORTATUTTO DA  
ATTAGGERE ALLO ZAINO  
O ALLA CINTURA.



GIOCHI PREZIOSI

# Sommario

TOPOLINO n. 2020 - 16 agosto 1994



## STORIE A FUMETTI

### 7 DON PAPERIGO E IL "SOGNO"...



Nella Nueva España i Bassettes seminano il terrore. Ma un giorno arriva Zorro e li cattura. Questo dà fastidio a...

### 165 PAPERINIK E LE VACANZE...



Paperino vuole andare in vacanza, ma non ha soldi. Allora pensa a Paperinik, che potrebbe essere invitato se...

## RUBRICHE E SERVIZI

Mare/ Giochi da spiaggia	72
Risate boom/ Che ridere, ragazzi	78
Vacanze/ Andar per la campagna	80
Gatti come matti/ Tutti invitati a Gattolandia	82
Film/ Siamo tutti registi	86
Natura/ Sporco? Ti fotografo e ti pulisco!	92
Parchi/ Nell'Aspromonte	94
Estategiochi/ Passatempi e curiosità per te	99
Musica, Sport & Tv/ Canzoni d'estate	115
Calendario/ Oggi succede che...	119

## LE ALTRE STORIE

QUI QUO QUA  
E IL CELLULARE  
DI SALVATAGGIO

pag.47

ZIO PAPERONE  
E IL MISTERIOSO  
INGREDIENTE

pag.129



## 99 ESTATEGIOCHI



A te il secondo inserto per giocare in allegria durante le tue vacanze. Riuscirai a risolvere tutti i giochi?

# *bevi sano con tanto gusto*



*Estathe è il modo intelligente di bere buono e sano  
perché è senza coloranti senza bollicine  
ed ha un grande gusto tutto naturale.*



*bevanda di the al limone non ossigenata, senza coloranti*

*ESTATHE*



# UN SACCO DI...



**GIOCHI  
TUTTI  
DA RIDERE**

... sul prossimo numero di **TOPOLINO**

# Barbie™

Nuova collezione  
Autunno Inverno '94



REGALISSIMO

in regalo  
il favoloso  
cuoricino  
portasegreti



FRONTI?  
BUENO!

TACA BANDA!  
UNOS, DOS,  
TRES...

Walt Disney

# DON PAPEERIGO E IL SOGNO DI ZORRO

OLE! BIEN TROVADOS, AMIGUITOS!  
SIAMO AQUI' POR CANTARVE  
LA MERAVILLOSA HISTORIA DE  
DON PAPEERIGO PAULIN E  
DEL SUO SOGNO FANTASTICO!  
VAMOS A PRESENTARVE  
LOS PERSONAGGIOS!



*Tiempo Primero*



**DON ALEJANDRO  
PATERÓN Y PAPERONES**

**MUY RICO  
FAZENDERO**



**DON PAPERIGO  
PAULÍN**

**SUO NIPOTE  
Y POETA DA  
STRAPACIO**



**SEÑORITA  
PAPERITA**

**TOPOS SE  
INAMORAN  
DE ELLA**



**LOS NEPOTIÑOS**



**EL CAPITÁN  
ROJO EL DUQUE**

**COMANDANTE DE  
LA GUARNIGION  
DE LOS PAPERES**



**EL SERAENTE  
CICHO GARCÍA**



**LOS BASSILLES**  
**ARUOLADOS DAL  
CAPITAN EL DUQUE**



**DON GASTÓN  
DE LA SUERTE  
Y FORTUNA**

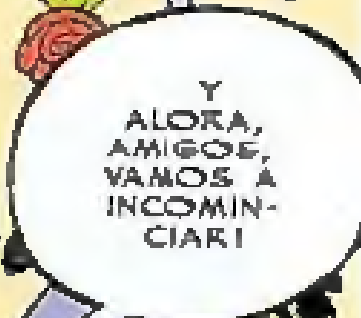
**CUSIÑO**



**REPERCADO**

**E.**

**ZORRIRO**



**Y  
ALORA,  
AMIGOS,  
VANOS A  
INCOMIN-  
CIAR!**





"SIAMO A LOS INICIOS DEL 1800!  
EL MEXICO Y LA CALIFORNIA SON OCCU-  
PATE DALLA CORONA D'ESPAGNA! A PAPERREY  
VICEREGNA IL VICERE, SUA EXELENCIA DON  
PEDRO ESTEBAN DE LA COMIDA Y BANDIGAS!"

# VICEREGNO DE LA NUEVA ESPAÑA



SAN PAPERISCO  
LOS PAPERES  
GUADALUPE  
SACRAMENTO  
MONTEREY  
LAS BEGAS  
SAN CARLOS  
EL PASO  
CHIHUAHUA  
PAPERREY  
MATAMOROS  
CITTA DEL MEXICO  
VERACRUZ  
ACAPULCO  
LA PAZ  
ARMADILLO

OCEANO  
PACIFICO

BAHIANAS  
CUBA  
HAIITI

LA CARINA

JAMAICA

PANAMA

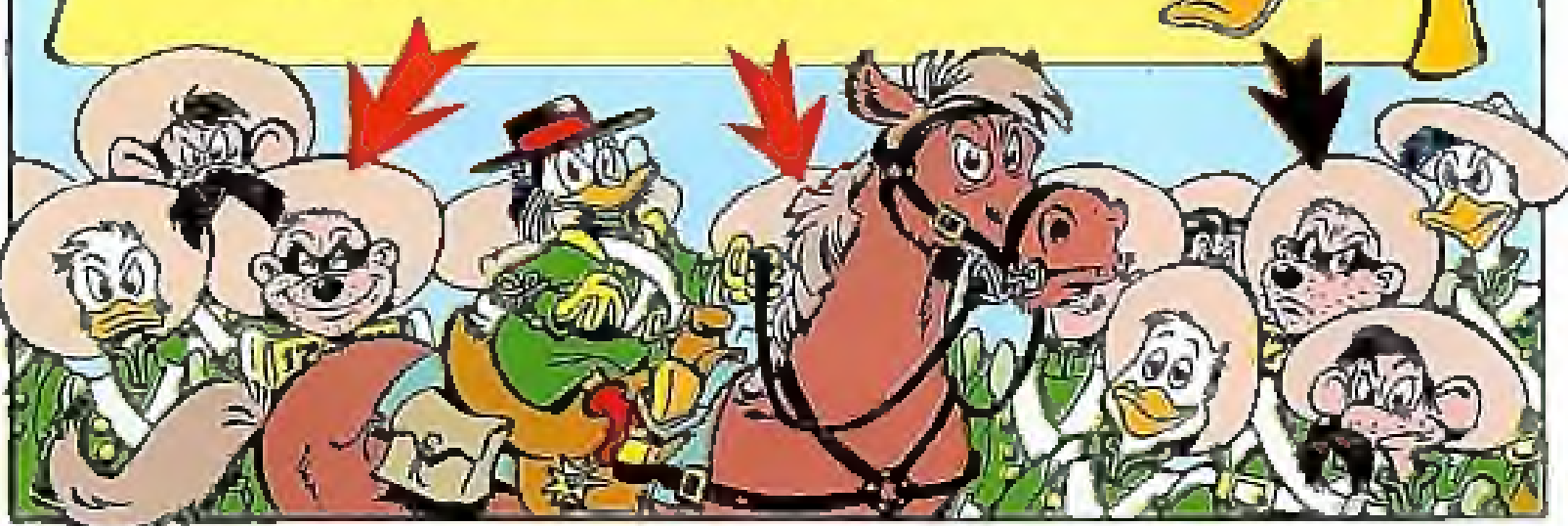
MARACAO

SAN COSÈ

MA  
NELLA GUAR-  
NIGIONE DI  
LOS PAPERES,  
A NORD OVEST  
SULL'OCEA-  
NO PACIFI-  
CO...

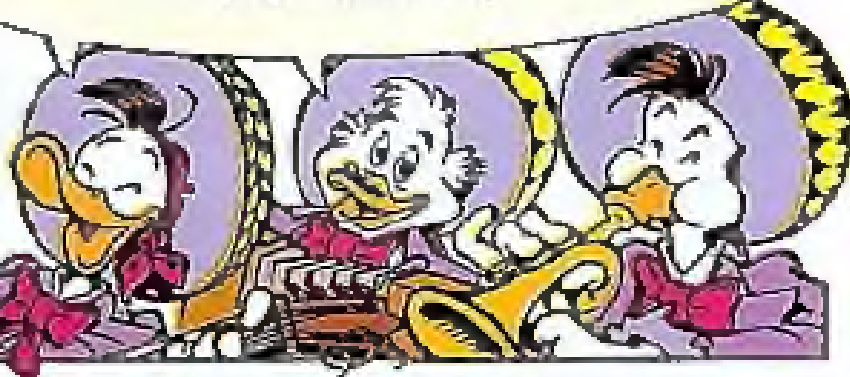


"... VIGE LA DURA LEGGE DEL CAPITAN ROJO EL PUQUE, DURO E TIRANNICO! TRA I SUOI SBIRRI, DURI E TIRANNICI, SI DISTINGUONO LOS BASSETES!"



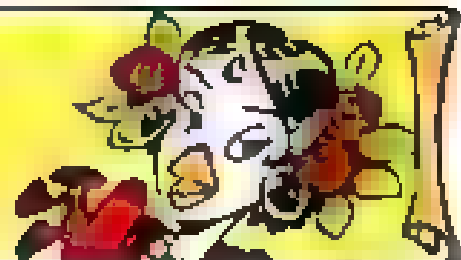
CLICKETE CLICKETE CLACK

MA CHI ERAN LOS BASSETES? DEI VOLTARI DESPERADOS! ERAN LADRI DE CABALLOS, TEMERARI E SENZA HONORI!





"ARR BA EL NUESTRO EROEI  
ZORRO LA VOLPE! EL DIFENSOR  
DE LA CALIFORNIA CONTRA LOS  
SOPRUSOS DE LOS SERROS  
E' E' LOS BANDIDOS DE OGNI  
R SMA! OLE!"



CHI E' E'  
LOSA VLO DA  
NOSOTROS?

SEMER UNO  
SPAZZACAMINO  
VESTIDO A  
FESTAI IHINI

VI FARO'  
VEDERE IO  
CH' E' ZORRO!



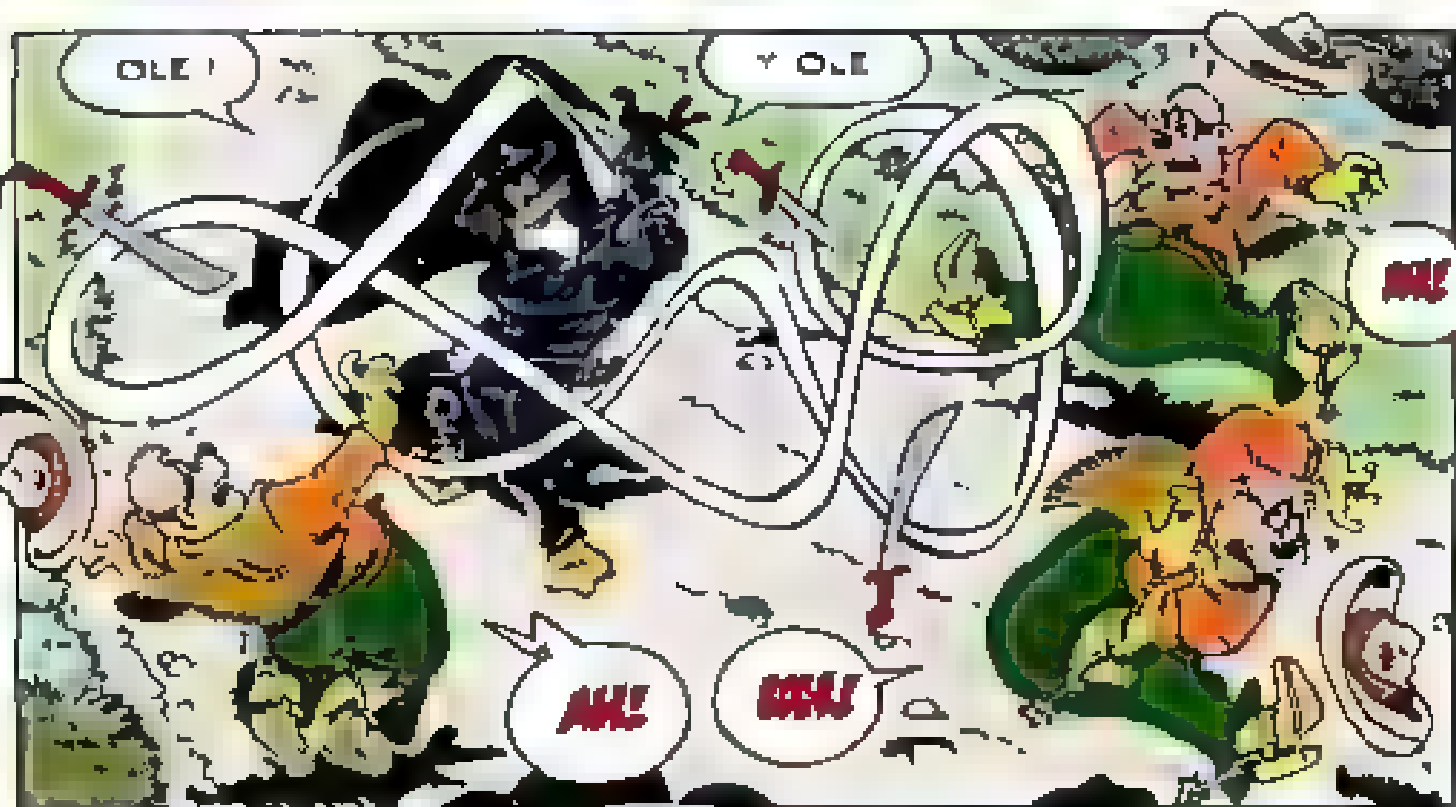
OLE!

Y OLE

OLE

OLE

OLE



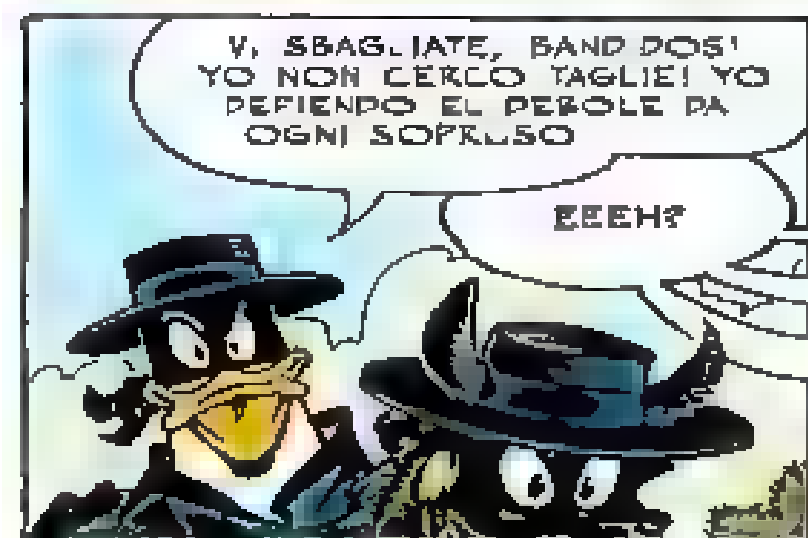
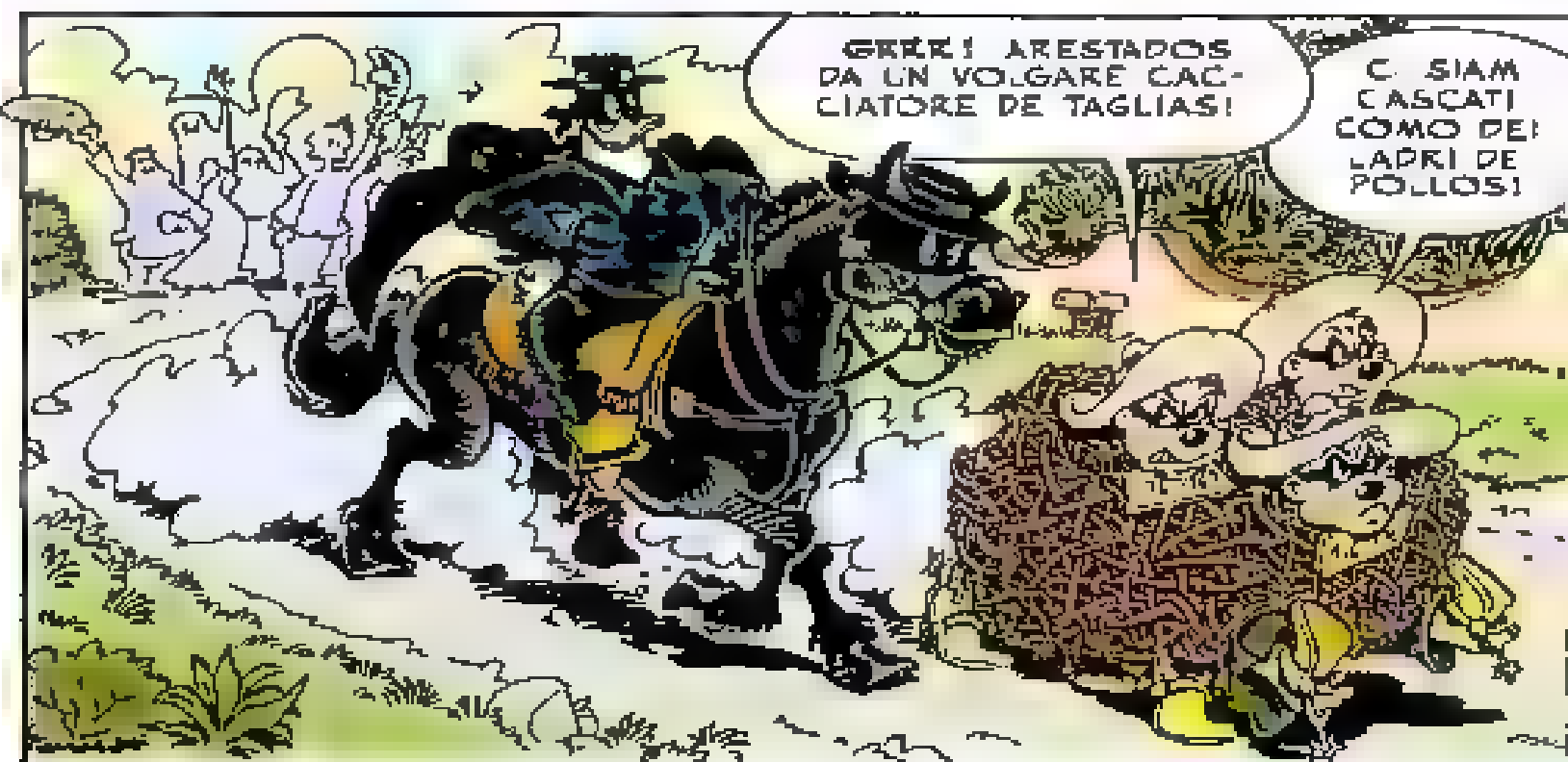
AYA!

TAC

AYO!







"ECCO AGLI LA CIUDAD, LA CITTA'  
DE LOS PAPERES' ED ECCO LA  
FORTEZZA DE LA GUARAGIONE DE,  
LANZEROS, I LANCERI DEL VICERE!"

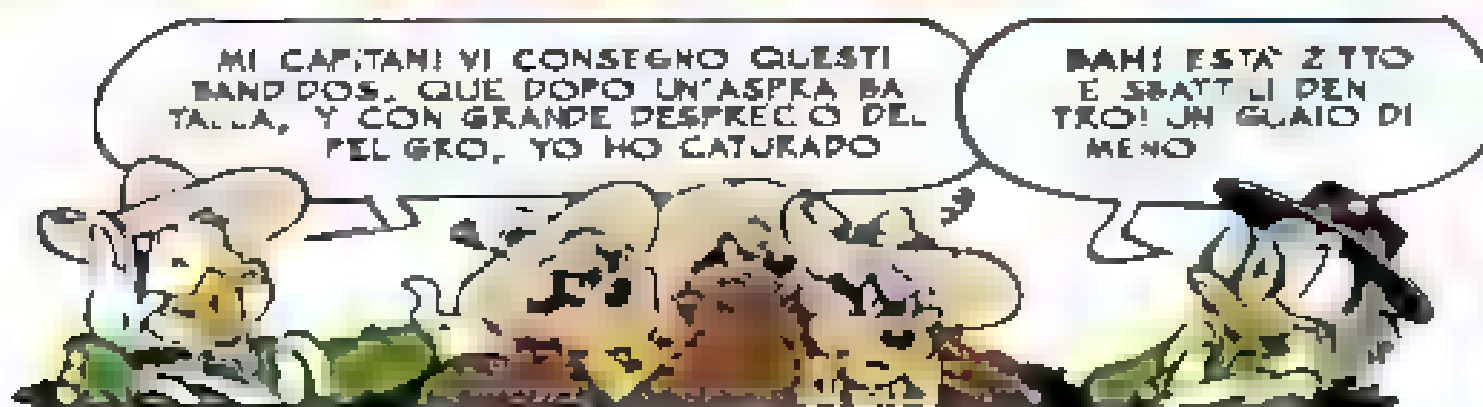


SERGEANTE  
GARCIA! CE' QUAL-  
COSA DI MUCHO  
STRANO EN QUEL  
LA COLLINA!

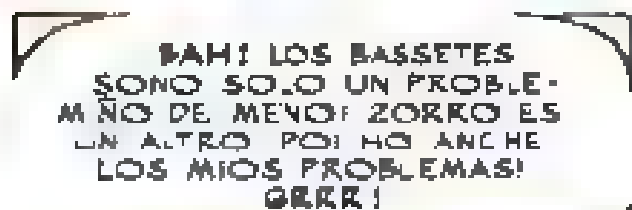
EHT







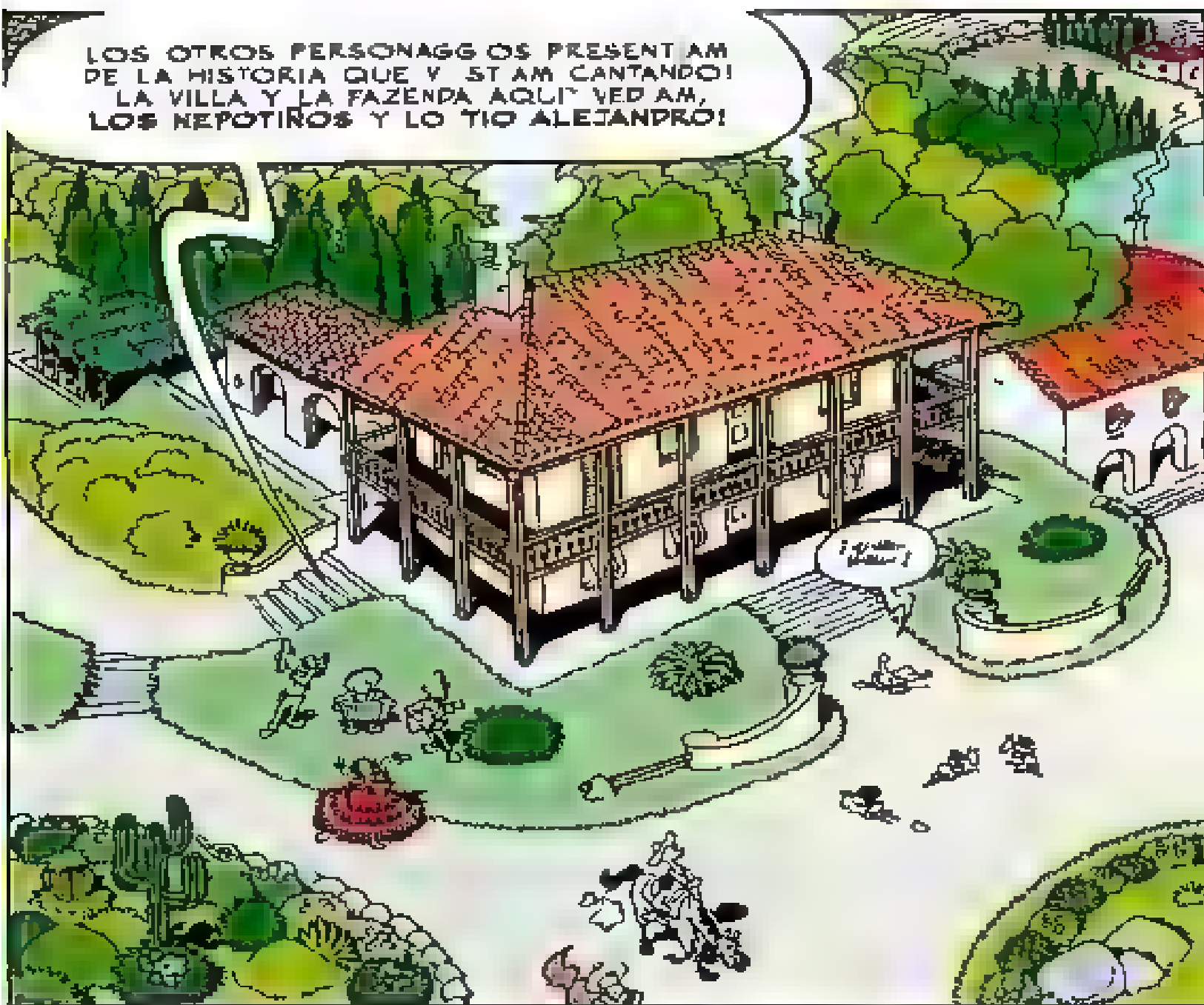




"AY! QUE GUAIOS MAI SARAN A CRUCCIARE EL CAPITAN? MA LA PAGINA VOLTIAM Y EL RACCONTO CONTINUIAM!"



LOS OTROS PERSONAGG OS PRESENTAM  
DE LA HISTORIA QUE V STAM CANTANDO!  
LA VILLA Y LA FAZENDA AQUI VED AM,  
LOS NEPOTINOS Y LO TIO ALEJANDRO!



SGRLINTI  
DOVE STA'  
QUEL TIRATARDS  
DE VUESTRO TIO?

OH!  
SALUDOS,  
TIONE!

LO TO  
ESTA COM-  
PONIENDO!

TU SAI BIEN  
PORQUE Y  
POR CHII



Y ECCO DON PAPERIGO  
PAULIN, POETA Y SOGNADOR,  
QUE S'EMPRE CERCA R ME  
FOR IL SUO DOLCE AMOR,  
LA BELLA SEÑOR TA  
CHE HA NOME PAPERITA.

GROMBE!

OH, PAPERITA,  
SEI LA MIA VITA!  
TU SEI LA CANCION  
DE MI CORAZONI

OH! TUONA?  
FORSE PLLVERA'  
SOPRA IL MI AMOR?

SON  
YO CHE  
TUONO!  
Y FRA  
POCO  
GRANDI-  
NO!

AHI BUENOS  
DIAS, TIO! COMO  
VAT TE GUSTA  
UNA MIA COM-  
POSICION?

ORRR!  
ME GUSTA  
SCOMPORTI  
IN FETT.NAS  
Y DAD NOSI

TI AVEVO ORD NATO  
D'INDAGAR SU LOS  
NCIDENTES MISTE-  
RIOSOS EN LE MIE  
FAZENDE DE P  
STACCHIOS DO.C I  
VUOI LA MIA  
ROY NA?

ES QUE  
YO SON UN  
POETA! NON  
TIENGO LA  
FLERZA BRUTA!  
GASP!

SIGH! PORQUE  
NON TENGO UN  
NIPOTE CORAGGIOSO  
COMO ZORRO?

MA  
TIO ALE-  
TANDRO!  
ES UN DE-  
SPERA-  
DO!



BAH! INQUE ZORRO CI  
DIFIENDE DALLE TASS... DA  
SOPRUSI DEL GOVERNO, PUEDE  
ESSER ANCHE UN DINOSAURO,  
MA RESTA  
UN EROE

B  
BUENO!



E INOLTRE NON CREDO CHE  
SIA ZORRO A BOMBARDAR  
LAS FAZENDAS DE PISTAC-  
CHIOS, Y A FAR EL CONTRA-  
BANDO!

AH,  
NO?



NO! NON SON MICA KIMBAMBITO  
DEL TODO! LAS INCURSIONES BOM-  
BARDERAS SON INIZIATE POPO QUE HO  
MBROG... EHM... QUE HO PRECEDUTO EL  
CAP TAN ROJO EL DUQUE NELL ACQUISTO  
DI QUEL NLEVO PODERE!

200 000  
PESOS!

BUENO!  
AJUDICA-  
DO A DON  
ALEJANDRO PA-  
PERON Y PA  
PERONES



BIEN DETTO, TIONE  
ZORRO, EL NUESTRO EROE,  
NON FA DI QUESTE INCURSIO-  
NE VANDALICHE!

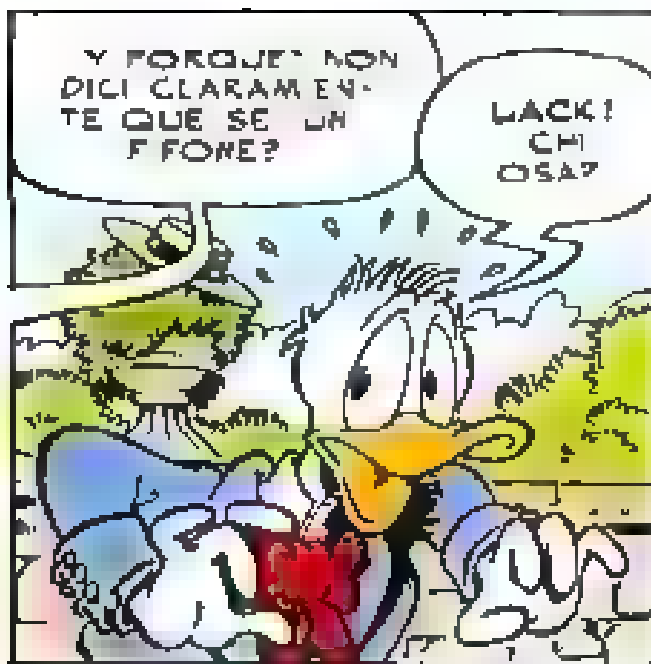
YO PENSO  
QUE EL  
CAP TAN  
S VOSLIA  
VENDICARE,  
MA NON HO  
PROVEI



E TU, FAVDO N POTASTRO DE LAS  
MAS GHETTAS, INVECE DI INDA-  
GARE, TI  
ONGILLI!

YO HO BEN OTRAS  
COSAS DA FAR! YO  
SON UN POETA, Y LOS  
PISTACCHIOS NO ME  
GUSTAN POR NADA





Y PORQUE NON  
DICI CLARAMEN-  
TE QUE SE UN  
F FONE?

LACK!  
CHI  
OSA?



TU, CUG NO  
GASTON DE  
LA SLELTE Y  
FORTUNA?  
SEI SOLO UNO  
S6UFFONE  
S6RUNT!

YIO ALEJANDRO,  
LASCIA CHE SA  
YO A RISOLVERE  
EL MISTERO  
ESTAS SON  
COSAS POR  
VER PAPER!



GRADASSO  
IMBROGLIONE.  
TU ES UN PAPERIO  
SOLO A PALABRAS,  
A PAROLE TI  
FARO' VEDERE  
YO' T6EY

SE TU QUE  
NON SA FAR  
NADA! TOVO EL D  
A ESCR BACCHAR  
SE SOLO UNA  
ESCAMORZAI  
BLEAH!

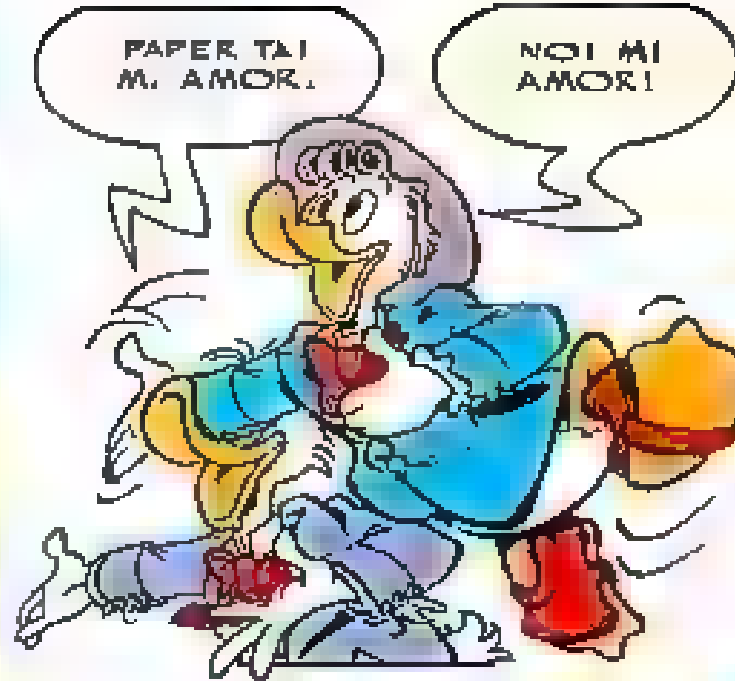


ED ECCO QUE ENTRA N SCENA  
LA PERLA DE NUESTRAS CANG ONES,  
LA BELLA PAPERITA, QUE FA  
BATTER LOS CORAZONES!

COBA ES TODA  
ESTA CAC ARAY? QUE  
DOS PAPEROS, SEMPRE  
A HABLAR DE GRANDES  
IMPRESAS Y MAI A COMBI-  
NAR NADA DE BUENO!



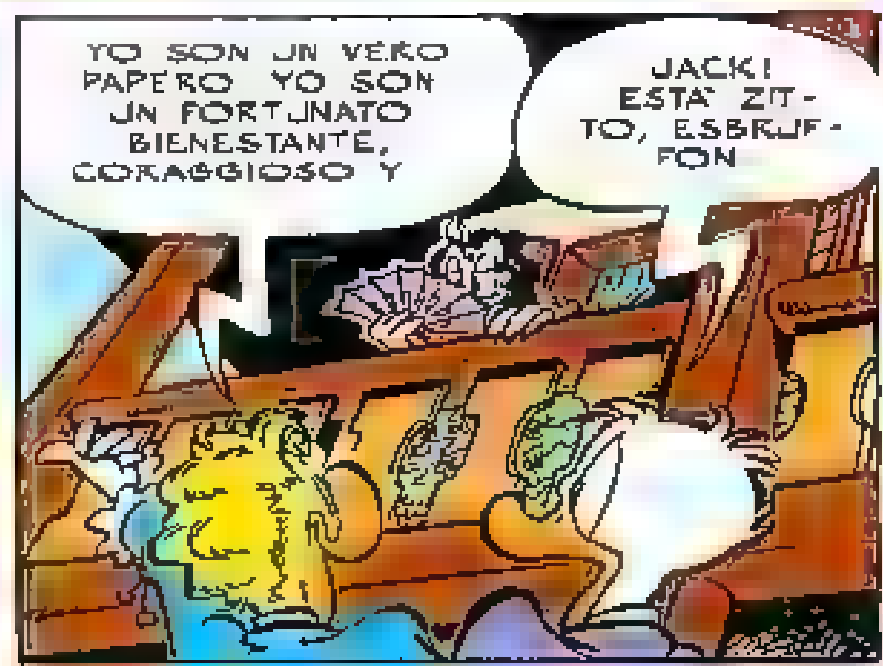
**EH?**



MI AMOR

NOI MI!

MA CA-BALLEROS! CHE FATE?



JACKI! ESTA' ZIT-TO, ESBRUF-FON

TU SEI SOLO  
UN FORTUNEL-  
LO SENZA SPI-  
NA DORSALE

Y TU  
SEI SOLO  
UNO SPAN-  
TATO Y  
FANNUL-  
LON!

**POK**

BASTA, CABALLEROSI CHI D  
VOSOTROS ARRESTERA' LOS BOM-  
BARDEOS DE PISTACCHOS, MI  
ACCOMPAGNERA' AL GRAN  
BALLO DEL VICERE'!  
HO DETTO

JHM!  
BJENO  
POR MI

AYAY!

AYLACK

PAPERITA, DONAME  
UN SEGNO DE AMOR  
QUE MI DA  
CORAGGIO!

NO A  
LUI. LO  
VOGLIO IO!

ECCO UN FIORELLINO!  
VEDAMO CHI ES EL PU-  
ABILE. HOMBRES!

!

?

A MI  
LO FIGLIO  
YO!

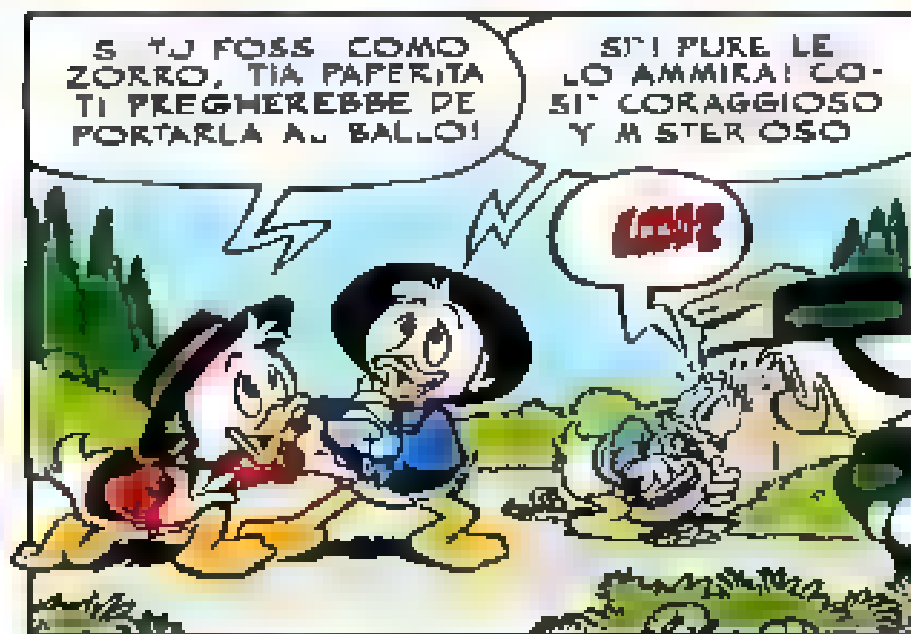
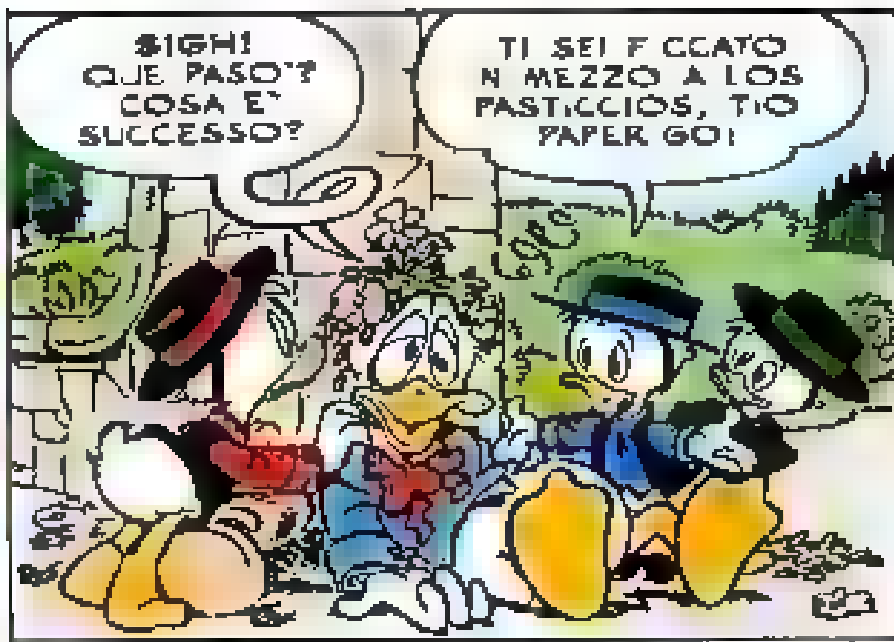
EHY!

ECCOTI  
AQUI, MI  
AUGH!

**PA**

**CHONK**

**AY!**

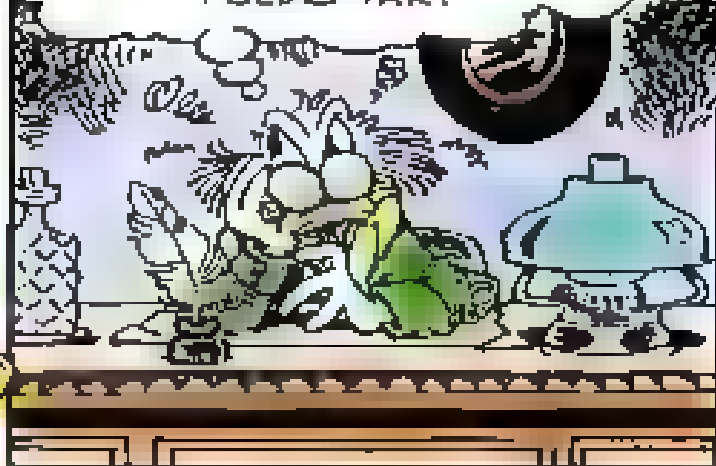




"EL CAPITAN, NEL MENTRE,  
EN EL SUO TETRO UFFICIO  
RIMUGINA FREMENTE  
CERCA UN RIMEDIO SPICCIO!"



UHM! AGLI' EL TIEMPO  
STRNGE E I ME HOMBRES DI  
FIDUC A SONO TOPOS IN  
"FERE FORZATE" N CELLA A  
SAN PAPER SCO! COMO  
PLEDO FAR?



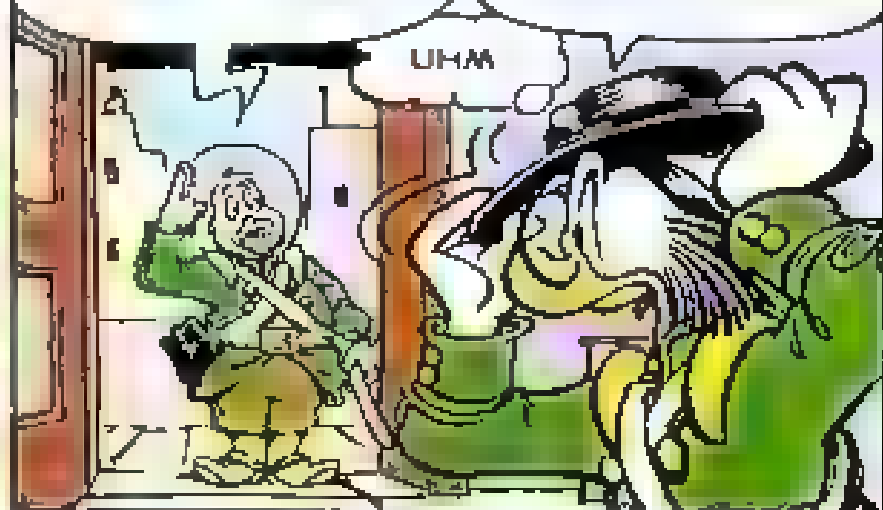
BISOGNA CHE CONCLUDA  
IN FRETTA L AFFARE,  
PR MA CHE MA COSA  
SUCCIDE LA FUERA?  
SERGENTE!



LOS BASSETES  
VOGLONO LA CO-  
LACION IN CELLA,  
SEÑOR CAPTANI!

GLIELA DO  
YO, LA COLA-  
CON, A QUEI  
PESPERADOS!

UHM

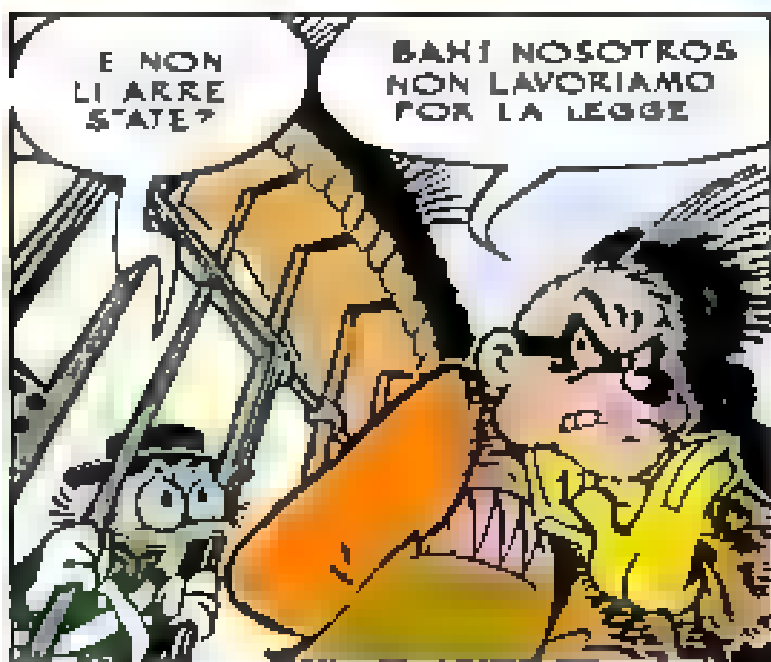


ALLOKAT QUANDO  
C DATE LA SBOBBA,  
IN QUESTA TOPAIA?



SILENC O, FAGLIACCIOSI VI  
DEVO NTERROGAREI SERGENTE,  
RESTA FUERA, D GUARDIAI





"A LOS BASSETES RACCONTA EL CAPITAN  
SOTTO I SUOI ORDINI COSA FAR DOVRAN!  
FOI LI ARRUJOLA EN LOS LANZEROS  
COMO BANDIDOS Y CONTRABANDEROS!"



CARAMBA!  
QUE LENZA, EL  
CAPITAN

LOS  
SBRRROS  
NON CI  
FARAN P U'  
NADA

ALLORA  
QUE VOLETE  
DA NOSOTROS?

PR MERO NON  
ARRESTERETE LOS  
BANDIDOS, COS'  
TERRANNO OCCUPAT,  
LOS SOLDADOS  
DEL V-CERE!



FOI HO B SOGNO  
DI HOMBRÉS FIDATOS  
E MOLTO ESPERTI CHE  
NON S' FACCIANO BEC-  
CAKE NE' DA JOS  
SBRRROS, NE' DA  
ZORRO!

GLI FIM  
ERO DESMENTE-  
GATO P QUEL  
CABALLERO  
MASQUERADO!



QUE?  
AVETE  
PAURA?

BAH!  
NOSOTROS  
NON TEMAMO  
NESSUNO



GLI ALTRI CONTRABAN-  
DEROS SONO STATI AR-  
RESTAT. ANCHE SE NESSU-  
NO SA CHE IO SONO IL  
LORO CAPO, PENSO CHE  
ZORRO E PAPERON Y  
PAPERONES SOSPETT NO



EL CONTRABANDO MI SERVE POR  
ROVINAR GLI AFFARI DE LA FAZENDA  
DI DON ALEJANDRO. CI SON POI ALTRI  
"LAVORETTOS" CHE MI SERVONO



UN MOMENTO CAPITAN  
POPO NON CI  
RIMETTERETE IN  
GATTABU A, EH?

GIUSTO!  
SIAMO CON  
VOSOTROS,  
MA N CAMBIO  
VOGL AMO LA  
LIBERTAD!

NO AY PROBLEMAS.  
CONOSCO BIEN EL GIUD CE  
Y FARO IN MODO QUE  
VI CONCEPA  
LA GRACIA

MUY  
BIEN. AFFA-  
RE FATTO!

"LOS BASSETES  
ESTAN LANZEROS!  
LOSA PUEDE  
MAI ACCADER?  
MIENTRE CANTO,  
CARI AMIGOS,  
LO POTRETE  
B EN VEDER!"

ANZI ANZI  
CH L'AVREBBE  
MAI PETTO?  
NO BASSETES,  
LANZEROS DEL  
VICERE

AH, SE C VE-  
DESSE EL NUESTRO  
NONNTO IH! IH! IH!

UN PO'DI  
CONTENO,  
HERMANOS,  
FRATELL!





• EL BASSETE DEI BEN' PROPRIO A LOS PAPERES VERRA FONDATO UN BORRORO CHIAMATO HOLLYWOOD!







BUENO  
OSTE PORTA  
TODO QUELLO  
CHE C'E' SOPRA  
LA LISTA.

ANCHE FOR  
MI' ANCH' O VO  
GL' O TODO QUEL  
LO CHE C'E'I

MA AVETE  
SOLO QUESTA  
L' STRA ADU'?

PITE, SERGENTE! QUESTI  
NUOVI ARRJOLATI COSI' "Y SPI"  
SERVIRANNO A LIBERARE LOS  
PAPERES DA BANDIDOS Y  
CONTRABANDEROS?

LOSA VOLETE  
MA DON DIEGO!  
TODO FA BRUDO!  
EL CAPITAN  
EL DUQUE



PENSA CHE HOMBRES  
PU' DUR, POSSANO MEGLIO  
COMBATTERE LOS BANDIDOS!



DON PAPERON  
Y PAPERONES DA  
LAVORO A MUCHIS-  
SIMOS CAMPES NOSI  
SE DOVESSE CHIUDER  
BOTEGA, SAREBBE  
UN DESASTRO

COM-  
PRENDO!  
EL CONTRA-  
BANDO Y  
LOS ATEN-  
TATOS EX-  
FLOS VOSI!



EL COLPEVOLE  
DE TODO ES  
ZORRO, VERO?

SEGURO!  
MA EN TODOS  
LOS CASOS



YO DE-  
VO ESEGUIRE  
LOS ORDENES  
DEL CAPITAN!  
LU STESSO, POI,  
ESCE SPESSO  
NOCHETEMPO,  
DA SOLO, POR  
INDAGARE  
PERSONAL-  
MENTE!



NATURALMENTE YO NON POSSO  
PIRE QUANDO EL CAPITAN VA IN  
M ASSONE, DON DEGO! ES  
UN SEGRETO MILITARE!

AH, S' ALORA, MIO BUEN  
AMIGO PERMETTETEMI DE  
OFFRIRVI UN PRANZETTO!  
CAMERIERO, POR POSI!



CONOSCETE CERTAMENTE DON DIEGO DE LA DIEGA, EL CABALLERO  
CHE CON ASTUCIA EL SERGENTE FA PARLAR DON DIEGO. FURBAMENTE  
USA UN METODO SEGURO E TODOS, SEGRETI, PUO' ASCOLTARI





PAPERITA  
SE NE ACCOR-  
GERA' SUBITO!

E SE INCON-  
TRA EL VERO  
ZORRO?

INSOMMA NON PASTOSI!  
SE VOLETE AIUTARMI,  
BUENO! SE NO, ANDALE!

BAH!  
Y VA  
BIEN,  
TIO.

"DON PAPERIGO CAVALCA BALDANZOSO  
EN LA ROMANTICA OMBRA DE LA SERA,  
POR CORONAR EL SUO SOGNO AMOROSO  
O PER LO MENO E' QUELLO CHE EGLI SPERA!"

UACK! SPERO CHE  
INVENTO PRESTO  
LAS AUTOMOBILES!  
ESTO ANMAL ME  
INCUTE TIMORE!

Y TU VOR-  
RESTI CON-  
QUSTAR  
PAPER TA?

YO DICO  
QUE SI FA-  
RA' CERTE  
RISATE

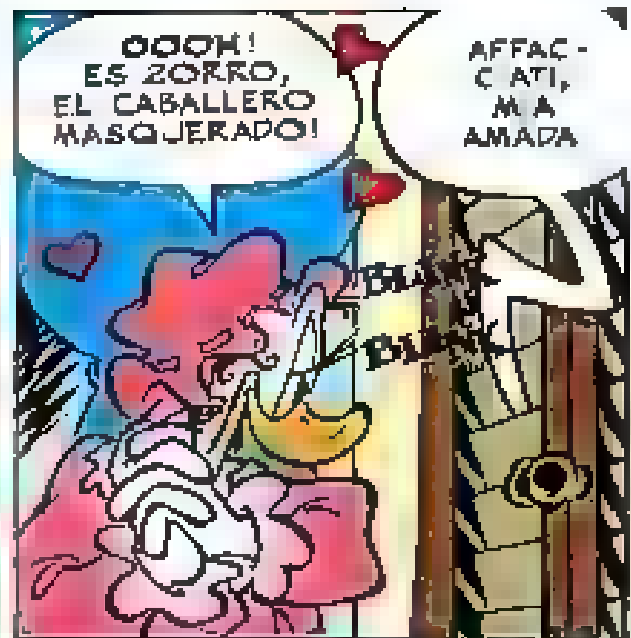
LO FACCIIO POR CAUSA  
DE FUERZA MAGGIORE!  
Y QUANDO PAPER TA MI  
AVRA' ACCORDATO LA SUA  
MANO, IO MI R VELLERO!

GIÀ, GIÀ!  
Y CON QUALI  
MARAFIGI, OSE  
IMPRESE LA  
CONQUISTERA?

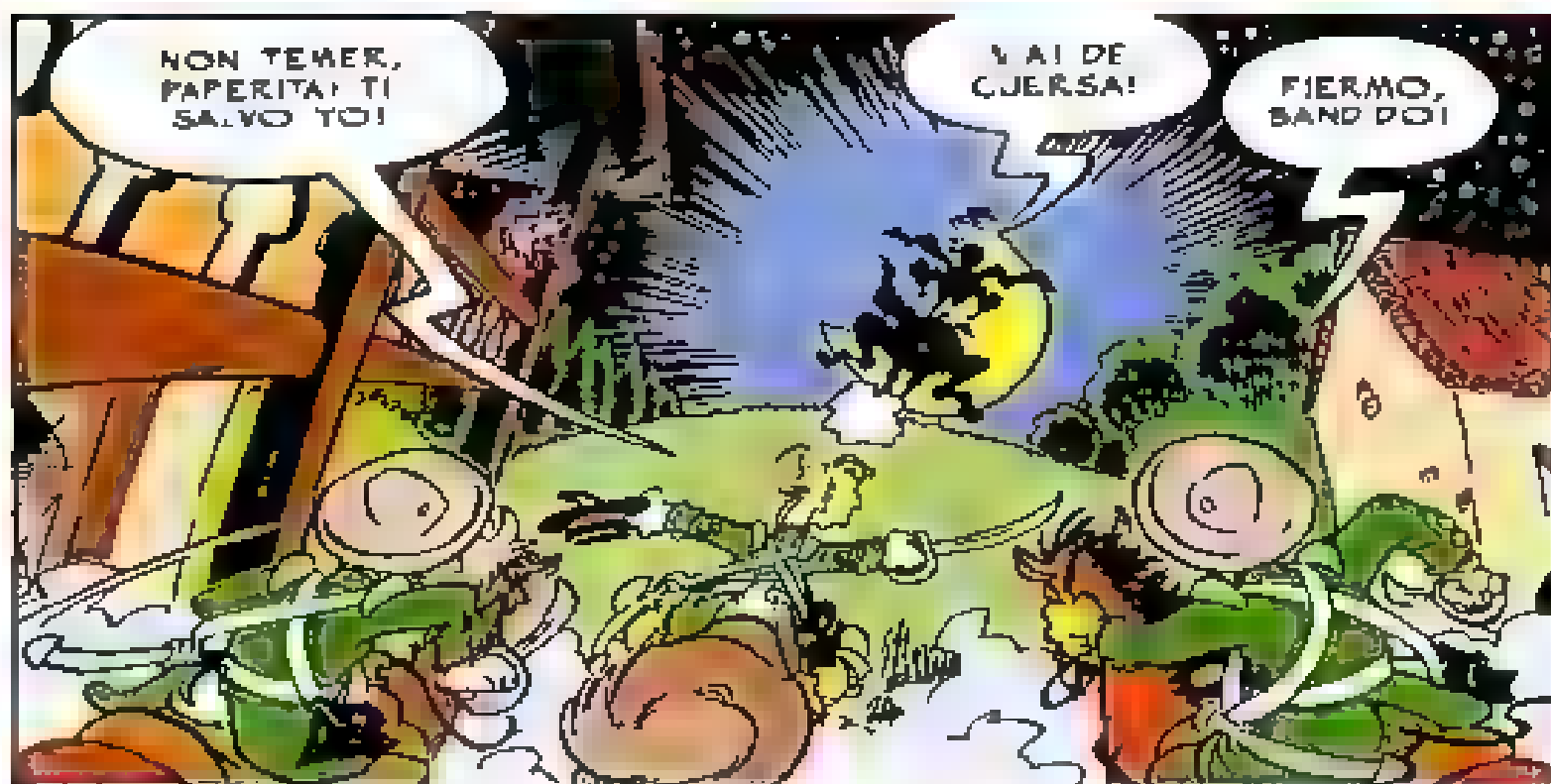
BAH! QUISQUILIAS!  
CI PIENSERO' AL MOMEN-  
TO BUENO! ECCO EL SU  
BALCONI! ANDALE, AHORA!

UHMPF!  
SI' TIO  
PAPERIGO!











ADELANTE  
CABALLO  
LAVORA DI  
GAMBE!

"SCAPPA EL POETA SFORTUNATO!  
SFUGGIRA' A LOS INSEGUIDORES?  
EL SUO GALOPPO DISPERATO  
LO PORTA FORSE IN GUAIOS  
PEGGIORES!"



"NFATT,  
A UN PAIO  
DI MIGLIA  
DI LA'..."



CARAMBA! NON  
CI VETO UNA STRA-  
CARAMBA DE NADA!

FATE  
SILENCIO  
SON AQUI!  
VENITE!



HABLA,  
DUNQUOS

MISS ONE COM-  
PUTA, SEÑOR  
CAPITAN! LOS  
CARROS DE PI-  
STACCHOS DI  
CONTRABANDO  
SON ARRIVAT



POMANI MAÑANA SARANNO SUL  
MERCATO. LOS PRECIOS CADRANNO  
E DON PAPERON Y PAPERONES  
SARA' ROVNADO

E NESSUNO  
SOSPETERA' DE  
LOS LANZEROS  
DE LA GUAR-  
NIGONI IHI IHI





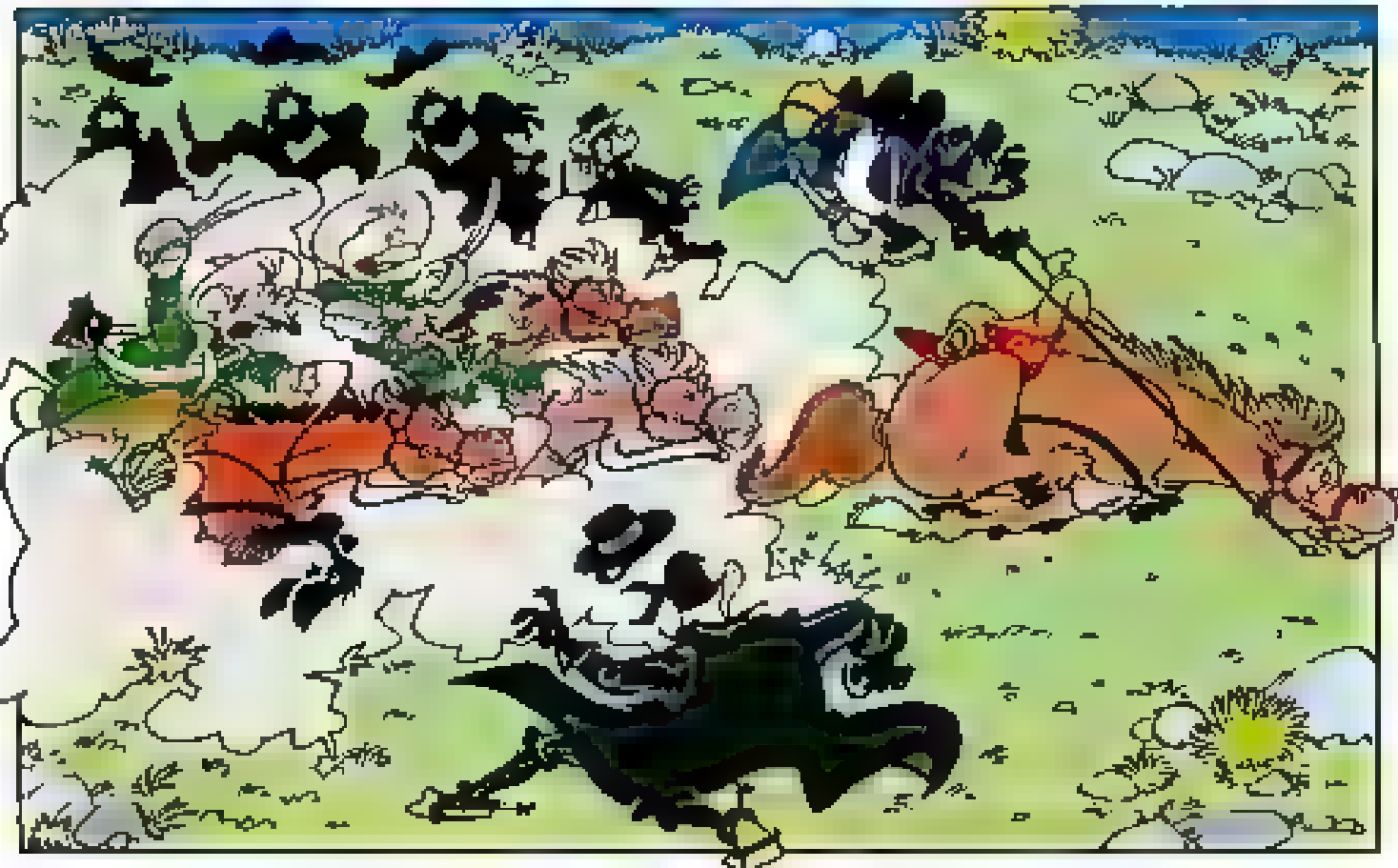


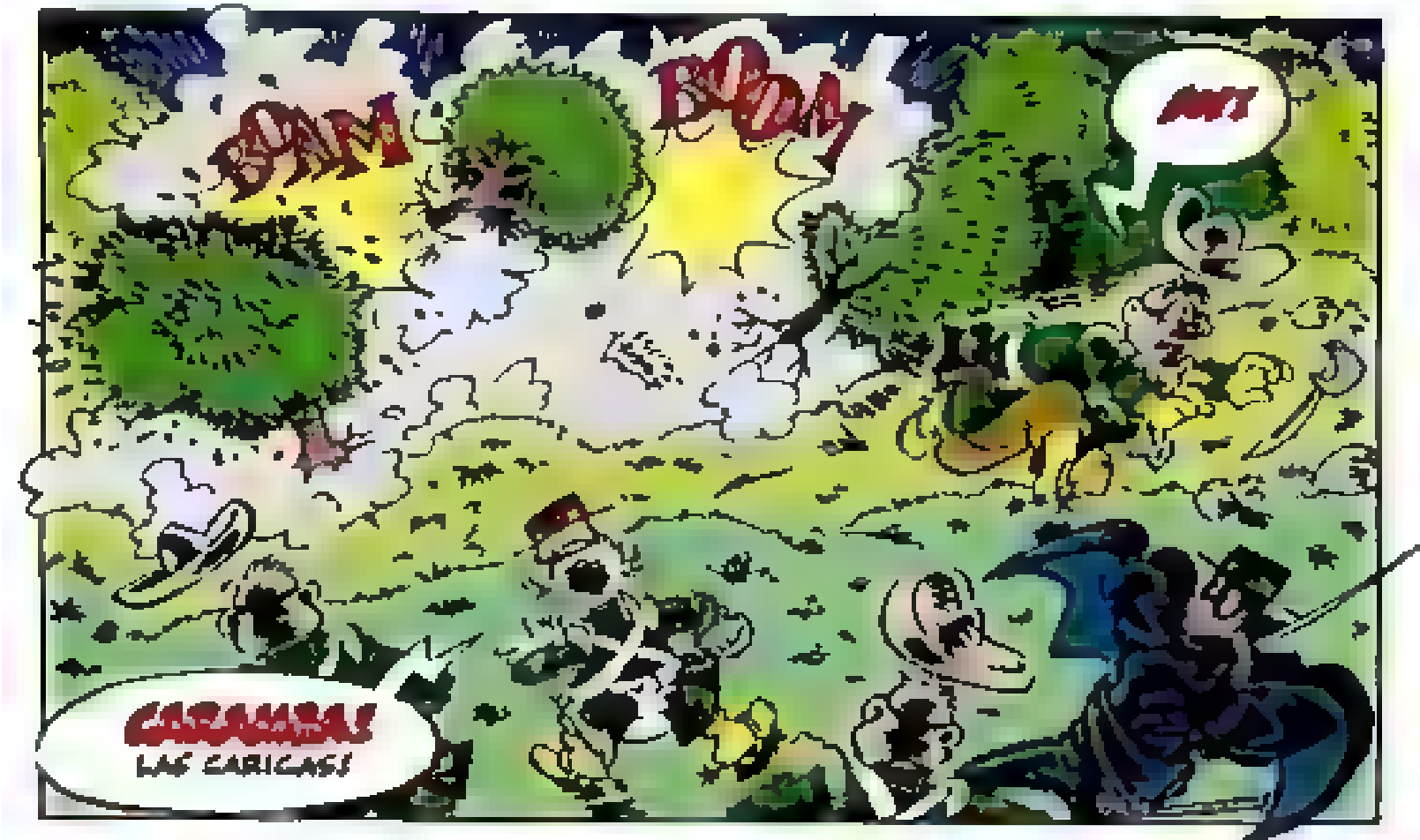
FATTI SOTTO,  
BUFFONE! O  
PREFER SCI FUG-  
GIRE DAVANTI AL  
CAPTAN EL PU-  
QUE E AI SUOI  
LANZEROS?

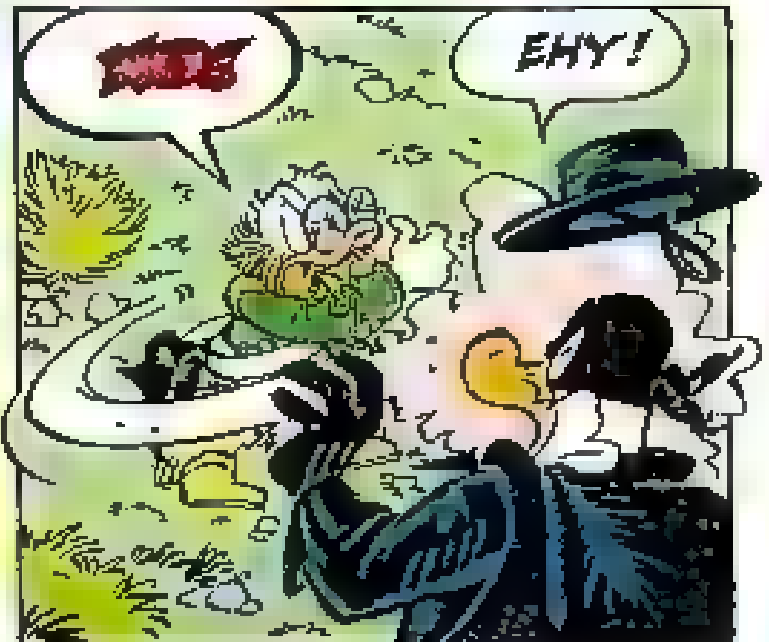
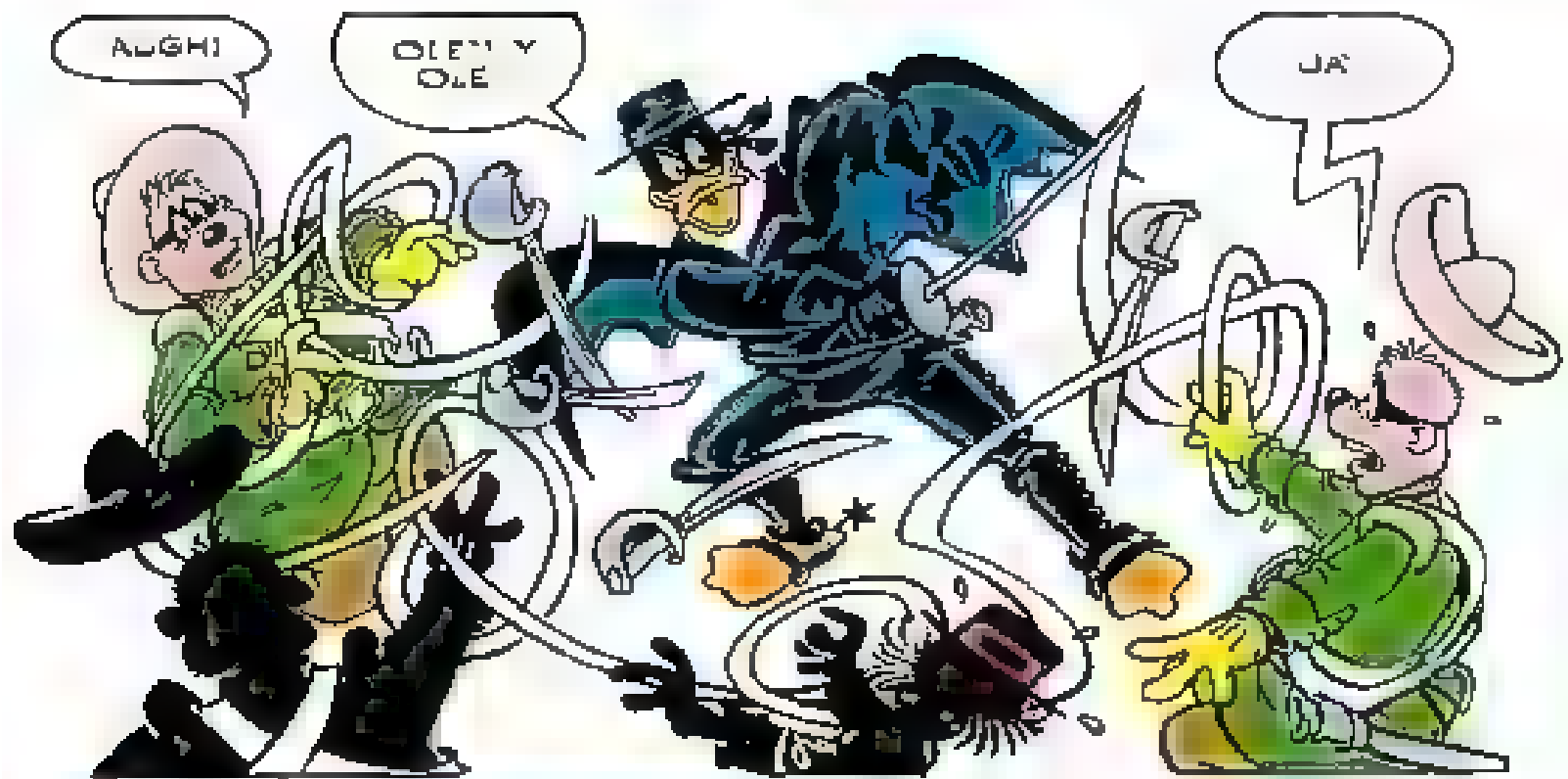
EHM. ES  
MEGLIO SE  
YO VAPO A  
CERCARE RIN-  
FUERZOS

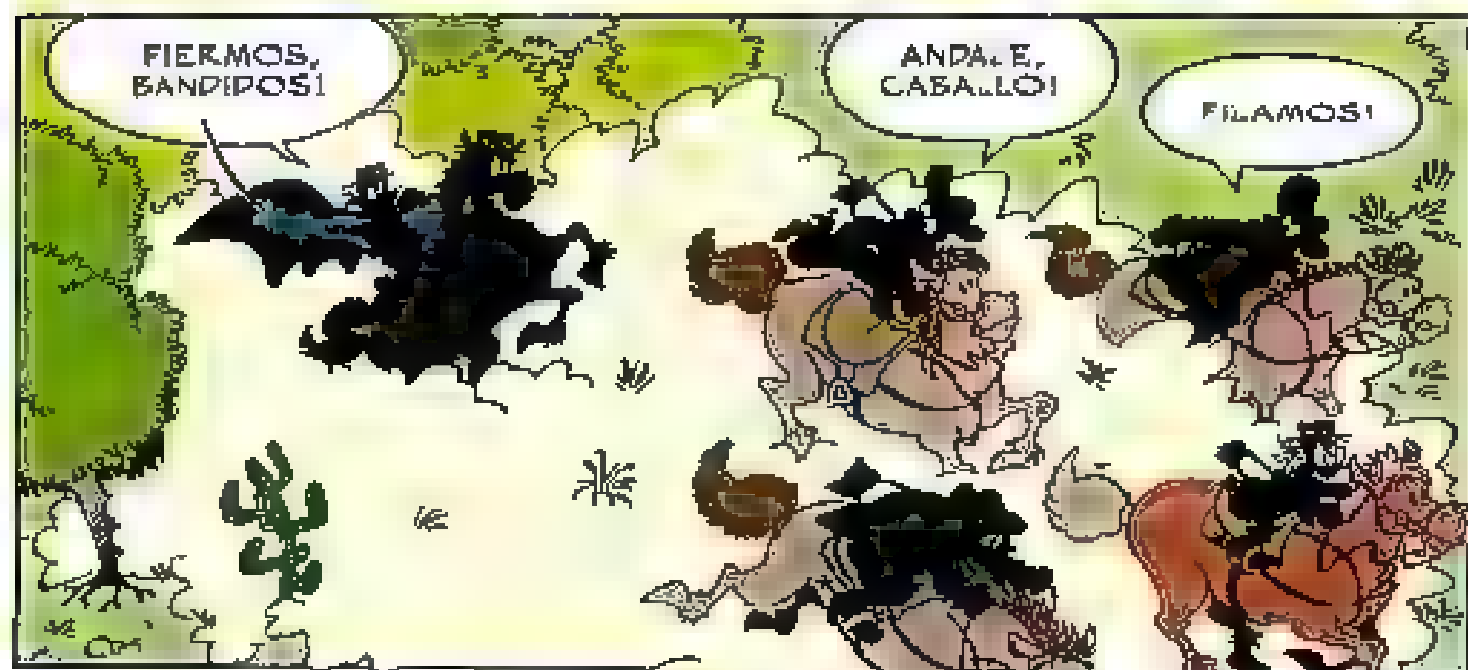
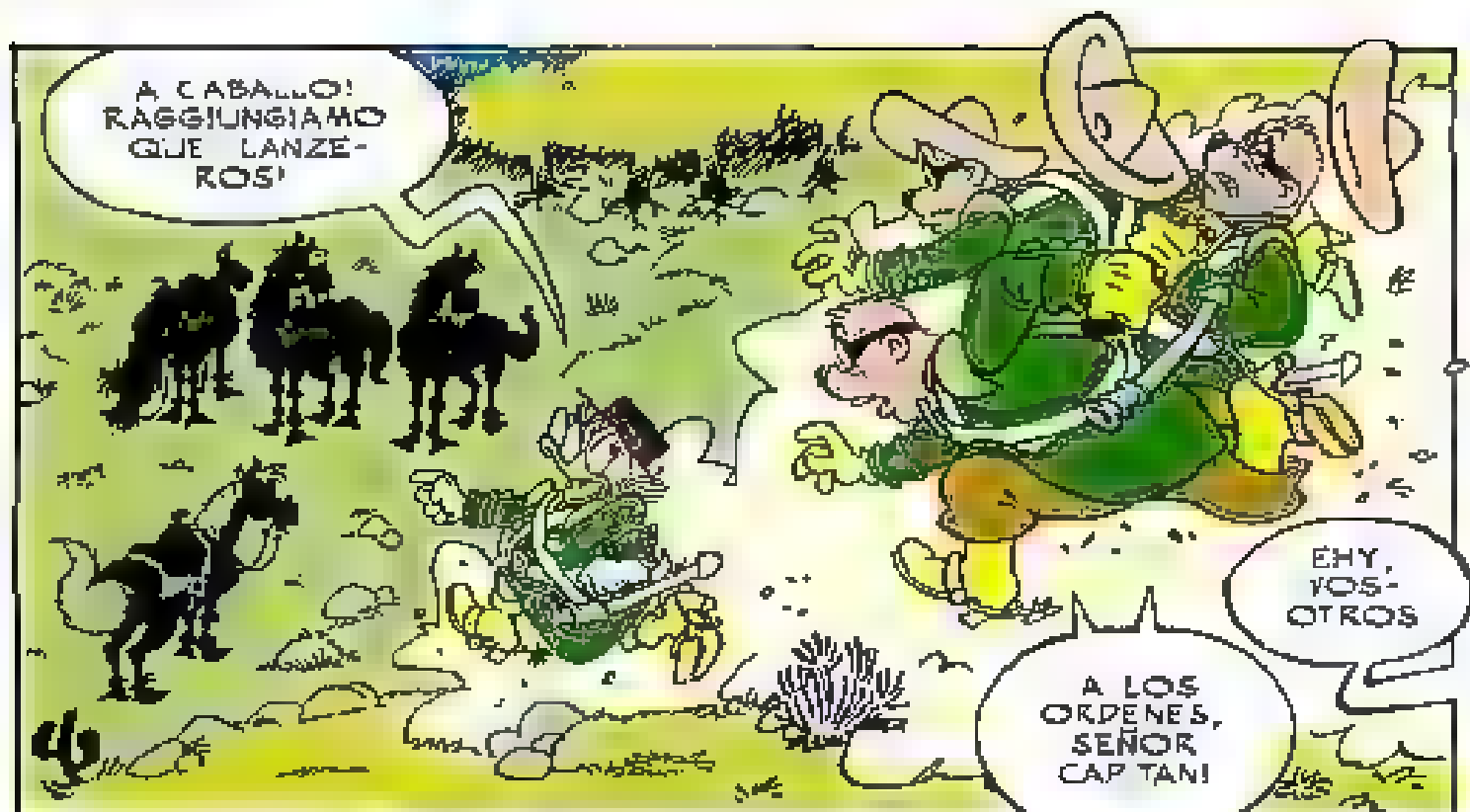
YO NON MI FACCIO  
SPAVENTARE COSÌ  
FACILMENTE, CAPITAN.  
ARR BOI!











## ¡ FINE DEL TIEMPO PRIMERO

¿ZORRO CHE INSEGUE LOS LANZÉROS?  
CARAMBA, QUE COSA SORPRENDIENTE!  
E TRA UNA SETTIMANA NOI CONTINUEREMOS  
A CANTARVE EL SEGUITO AVVINCENTE!





# WANTED!



*Il babolissimo  
super gustosissimo*



**ONE BABOL MEGA BABOL**

WALT DISNEY  
PRESENTA

# LA SIRENETTA

# HITS

**13 NUOVE CANZONI  
TRATTE  
DALLA SERIE TELEVISIVA**

musicassetta

compact disc



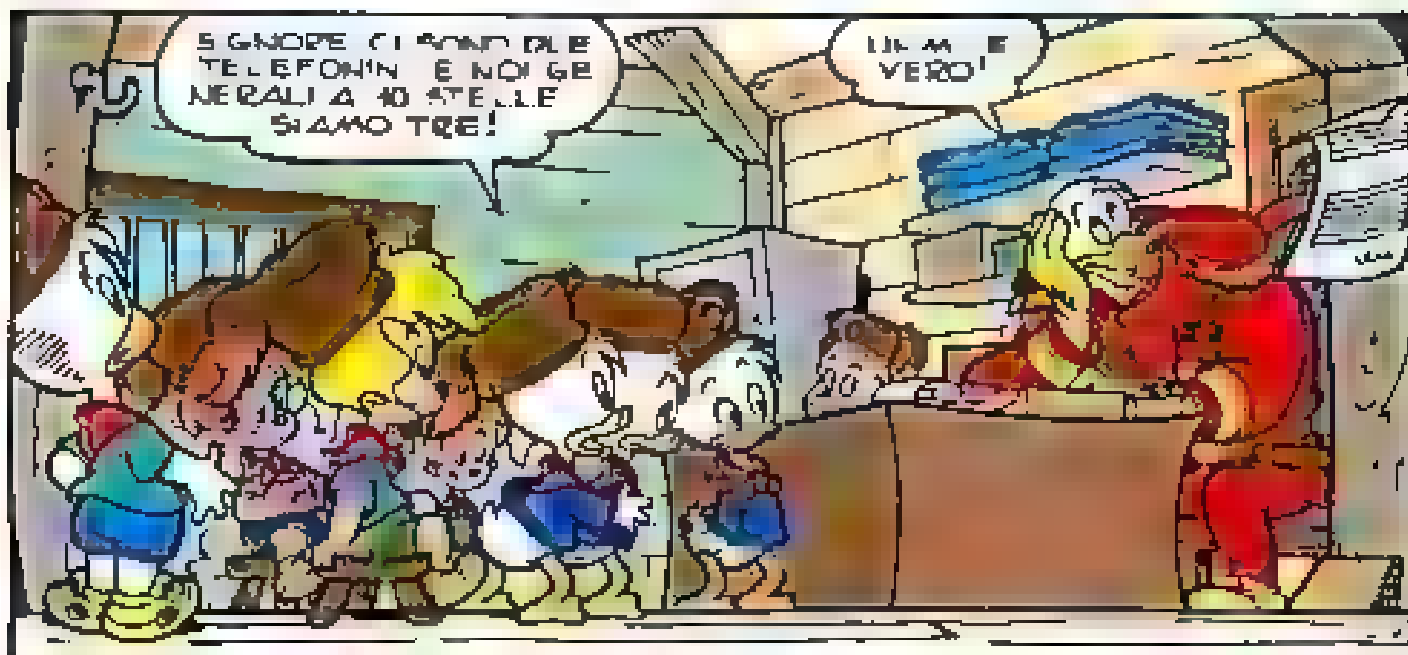
**TUFFATE NEL MAGICO MONDO DI ARIEL**  
**Avventura. Magia. Divertimento,**  
**ti accompagneranno**  
**in un fantastico**  
**viaggio**  
**in fondo al mare**

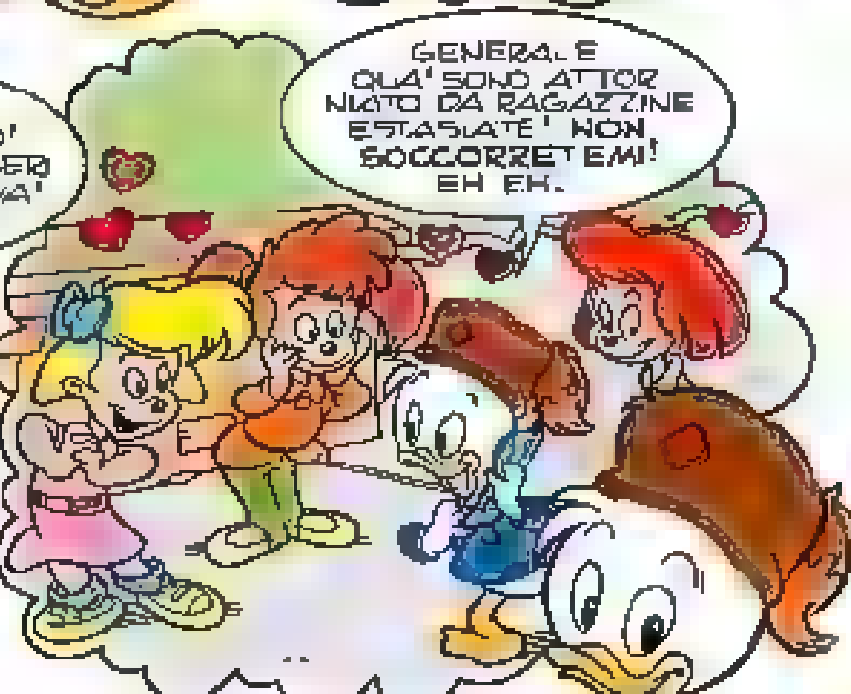
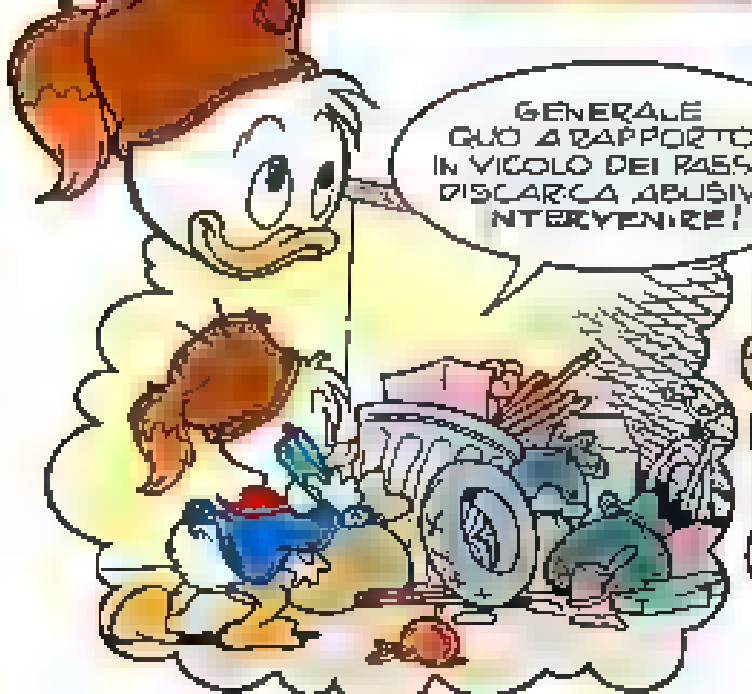
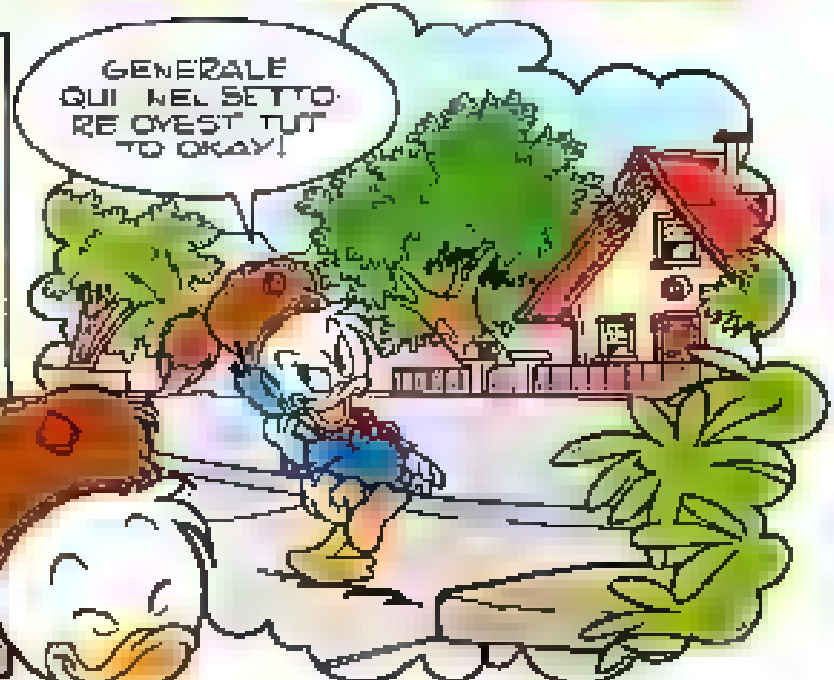
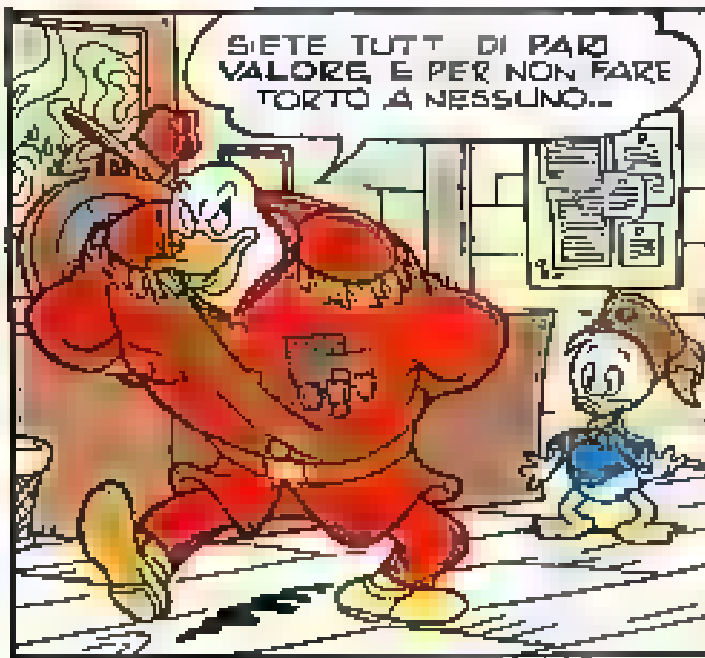
**IN TUTTI  
I NEGOZI  
DI DISCHI**

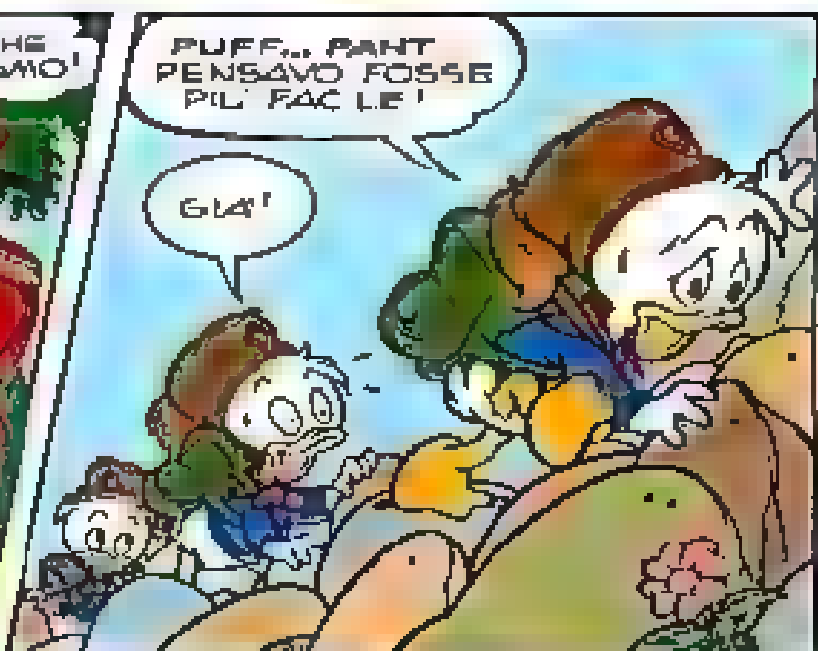
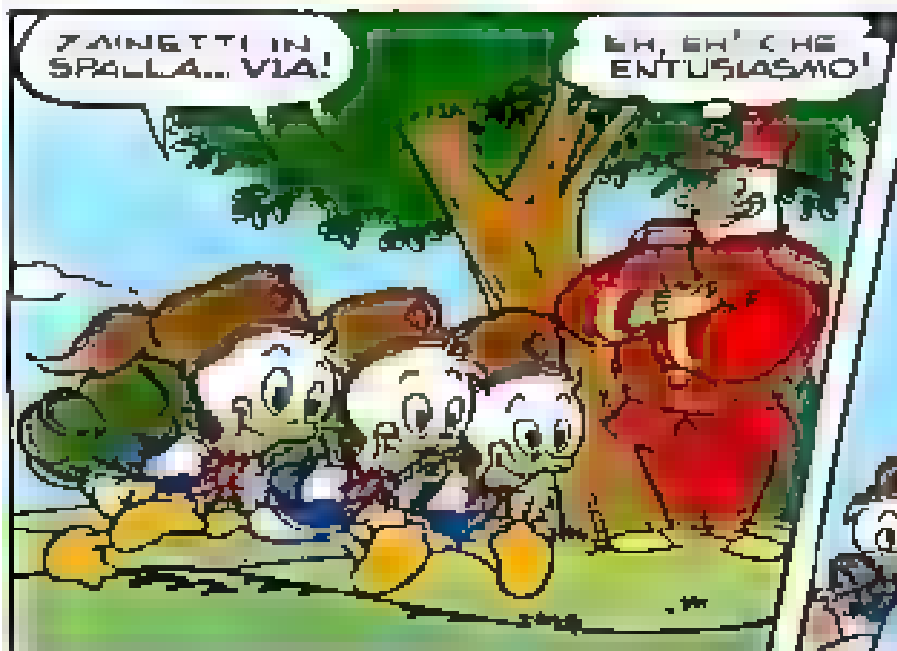
Disney  
© 1989 Disney

**CON LA MUSICASSETTA E IL COMPACT DISC AVRAI IN REGALO IL PUPAZZETTO DI SEBASTIAN**

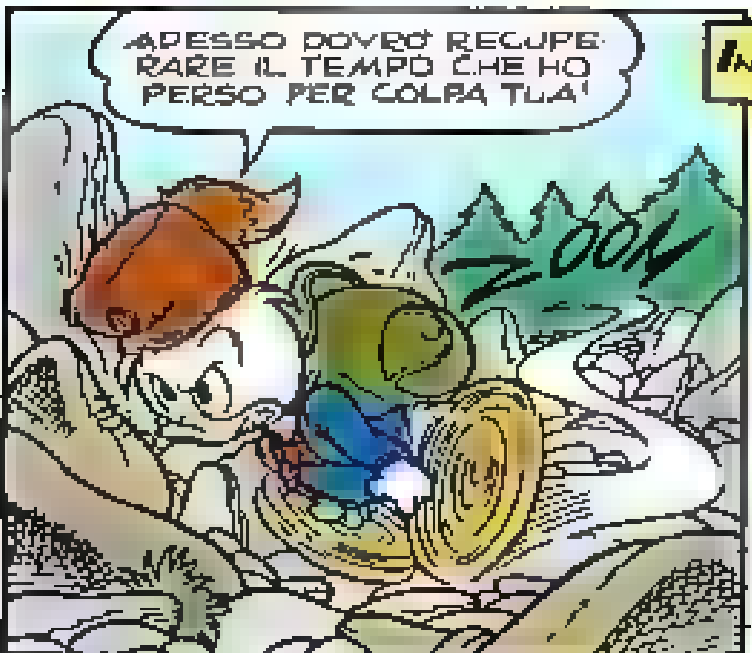
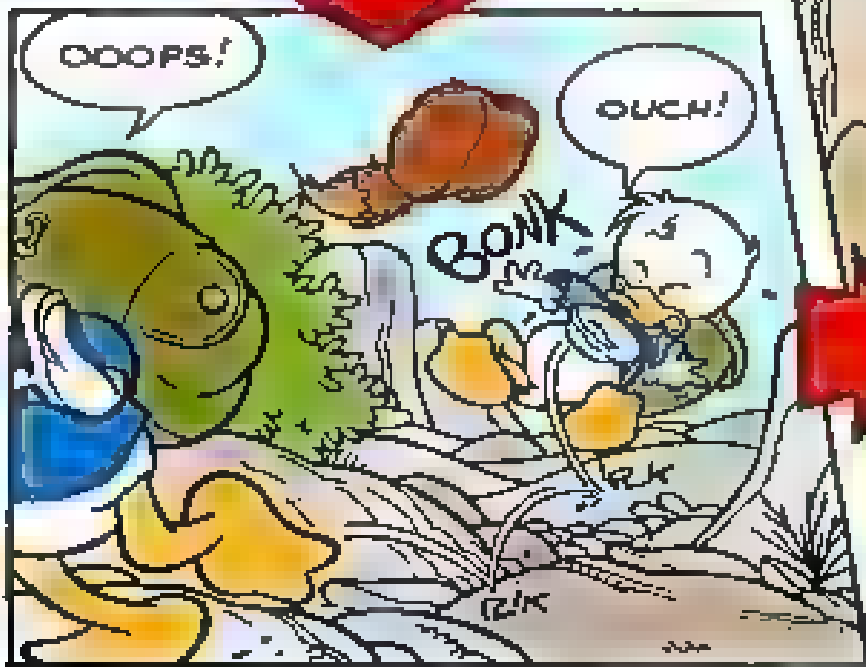
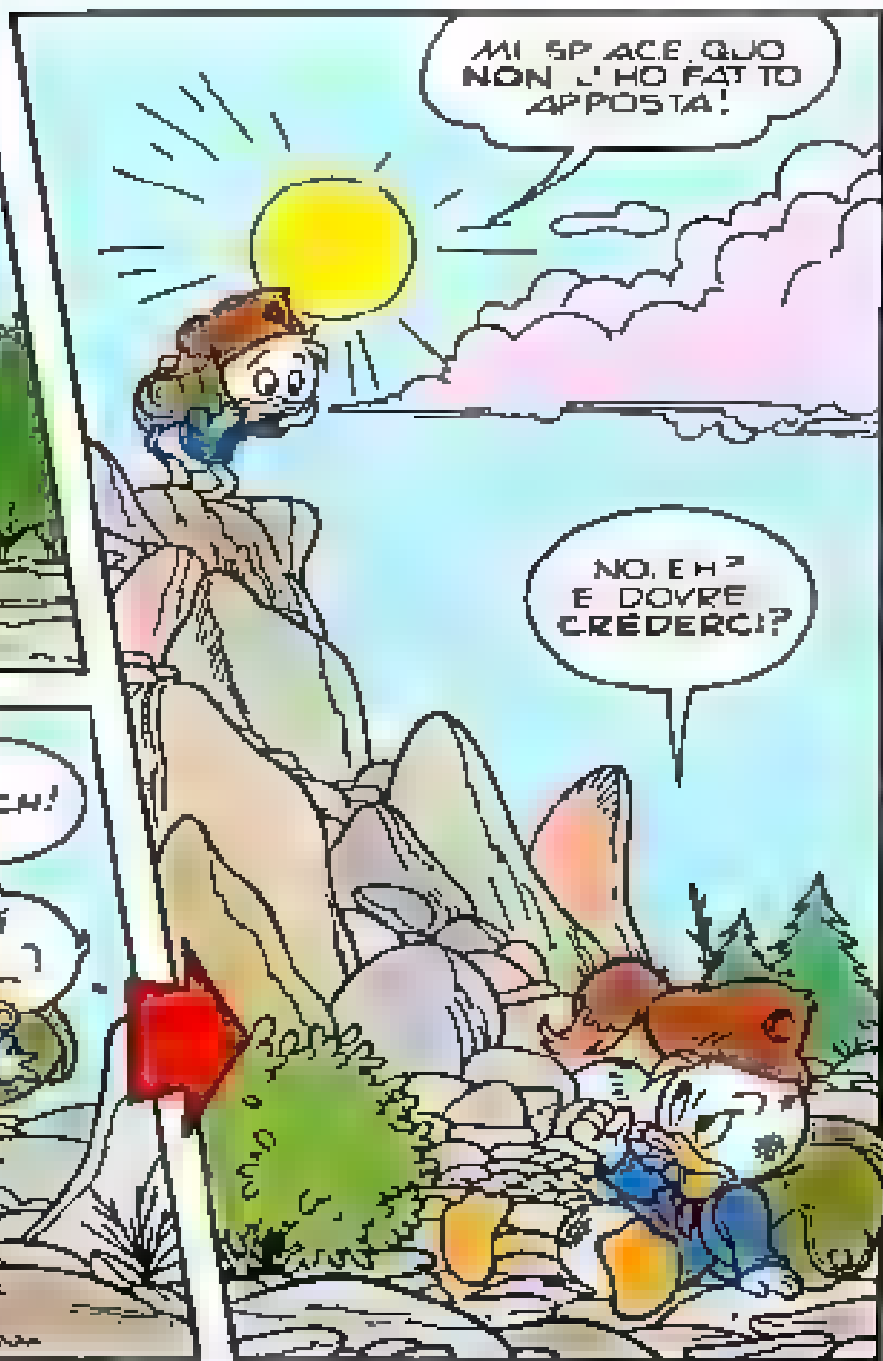
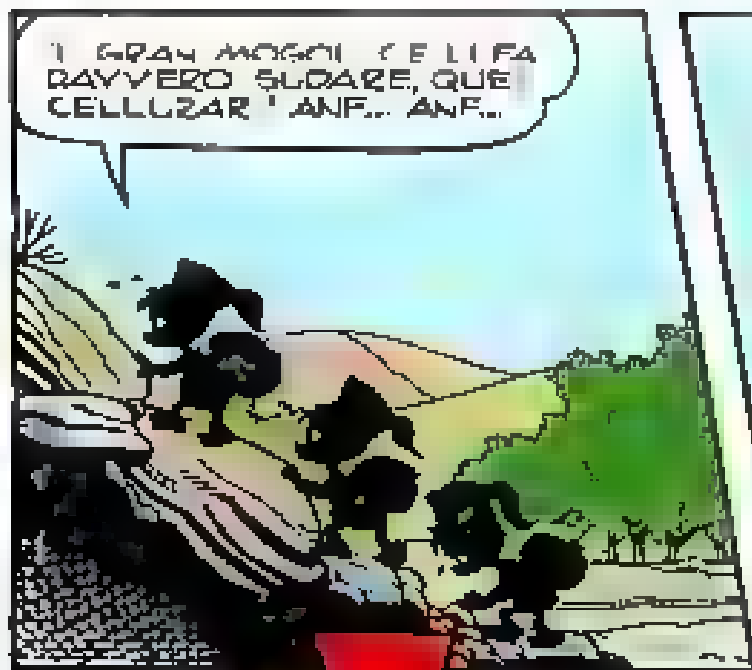


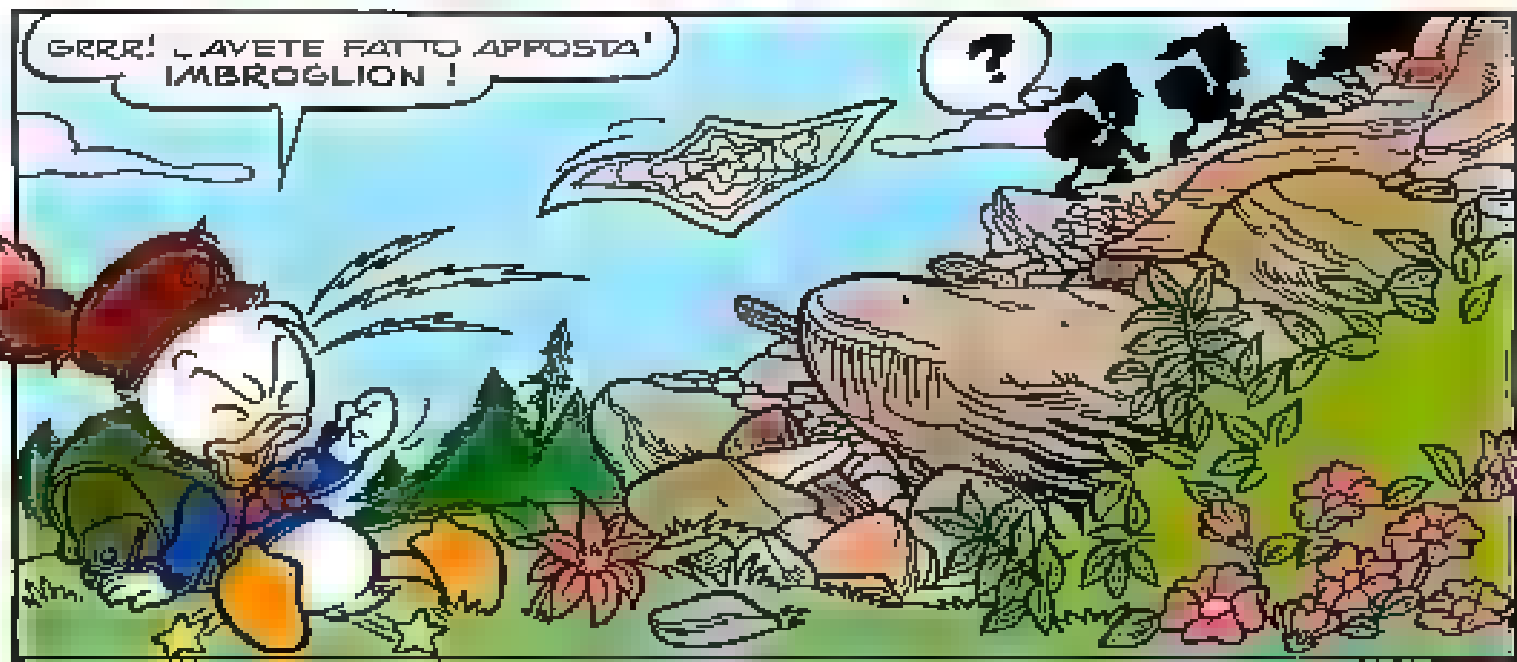
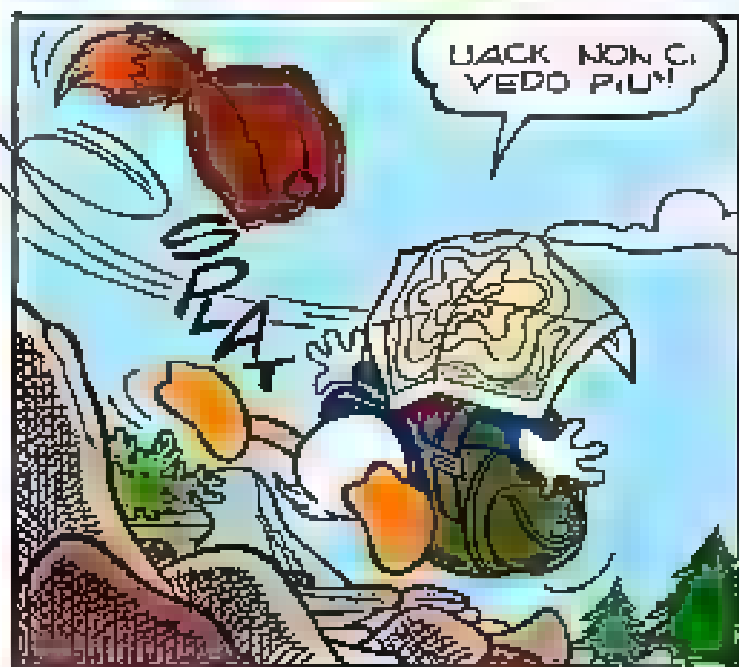


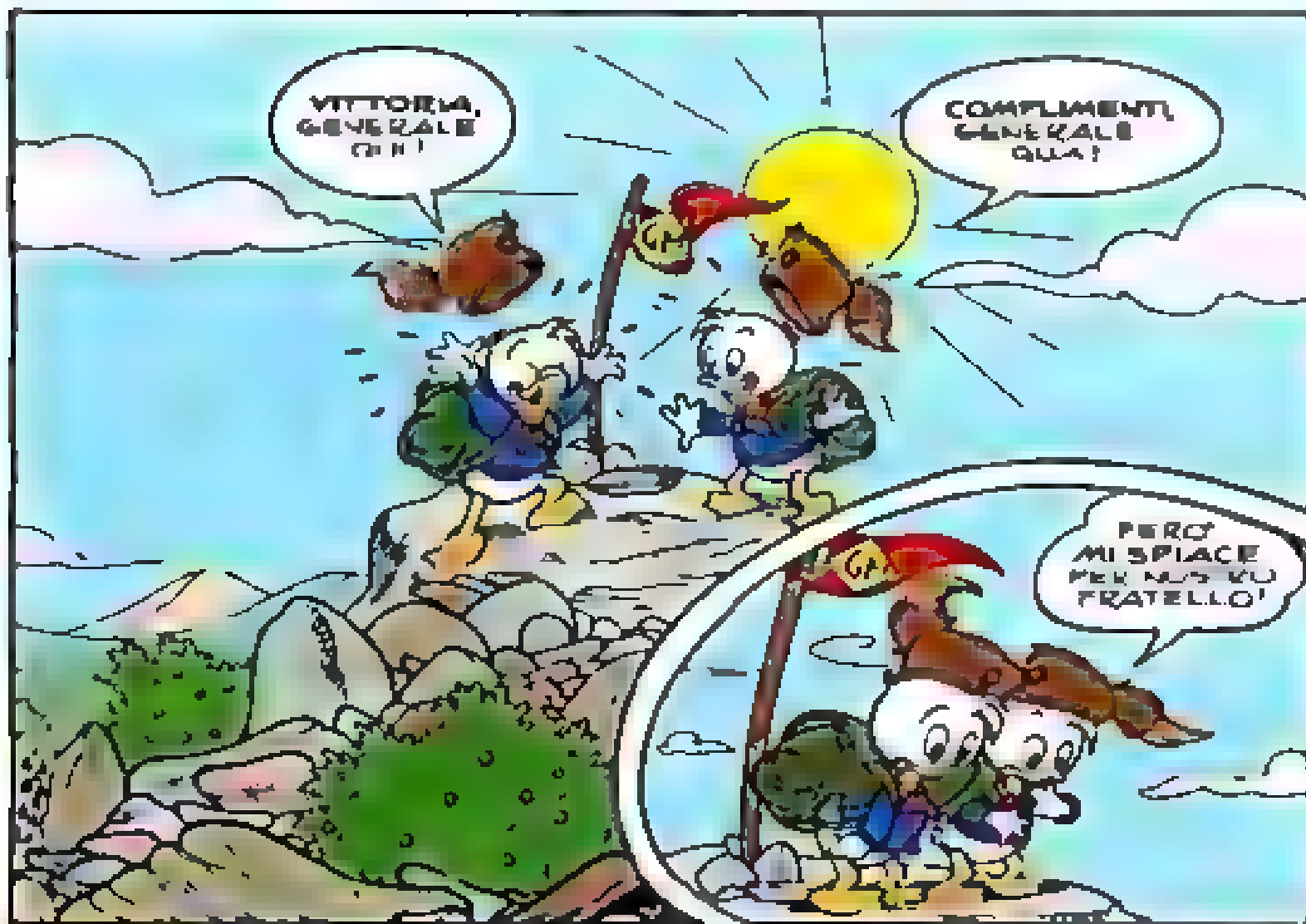




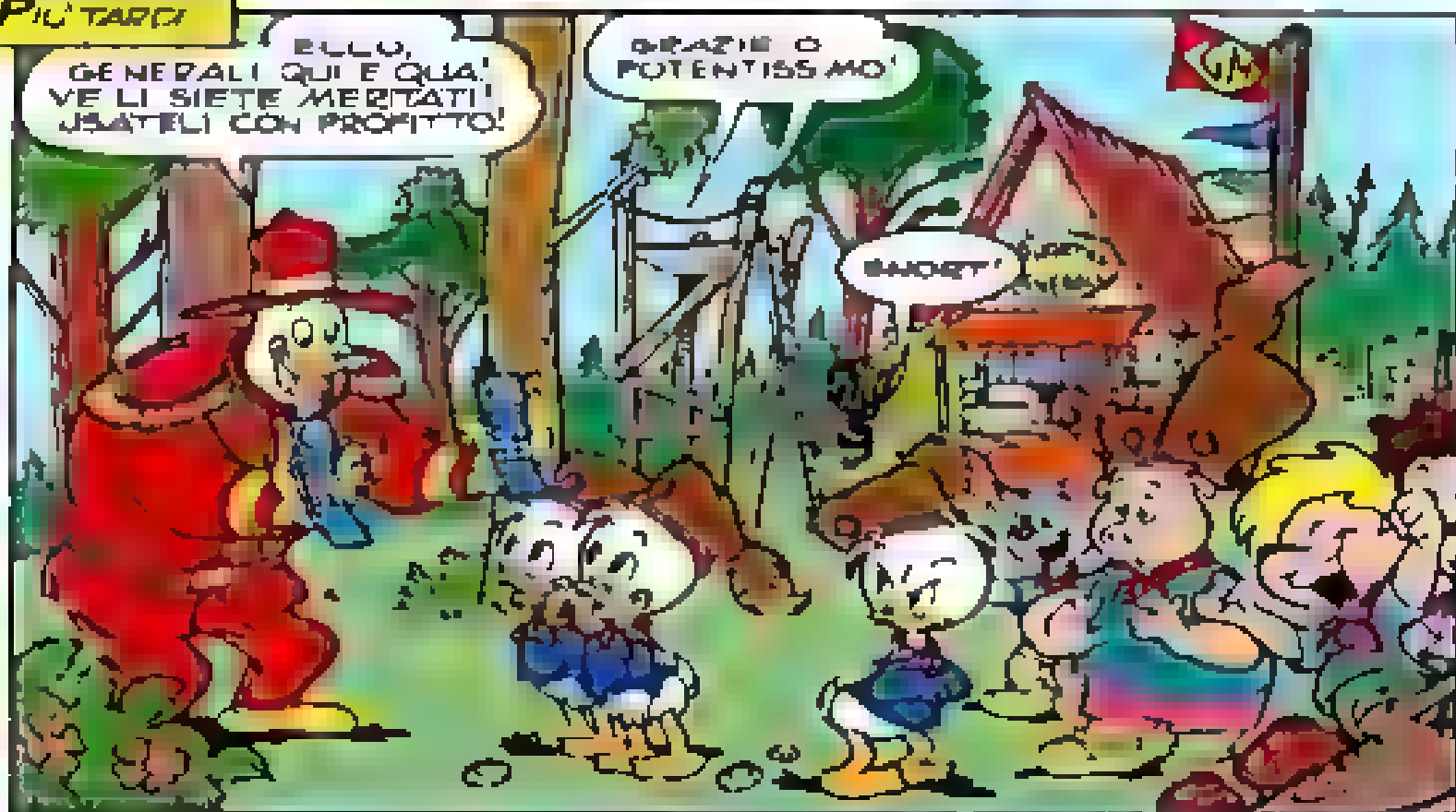


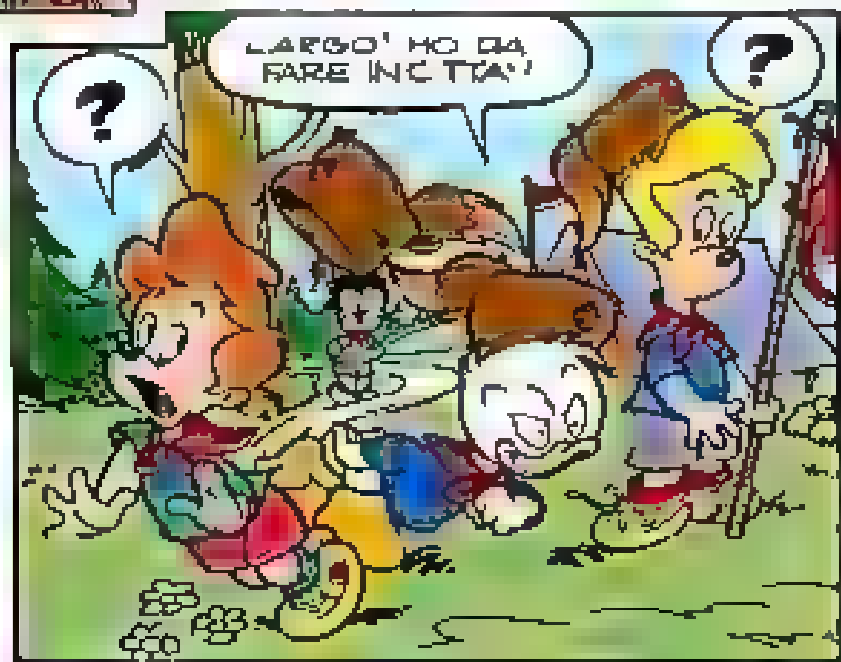
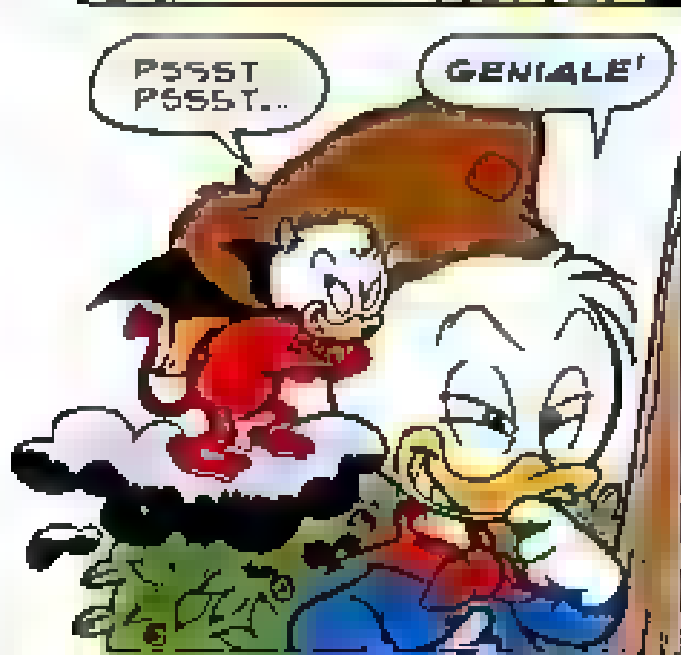




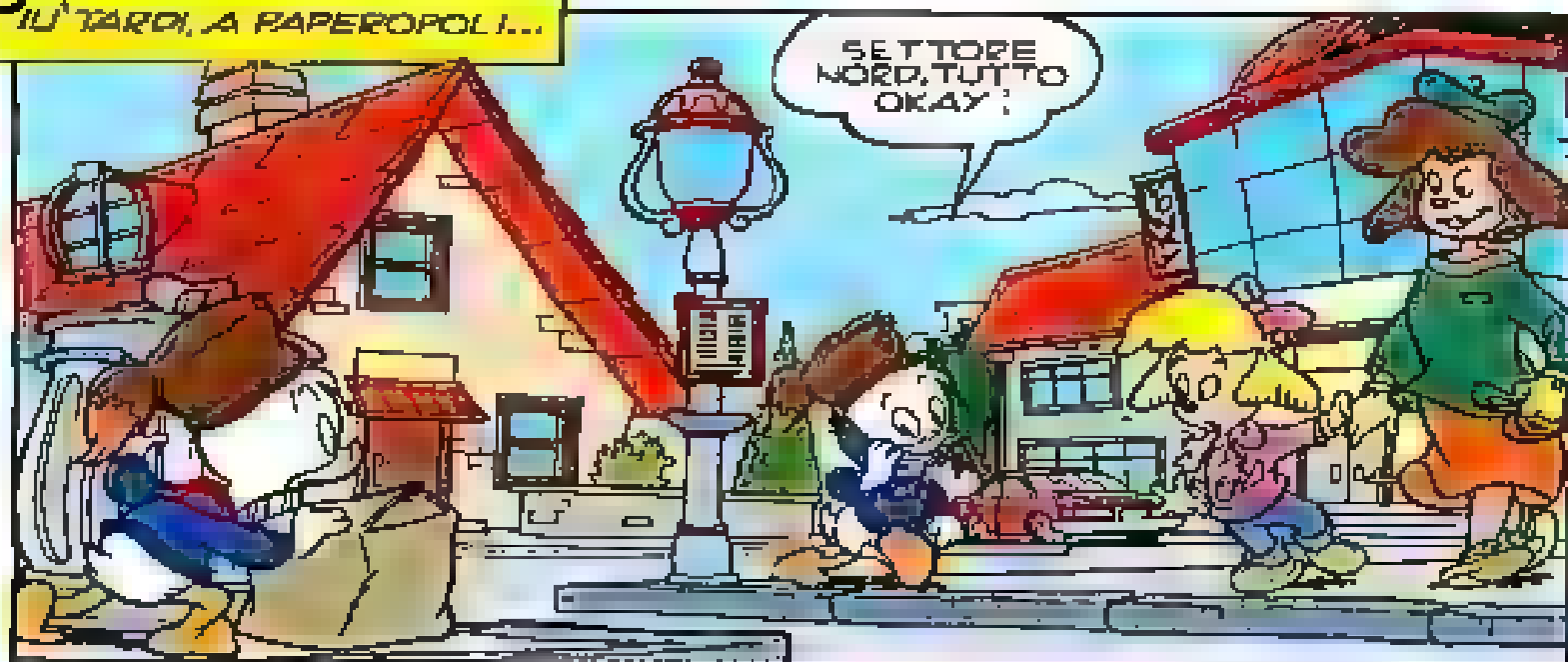


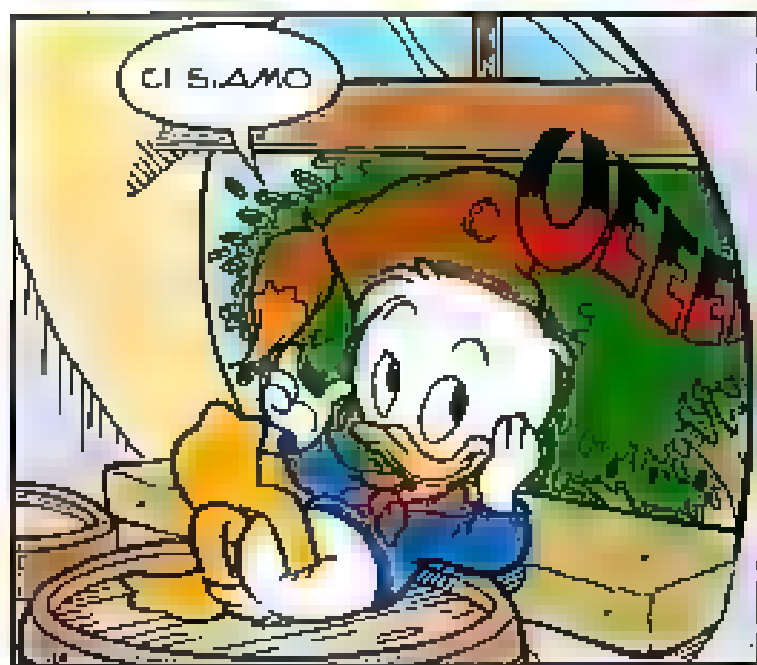
**PIÙ TARDI**





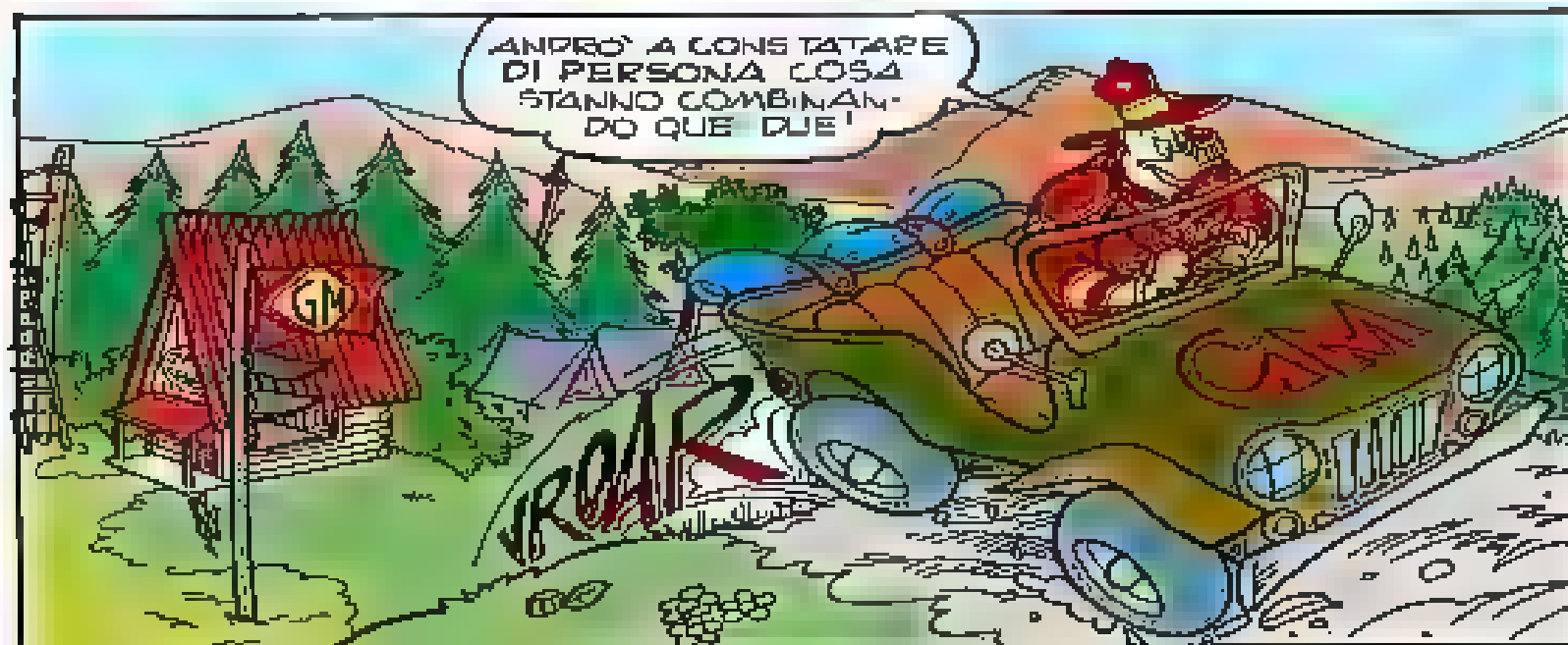
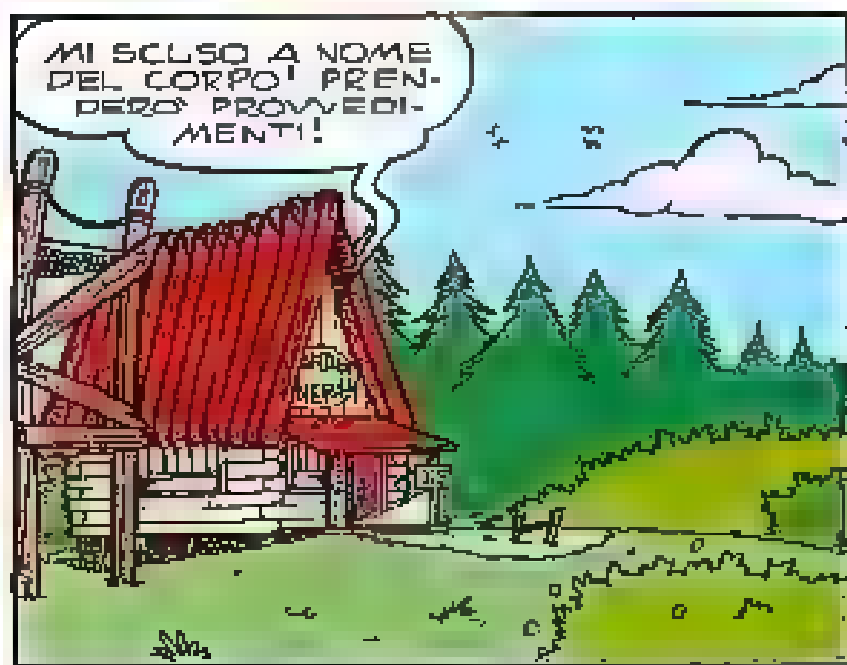
**PIU' TARDI, A PAPEROPOLI...**











PIU' TARDE...

ECCO IL GENE-  
RALE QU!

EH! MA QUELLO...  
E' QUO! COSA STA  
FACENDO?

NO! NON POSSO  
CREDERCI!

GULP!  
UNA RAP NA!

VIUOTA LE  
TASCHE, TU!

POLIZIA! RAPINA  
IN VIA DELLE  
MAGNOLIE!

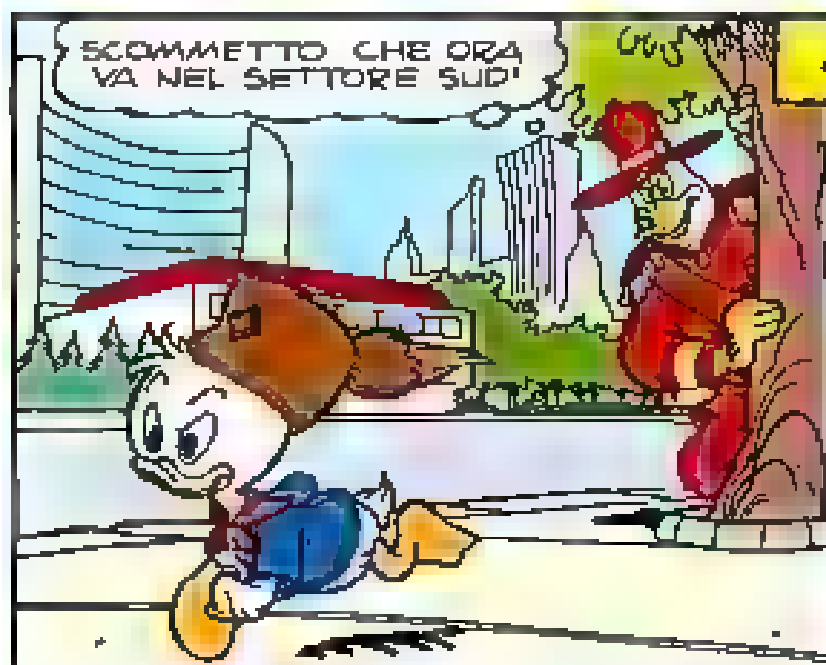
RICEVUTO!  
ACCORRIAMO!

INEVITABILMENTE.

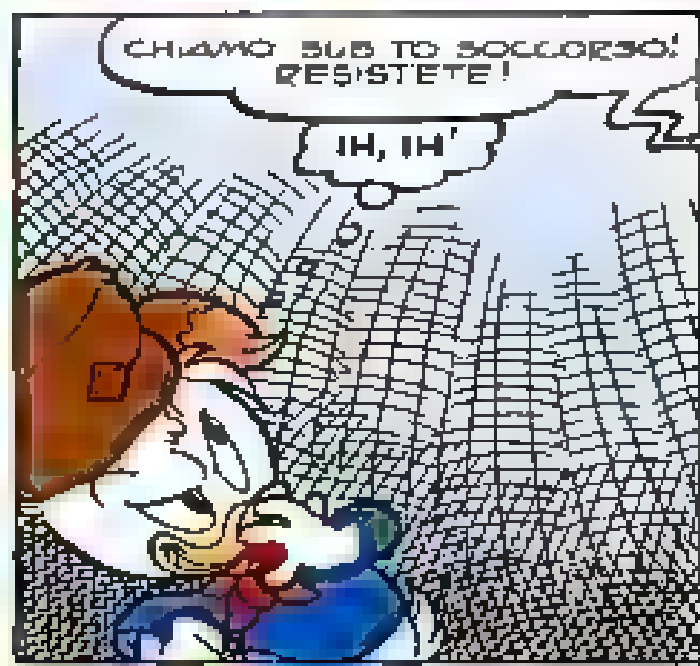
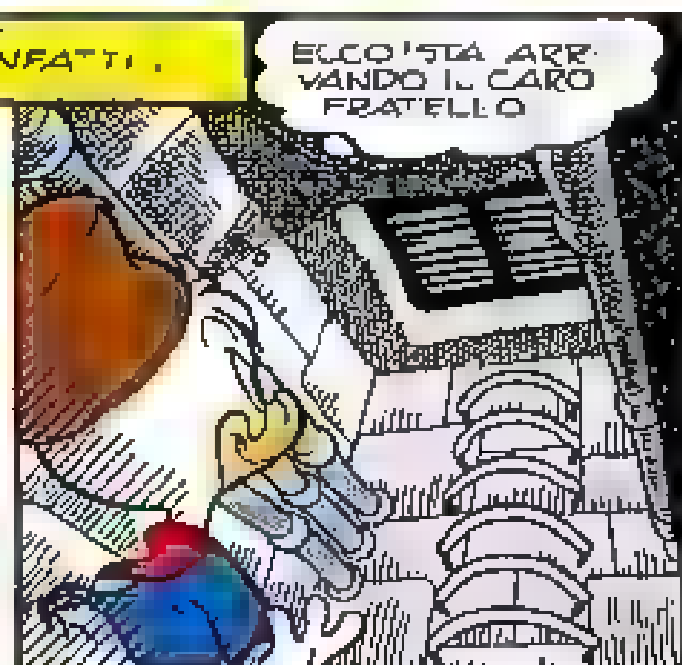
EH! SUM! QUANTO  
DENARO PENSI CHE  
AVESSE IN TASCA IL MANICHINO?

EH, EH

O... IO..



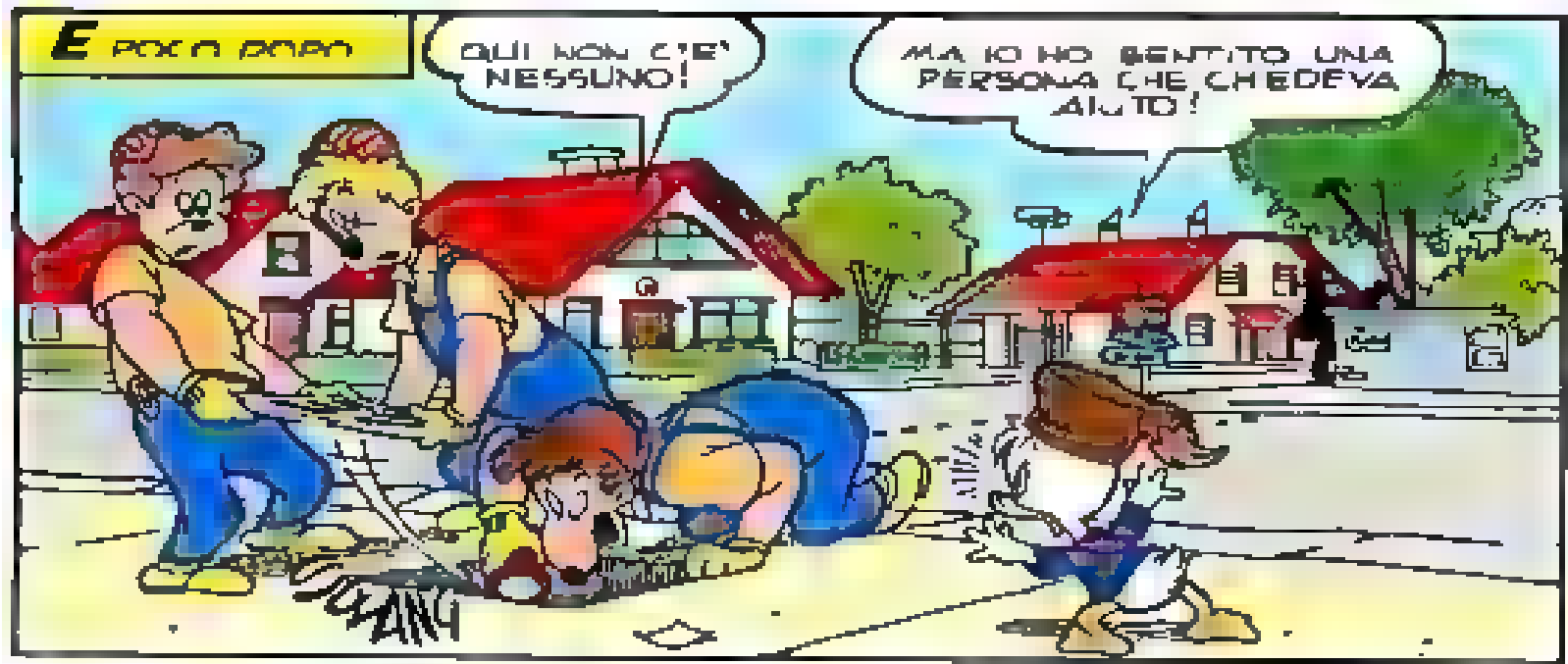
**INFATTI.**



**E POCO DOPO**

QUI NON C'E' NESSUNO!

MA IO HO SENTITO UNA PERSONA CHE CHEDEVA AIUTO!



SA, RAGAZZO...

HO CAPITO: R F E R R E T E CHE COL TELEFONO A LARMO LA CITTA' PER DIVERTIMENTO!



VI E' PIACIUTO IL TELEFONO? COSI' UN'ALTRA VOLTA IMPARERETE A SABOTARMI!

SOS!

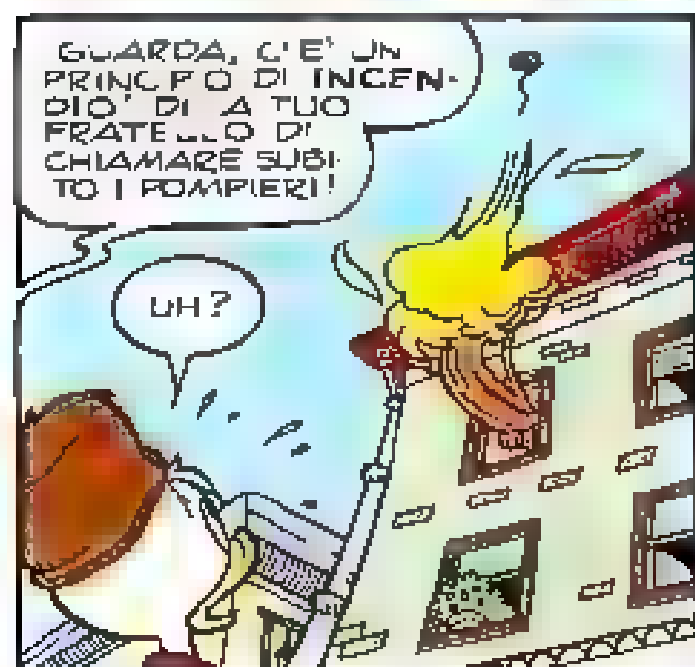
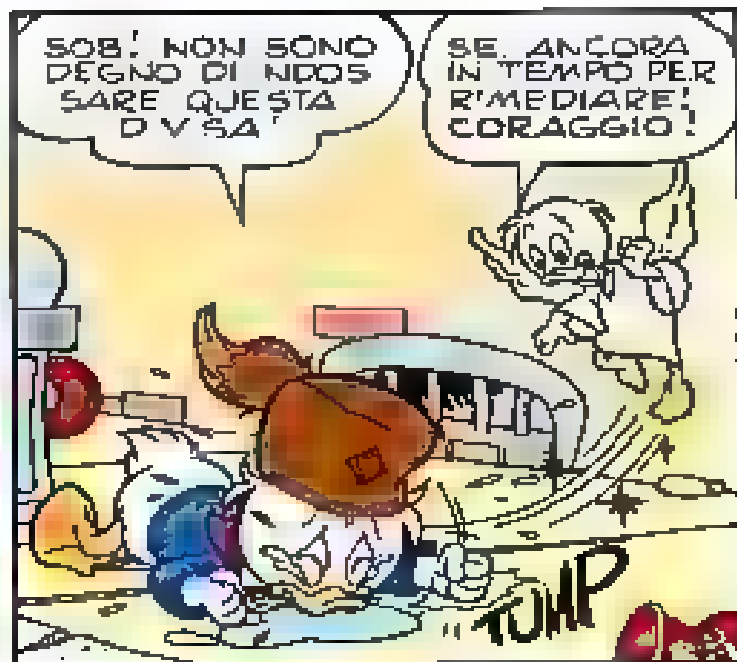


ORA IL GRAN MOGOL SI RIPRENDERA' I CELLULARI E IO MI SENTO...

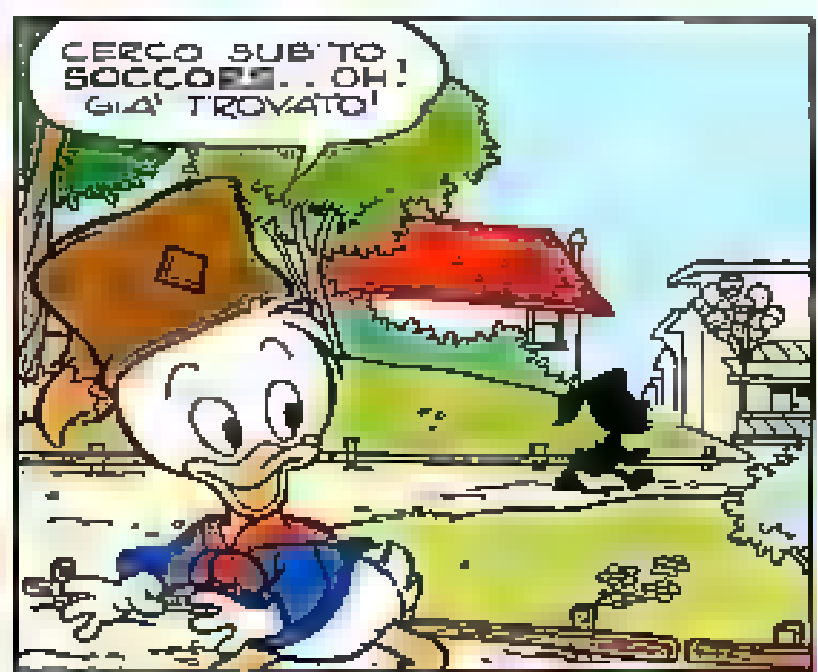
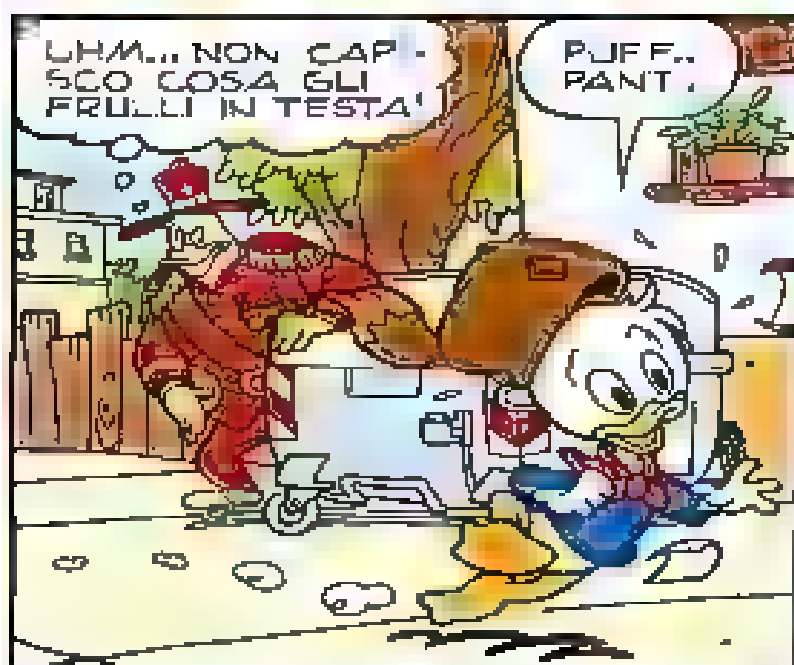


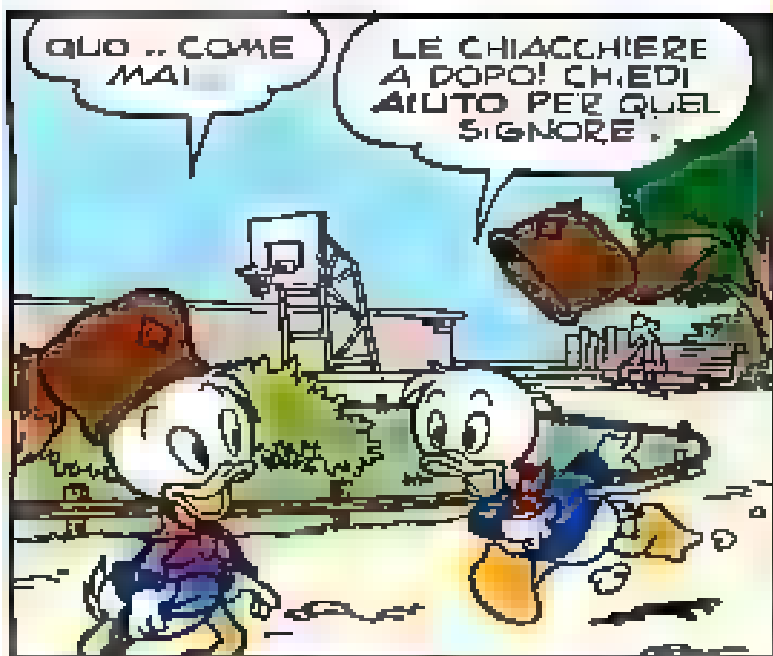
...UN VERME! GASP COS HO FATTO?

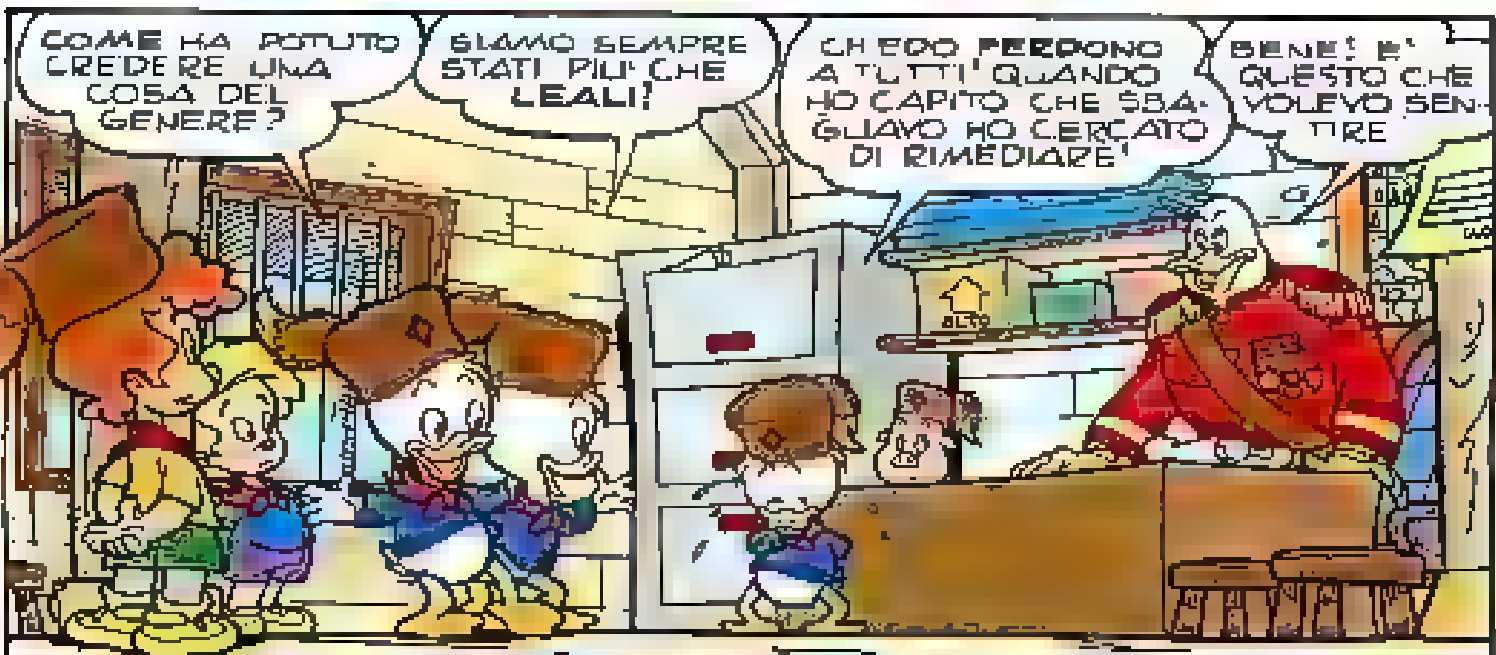
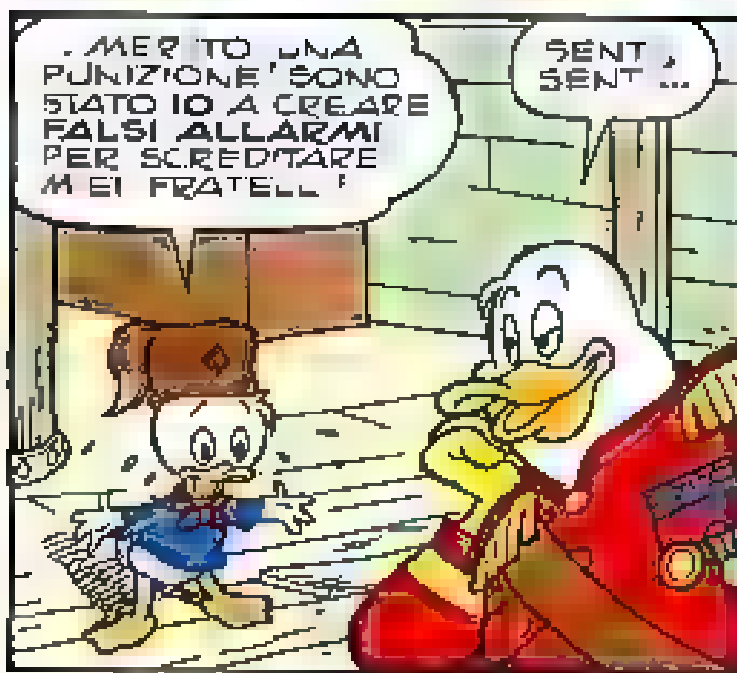


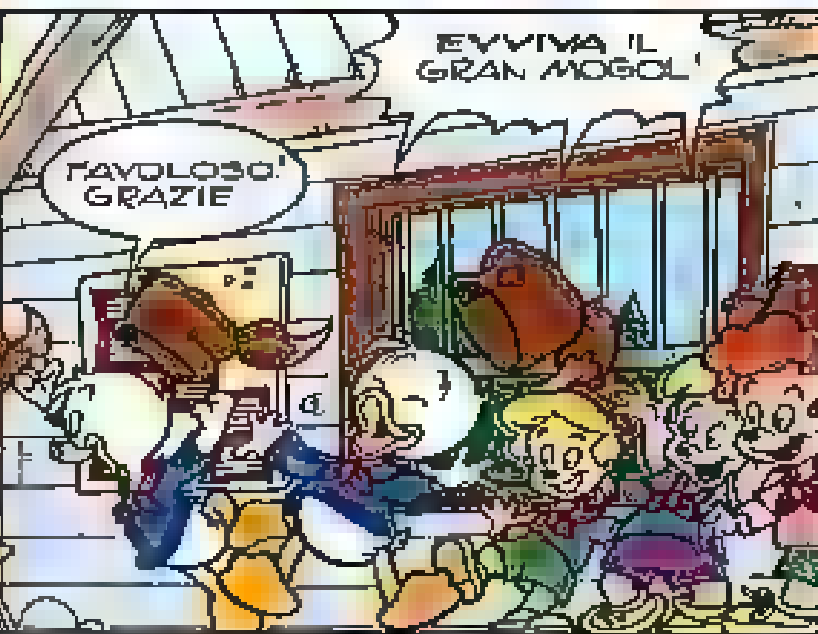


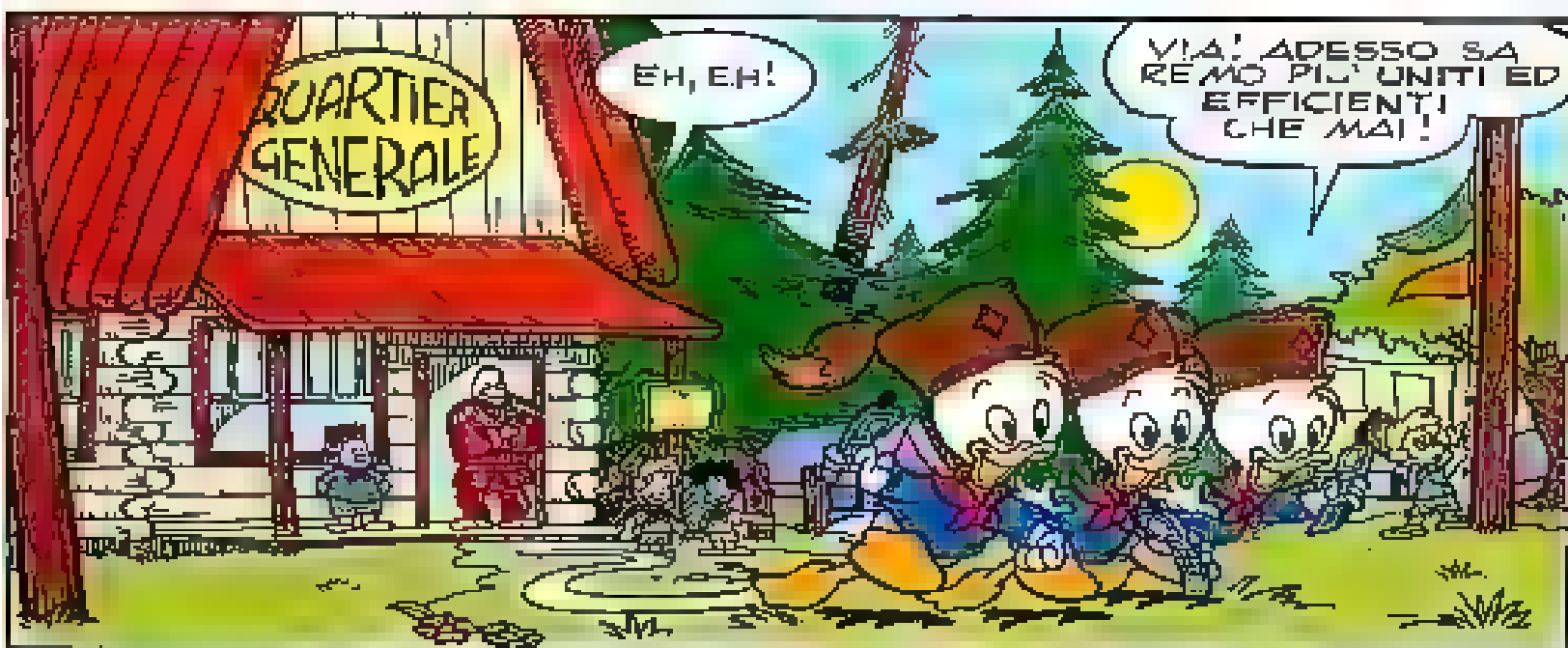












L'IDEARIO  
E' BELLO  
PERCHE'  
E' VARIO.





STRAORDINARIO IDEARIO

NUOVI MISTERI E MAGIA

L'UNICO

6 SPECIALI

DIARIO FAI DA TE

GIOCHI, DETECTIVE

DENTRO LA

AMICHE C'È IO?

MORBIDA

E I NUOVI

COPERTINA

GIOCHI 2

RACCOGLI

E RISATE

6 FASCICOLI RICCHI

IL LEGGENDARIO

DI NOTIZIE, GIOCHI

MONDO DISNEY

CURIOSITÀ

DI IDEARIO

TRA 6 TEMI BASE

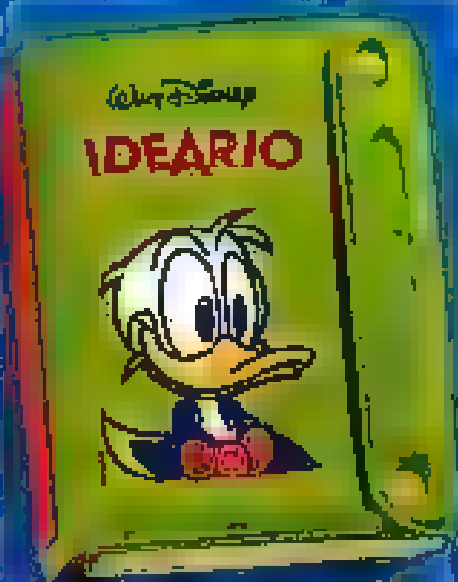
DI ASPETTA

CAVVENTURA

NELLE MIGLIORI

SPORT, LEI, TECNOLOGIA

LIBRERIE E CARTOLERIE



**IDEARIO**  
**350 MODI DIVERSI DI FARTI IL DIARIO**

**WALT Disney**



PIRELLA



# POSTERGIOCO

Complimenti! Finalmente il tuo fantastico Edenpuzzle è finito. Adesso non ti resta che appenderlo al muro e aspettare che il papà e la mamma ti portino a Edenlandia a passare una giornata indimenticabile. Troverai le giostre più belle e divertenti, l'allegria e l'emozione. Ti aspettiamo, a Edenlandia, il posto dei tuoi giorni felici.

IN REGALO  
**Edenpuzzle**  
DA RITAGLIARE



PEZZO  
9  
PEZZO

A NAPOLI  
LEADER DEL  
TEMPO LIBERO



ritaglia lungo  
il contorno



INFORMAZIONI: TEL. 081 • 2394890 / FAX 081 • 2391348

**A Edenlandia, c'è tutto il divertimento**

# PRENOTA UN ANNO TUTTO EMOZIONI E ALLEGRIA, SCONTO E REGALO COMPRESI

## Abbonati subito a **TOPOLINO**



Abbonati oggi a **TOPOLINO**!  
Guadagni uno **SCONTO**  
supervantaggioso che ti fa  
risparmiare ben 23.100 lire e ti  
fa leggere **GRATIS** per due mesi.

Ti assicuri in più un **REGALO**  
superesclusivo che ti piacerà  
moltissimo: la favolosa  
**BORSA MILLEUSI**, robusta,  
spaziosa, coloratissima.

© DISNEY

## SPECIALE TAGLIANDO ABBONAMENTO

**SI** desidero abbonarmi per un anno a **TOPOLINO**  
(52 numeri) al prezzo di solo L. 66.900 anziché  
L. 90.000 con un **RISPARMIO** di L. 23.100, che vale più di  
**DUE MESI** di lettura gratis. In più riceverò in **REGALO**  
l'esclusiva **BORSA MILLEUSI**\*. Non invio denaro ora.  
Pagherò con il bollettino di c/c postale che mi arriverà  
direttamente a casa insieme al materiale illustrativo di  
questa proposta di abbonamento.

\* Il dono sarà inviato al ricevimento del pagamento.

Compila questo Tagliando, ritaglialo e spedisce  
subito in busta chiusa a: **WALT DISNEY - Servizio**  
**Abbonamenti - Casella Postale 340 - 20102 Milano**

COGNOME TUZZO

NOME \_\_\_\_\_

DATA DI NASCITA GG. \_\_\_\_ M. \_\_\_\_ ANNO 19 \_\_\_\_

VIA \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
N. \_\_\_\_

LOCALITÀ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
CAP. \_\_\_\_ PROV. \_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Offerta valida per nuovi  
abbonati, solo in Italia.

Firma del portatore per i minori \_\_\_\_\_

Aut. Min.

Contro lo stordimento da solleone



**Come divertirsi sulla sabbia con biglie, acqua e un po' di fantasia**

**L**e costruzioni di sabbia sono uno dei passatempi preferiti da grandi e piccoli. Ma non tutti hanno la vocazione di architetto e i risul-



## L'anello

**Numero partecipanti:** da due in su.

**Occorrente:** sabbia, un anello e un bastoncino.

**Cosa devi fare:** nascondi l'anello nella sabbia, in una zona delimitata da un cerchio (più o meno di mezzo metro

# da giocare

te, sono un po'

na trucchetti del mestie-  
re per realizzare un ca-

evitare che le onde se la  
maggino a poco a po-  
co, non costruire mai la  
fortezza troppo vicino  
alla battaglia. Sei pronto?  
Disegna il perimetro sulla  
sabbia e comincia a sca-  
vare un fossato (largo e  
profondo circa venti

La sabbia ottenuta dalle  
operazioni di scavo va  
buttata nel centro, dove

Dopo il fossato è il mo-

sono da modellare con  
le mani. Il trucco per  
plasmare la sabbia è te-  
nerla sempre umida.  
Usa uno spruzzatore, ti  
piace quello di cui si serve  
la mamma per innaffiare  
e foglie delle piante.  
Dopo aver modellato le  
mura, si passa a torrio-  
ni: poi è la volta del  
castello. Aggiungi sabbia  
alla montagna,

compattala e inizia a

dei buoni risultati devi  
partire dal tetto  
dell'andalo fino alla

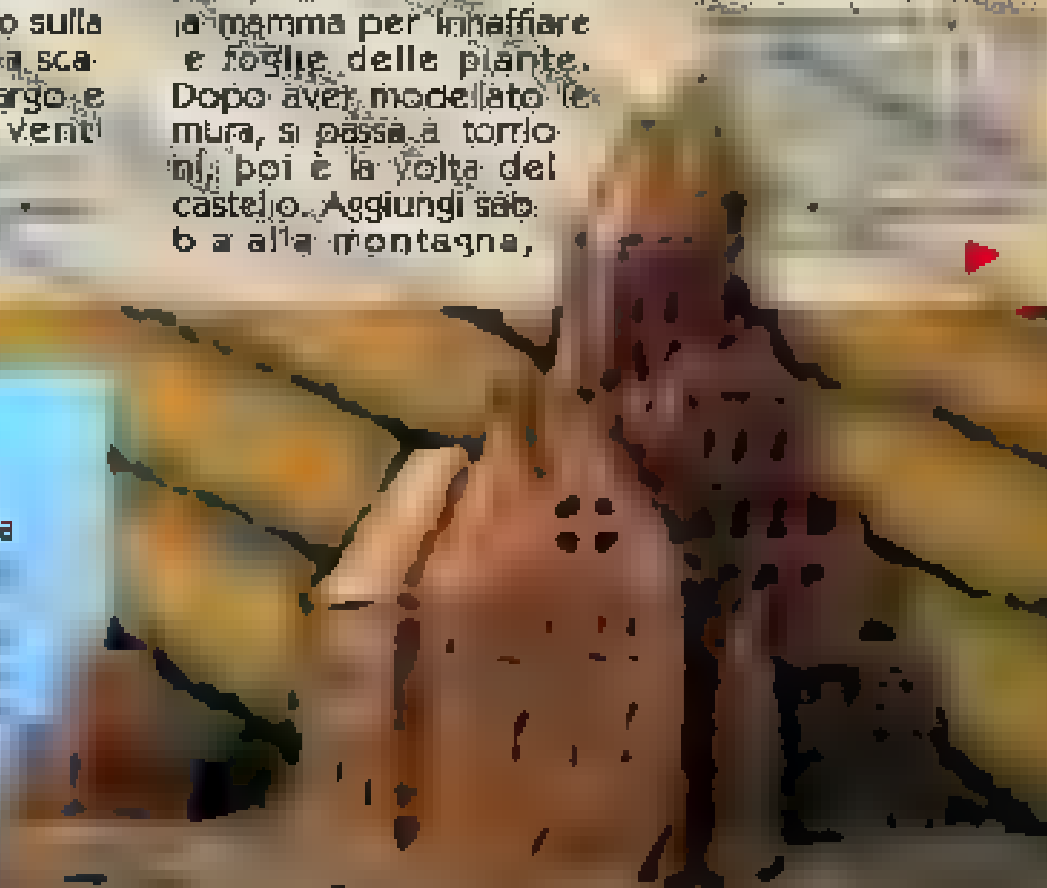
sa alle rifiniture.

Il castello ti può servire  
un'intera giornata.  
È alla fine?

Tanti ooooooh di

nascondo

di diametro) a una



## Pistaaa! Arrivano i biscottieri!

Biscottieri? Ma sono i  
Sono gli appassionati  
di giochi con le biglie!  
In questi giorni i mi-  
scotto e il tuo con cui  
si spinge la palla uti-  
zando il dito indice o  
il medio. Il gioco delle  
biglie è uno dei più di-  
vertenti e antichi che  
si conoscano e so-  
prattutto coinvolge  
gentili e fa in una  
sola che è solo il co-  
ronamento di ore e  
ore di lavoro dedicato

alla costruzione della pi-  
sta. Nel percorso si di-  
stinguono quattro ele-  
menti fondamentali: il  
rettangolo la curva para-  
bolica e la torre, la su-  
perficie è

**Mettiti all'opera!**

Disegna il tracciato tra-  
scurando per i piedi un  
volontario seduto sulla  
sabbia. La pista va sega-  
ta in ogni centimetro  
con l'aiuto di acqua e di  
una palette. Poi bisogna  
alzare e rinforzare i bor-  
di e prendendo molta at-  
tenzione alla costruzio-  
ne della curva parabolica  
che nelessa di  
un'alta sponda degri-

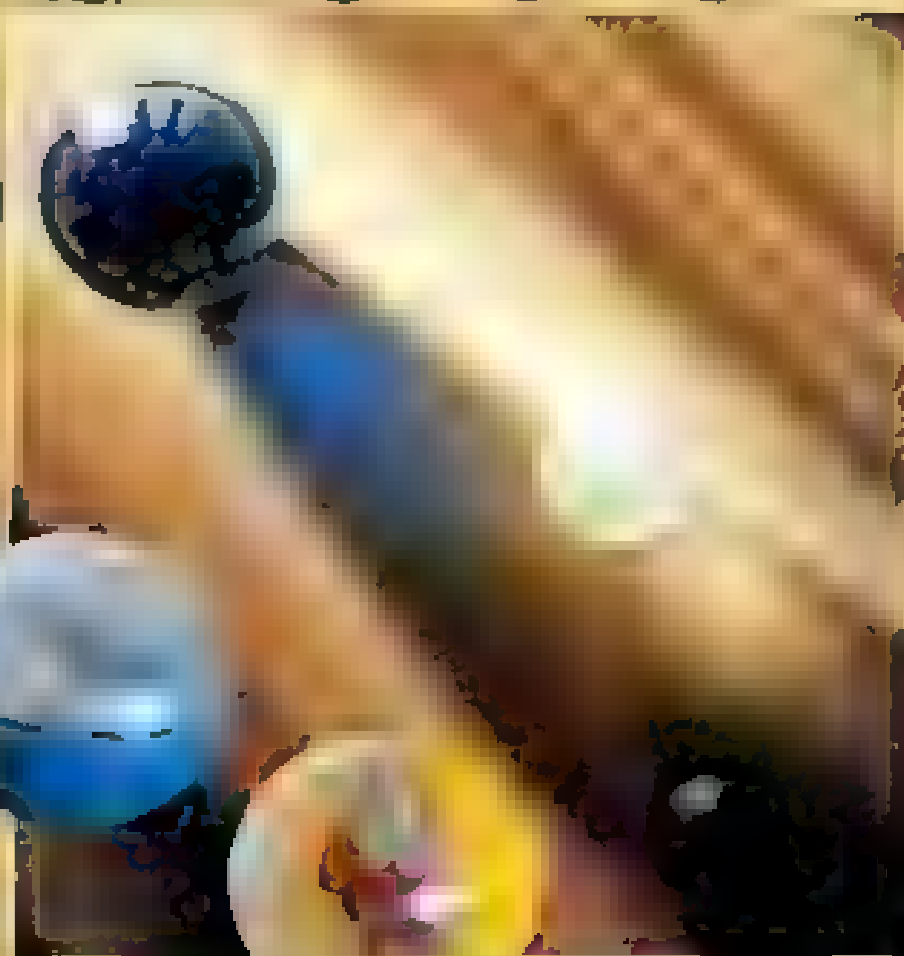
dante. A questo pun-  
to si passa alla costru-  
zione della torre: un  
bel mucchio di sabbia  
bagnata va premuta fi-  
no a formare una  
montagna da modellare

**torre**



## I ranger della spiaggia

È un gioco ecologico  
da organizzare verso  
sera, quando i ba-  
gnanti lasciano la  
spiaggia, dimentican-  
dosi di portare via  
giornali, cartaccia, lat-  
tine, bottiglie... Per  
fortuna ci sei tu con i  
tuo amici siete i ran-  
ger della spiaggia! Divi-  
detevi in squadre e

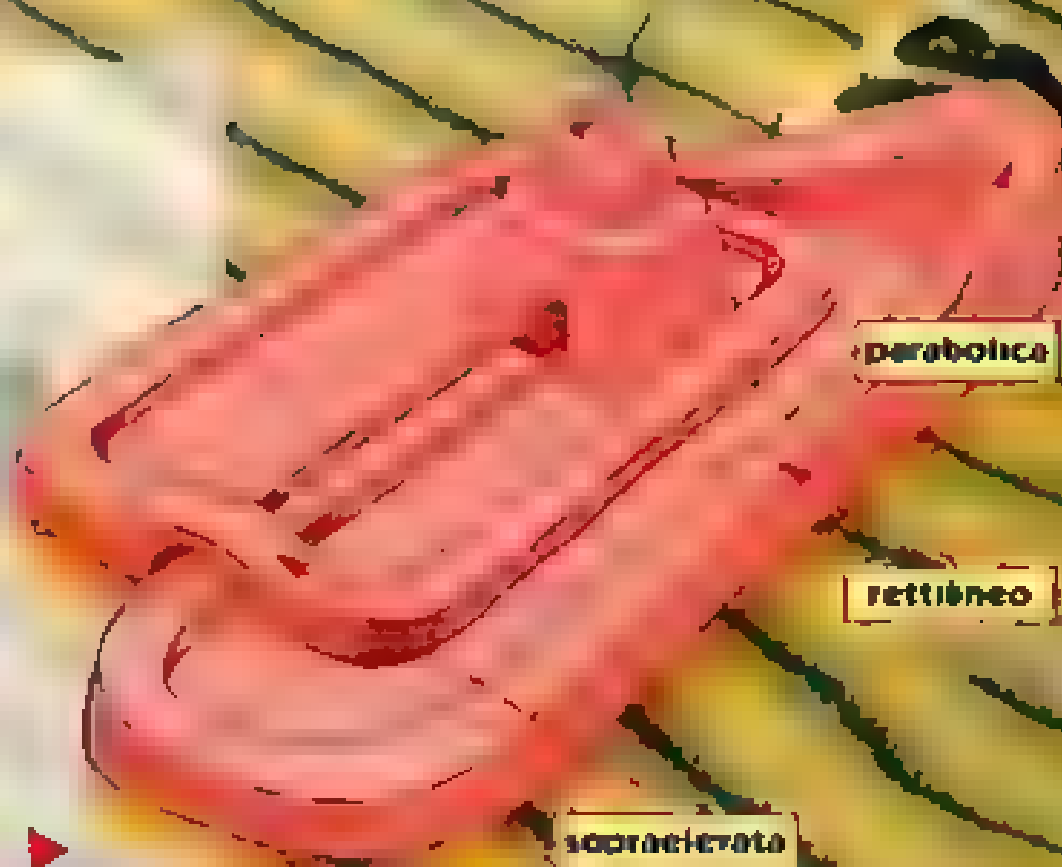




ne come indicato nel disegno. La sopraelevata è costituita da un rettilineo più alto di una trentina di centimetri rispetto al resto della pista e deve avere paratie bassissime (serve per mettere alla prova potenza e precisione di tiro senza muretti contenitivi).

Sul tracciato si possono inserire salti, trabocchetti, buche e altri ostacoli: tutto dipende dalla tua fantasia.

Ultimo suggerimento: i possessori de "Topokit", il gadget dell'estate, possono gareggiare con le biglie di Topolino!



partite a la raccolta di tutto quanto non fa spiagge pulite invuolci di merendine stecchini de gelato tubetti di crema vuoti, pinne rotte. Vince la squadra che ries-

ce a riempire il sacchetto più grande. Il premio viene messo in palio da un adulto (magari uno di quei disattenti seminatori di cartaccia) che farà da giudice.

## Altro che gavettoni!

Con le pistole ad acqua si possono organizzare fantastiche battaglie all'ultimo spruzzo. Si possono usare così, senza regole, con grandi inseguimenti e

coltivo gimento inevitabile dei tranquillissimi vicini d'ombrellone (forse non saranno troppo contenti...) oppure organizzando giochi ad hoc. Per esempio, l'Acchiappacqua! Si tratta di un gioco tra coppie formate da un lanciatore, munito di pistola e da

un ricevitore, munito di bicchiere. Si gareggia su diverse distanze (dipende anche dalla vostra pistola). Il lanciatore spara l'acqua verso il ricevitore che, senza muovere alcun passo, deve prendere l'acqua con il suo bicchiere. Una volta acchiappata l'acqua va



## Battaglia navale

**Numero partecipanti:** da due in su.

**Occorrente:** sabbia e legnetti di varie dimensioni (vanno benissimo gli stecchini dei ghiaccioli). Munizioni: pigne, bocce non troppo pesanti, oppure palette di sabbia e acqua.

**Cosa devi fare:** costruire con la sabbia due o più navi a due per squadra, disposte come nel disegno. Su ogni nave ci sono i cannoni, cioè i legnetti. A turno i concorrenti tenteranno di demolire la flotta avversaria, lanciando una munizione per volta senza superare la propria flotta con il corpo. Una nave è dichiarata affondata quando tutti i cannoni sono stati abbattuti.



5 m.

travasata in un secchio. Vince la coppia che, per prima, riempie il secchio.

Un altro gioco è quello de *Bersaglio mobile*. Ogni concorrente deve essere munito di pistola ad acqua e al collo deve portare un cordino a cui è appeso un rettangolo di carta igienica.

I giocatori s'inseguono cercando di mirare a rettangolino dell'avversario. Quando questo sarà impregnato d'acqua si staccherà e il concorrente verrà dichiarato fuori gioco. Vince chi saprà mantenere intatto il suo pezzetto di carta igienica!

**Valentina de Poli**  
(foto Marka,  
Granata,  
Olympia e Mara)

## Flipper da spiaggia

**Numero partecipanti:** da due in su.

**Occorrente:**

sabbia e biglie

**Cosa devi fare:**

costruisci sulla sabbia il piano del flipper e tracciane il profilo con la forma che preferisci. Costruisci una sponda alta circa sei centimetri lungo tutto il profilo e modellala: l'angolo interno deve essere in pendenza per permettere alla pallina di salire e

scendere. Le due estremità del muretto non devono unirsi, ma terminare parallele. Sul piano vanno realizzate una decina di buche della grandezza delle biglie. A turno si lancia la biglia partendo dal punto A (vedi disegno), ogni giocatore che riesce a far entrare la pallina in una buca guadagna un punto. Vince chi, alla fine del gioco, ne centra di più.





"Da quando Sansone si è impegnato come baby-sitter estivo, mi trascina qui tutti i giorni!"

### LA FREDDURA

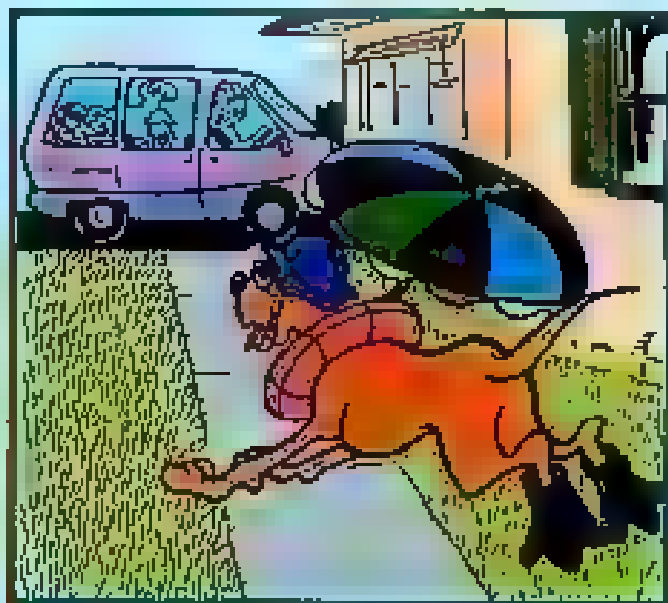
Perché dalle pendici dei monti scende sempre l'acqua?  
- Perché sono versanti!



"Papà mi dà 1000 lire per tagliare l'erba. Voi cosa offrite?"



"Niente di strano, è suo tavolo personale degli aperitivi!"



"Forse non ha capito che prima di raggiungere mare ci aspetta un lungo viaggio."



### IL SOLE

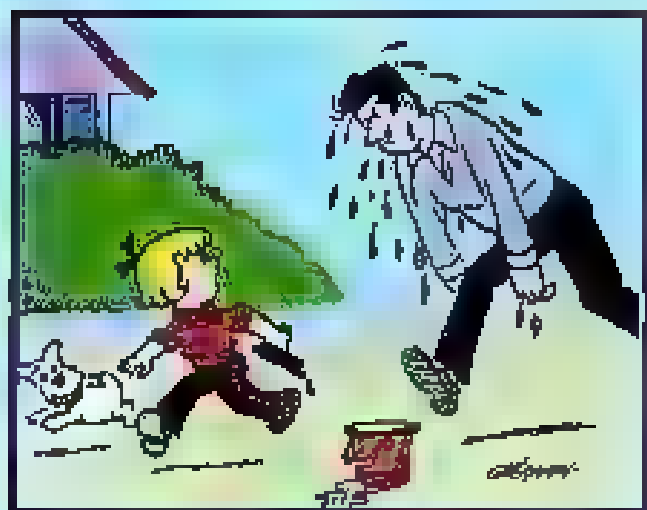
- Perché il sole d'estate si alza prima che d'inverno?
- Per godersi un po' di fresco!



"Credo che Sansone avrebbe bisogno di una piscina più grande!"

### TRA SUB

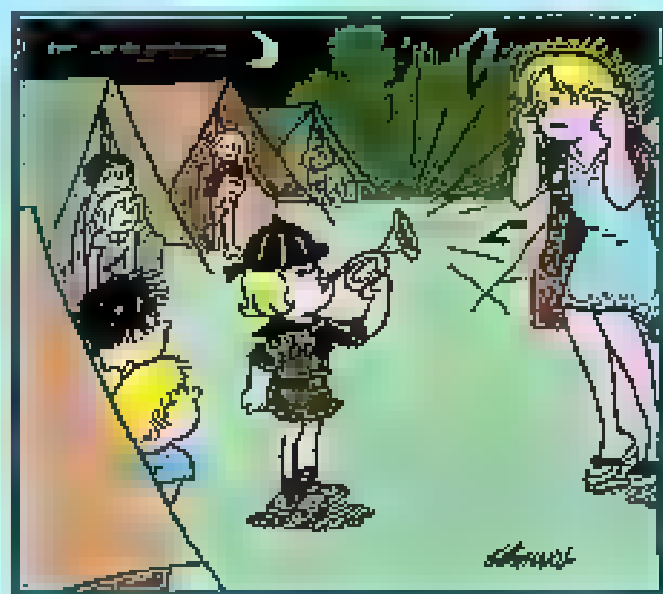
- Vuoi lasciare un messaggio a Francesco?
- Certo, dammi carta e... pinnal!



"Non sapevo fosse carica, mi è partito un colpo. ."

### UN MARE DI MUSICA

- In questa conchiglia non si sente il rumore del mare...
- Forse ha le pile scariche



"Ti avevo detto di non esercitarti con la tromba dopo i tramonti!"

# Siamo di verde!

## Dieci consigli per evitare spiacevoli sorprese

**S**e quest'estate ti trovi in vacanza in campagna di certo non vorrai lasciarti sfuggire l'occasione di avventurarti nei campi. Ecco dieci consigli per evitare sorprese.

**Primo.** Vestiti in modo adeguato. Mettiti scarpe chiuse e, se devi attraversare un campo, fallo costeggiandolo. Cercati un bastone: ti servirà per scostare le ortiche, trovi. Non partire da solo.

**Secondo.** Non spostare grosse pietre: sotto potrebbero esserci bisce o, a volte, vipere. Gli animali sono nostri amici ma, se irritati, reagiscono.

**Terzo.** Se incontri animali liberi, cerca di avvicinarti loro lentamente. I tuoi propositi di amicizia possono essere interpretati nel modo sbagliato.

**Quarto.** In campagna è facile trovare alberi da frutta con bellissimi frutti maturi. Evita di coglierli perché hanno un proprietario e quei frutti sono irrorati con anticrittogamici (che servono a proteggere la frutta dai funghi), e antiparassitari (che servono contro l'attacco degli insetti). Se cogli quei frutti potresti avere problemi col proprietario o de frutteto e dover fare i conti con un soenne mal di pancia.

**Quinto.** Quando decidi di riposarti, controlla dove ti siedi. In campagna è facile sedersi su un formicaio o, peggio su un nido di vespe terribile.

Questi animali non sopportano che qualcuno disfi la loro casa e la proteggono attaccando l'intruso.

**Sesto.** Attenzione alle zone d'acqua. Evita di avvicinarti a laghetti, fiumi, paludi o stagni perché potresti finire dentro e trovarti in difficoltà. Attenzione ai prati con erba alta che trovi in prossimità degli stagni: potrebbero essere a vegetazione acquatica. Sotto c'è acqua e fango, non terra.

**Settimo.** Stai attento ai pozzi e alle buche. Non affacciarti per vedere dove va a finire il buco: potresti perdere l'equilibrio e farti molto male.

**Ottavo.** Non bere acqua di fiume, di lago o semplicemente di torrente: non sai da dove arriva e c'è la probabilità che non sia potabile.

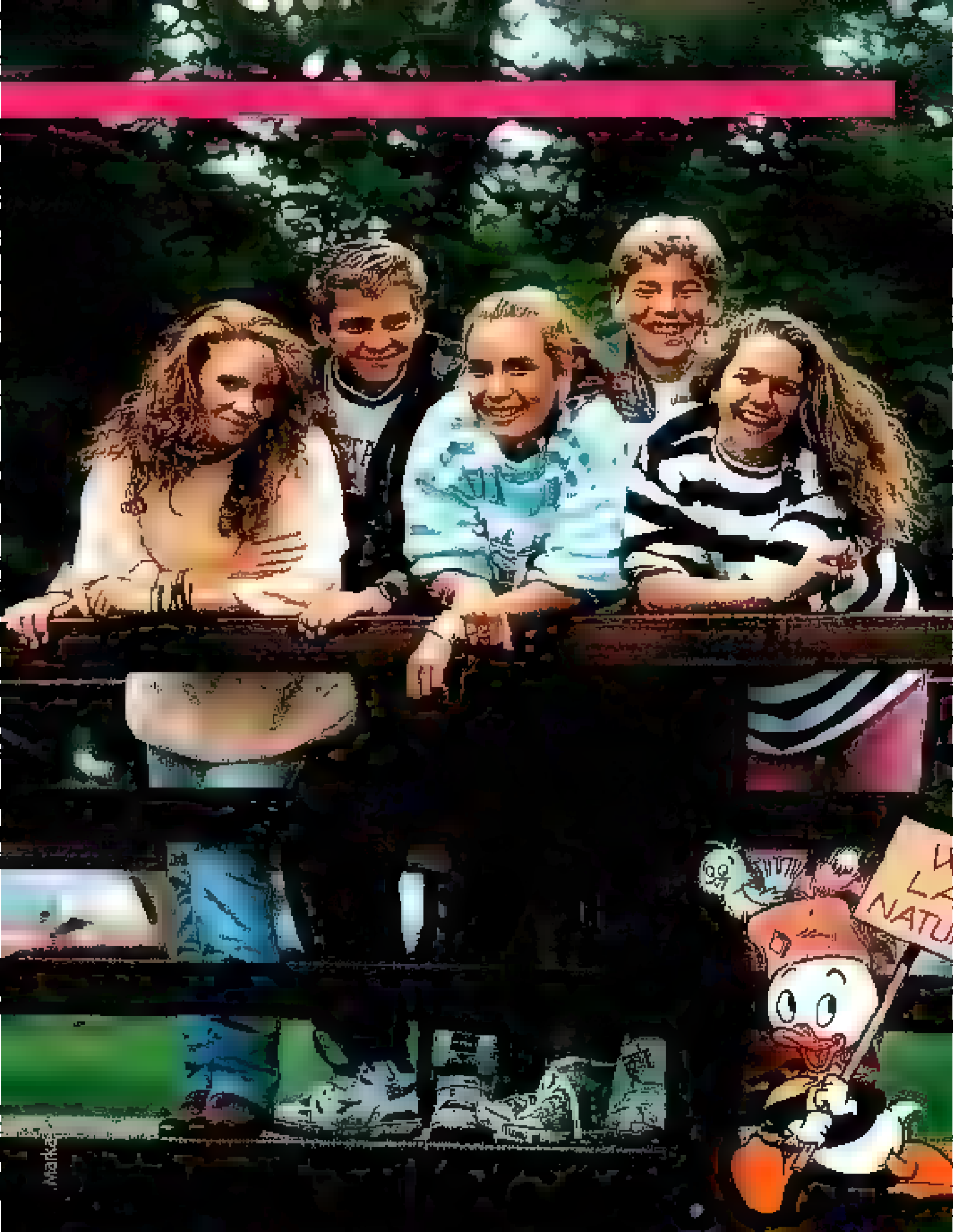
**Nono.** Se ti si avvicinano insetti, non agitarti, ma allontanati tranquillamente. Se vieni morso, rivolgiti a un adulto e cerca di spiegare com'era fatto l'insetto che ti ha punto.

**Decimo.** Non danneggiare piante, campi, frutta o fiori. La bellezza della campagna sta proprio nel fatto che la puoi guardare ma devi evitare di toccarla: sta bene così!

Giorgio Vertunni







**Vicino a Genova, fino al 16 agosto, scoppia la**



# Gattomania!

**Film, fumetti, mostre, oggetti e stranezze dedicate all'amico dell'uomo. Con un contorno di personaggi famosi**

**S**e sei in vacanza in Liguria e dintorni non farti scappare l'occasione di visitare una delle manifestazioni più spettacolari e particolari dell'anno: quella dedicata da Arenzano (Genova) al gatto. Per prima cosa, dal 6 al 16 agosto, tutti i mici saranno i benvenuti e i gatti

randagi della zona saranno trattati da re, con pappe abbondanti e coccole a dismisura. Per i visitatori c'è la mostra degli Aristogatti, la rassegna completa dei Telegatti, cioè il premio a forma di gatto inventato dal settimanale *Sorrisi e canzoni* tv, una rassegna cinematografica che comprende

film dove il gatto è protagonista, un convegno sul gatto nel cartone animato (ai grandi lasciamo le parole, noi andiamo a vedere i cartoni animati), la possibilità di farsi truccare da micio. E poi un simposio dell'*Accademia dei gatti magici* su superstizioni, aneddoti, curiosità, una mostra di libri (sul gatti), una serie di serate canta-gatto (ci saranno Gatto Panceri e altri... quattro gatti) e la mostra del gatto-paese. Sì, il gatto-paese di quest'anno è Gattarelle, in provincia di Foggia. Questo paese, che ha il... gatto in testa, esporrà ogni ben di dio di sua produzione. E poi gatti di tutti i tipi e forme (ceramiche, ferro battuto, plastica, tazzine, suppellettili, cose incredi-



**Micetti simpaticissimi! È la festa del gatto.**

Oggi sono i re di Arenzano



"Chissà come sono finito qui dentro", sembra dire questo vispo cucciolo

tato. La prima è allergica ai gatti, la seconda ne ha un folle terrore. Chissà cosa faranno tra il 6 e il 16 agosto? Miao.

**Piergiorgio Ruggeri**  
(disegno Ro Marcenaro; foto Overseas)



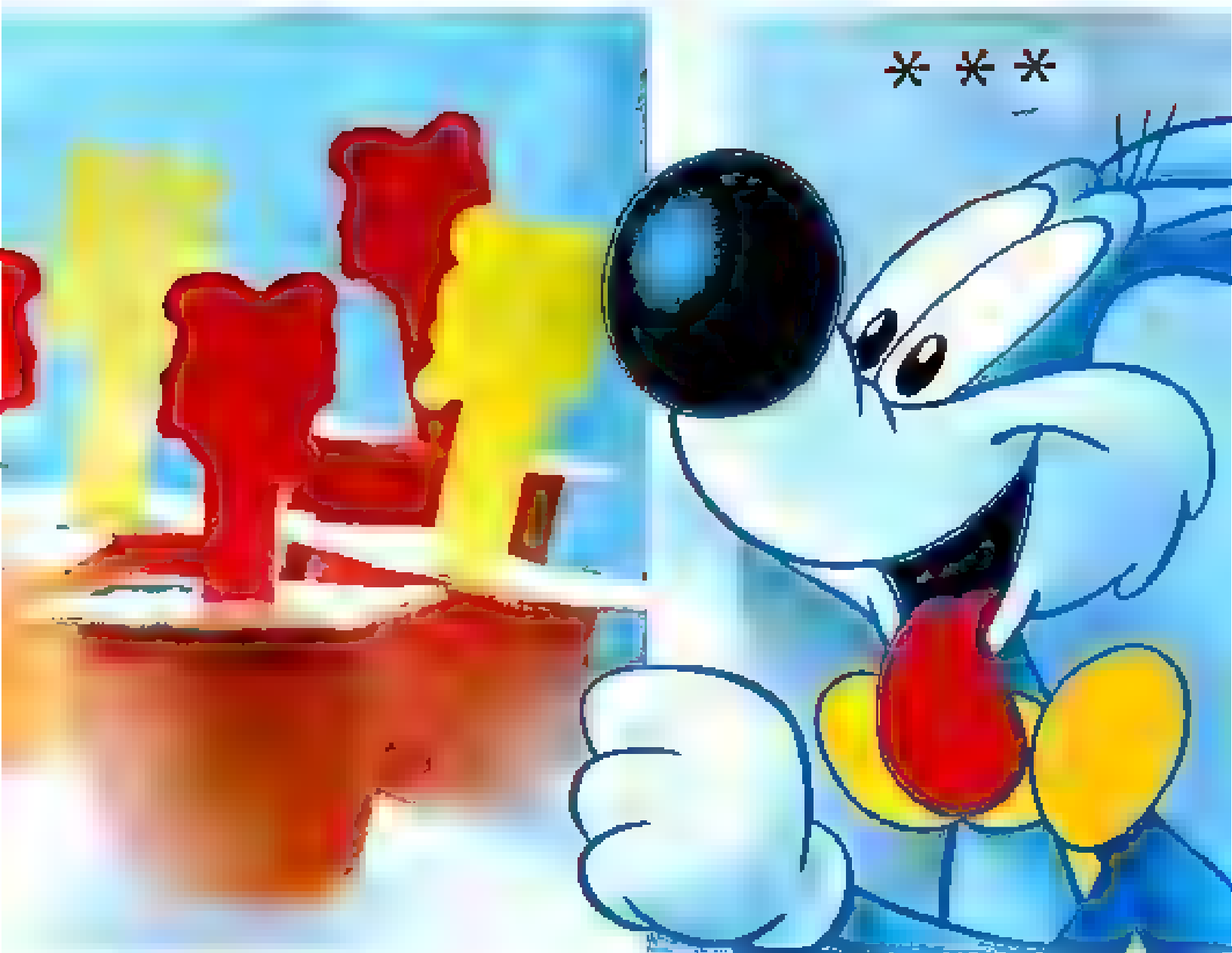
bili), un concorso di vetrine... gattose (con giudice Gino Paoli, quello de la canzone *C'era una volta una gatta*), per arrivare al gran finale.

Il giorno 16 ad Arenzano arrivano i mici di casa per partecipare al loro raduno. In questa occasione verranno elette le gatte miss simpatia, eleganza e... abbondanza!

E vuoi scoprire un piccolo segreto? Le due curatrici della mostra (che si intitolerà *Figuriamoci un gatto*) sono Francesca Marcenaro e Mariela Affa-



# Ragazzi, che Faccia



**L'AMICO DI CUI FIDARSI**

# superidea! mo Junior gelato.

Solo Danone Junior formaggio e frutta vi dà la superidea dell'estate, tanti simpatici bastoncini colorati che trasformano ogni vaschetta in un buonissimo Junior gelato



È semplicissimo! Basta infilare i bastoncini attraverso l'alluminio e mettere la vaschetta nel freezer. E voilà, Junior gelato è pronto: buono, fresco e facile da fare.



# CIAK, SI GIRA!

**Due registi di film per ragazzi ti danno consigli per usare la videocamera e divertirti (con papà)**

**V**uo passare una giornata indimenticabile? Giriamo i film delle tue vacanze! Ecco cosa devi fare.

- 1) Nominare papà aiuto regista e quindi farti prestare la videocamera.
- 2) Invitare gli amici: insieme ci si diverte di più.
- 3) Scegliere il "genere" di film che vuoi realizzare (documentario, re-

portage sui e vacanze, film d'avventura, comico o videoclip musica e)

- 4) Leggere i consigli che seguono.

## IL SOGGETTO

**P**er non ritrovarti con ore di registrazione di scarso interesse, scegli con cura la storia (soggetto) che vuoi raccontare. Il soggetto de-

ve essere interessante, divertente e originale. Se nel tuo film sono previsti personaggi, descrivilli chiaramente in tutti gli aspetti del carattere, evidenziando i lati della personalità (intelligenza, furbizia, cattiveria, ecc.). È buona norma discutere il soggetto con l'aiuto regista: due teste hanno più idee di una!



Si comincia! Il nostro protagonista è davanti alla videocamera per un primo piano



1



Alice "Che caldo! Farci proprio una doccia fredda"

2



Antonio: "Ti accontenti sul serio! Hi, hi, hi!"

## LO STORY-BOARD

**P**er visualizzare il soggetto che hai in mente, ti consigliamo di realizzare lo story-board, cioè il disegno a fumetti del tuo film.

Usalo in questo modo. In un piccolo cerchio indica il numero della scena che poi disegnerai

Questo è uno story-board semplice. Sono quattro schizzi che descrivono una situazione comica

3

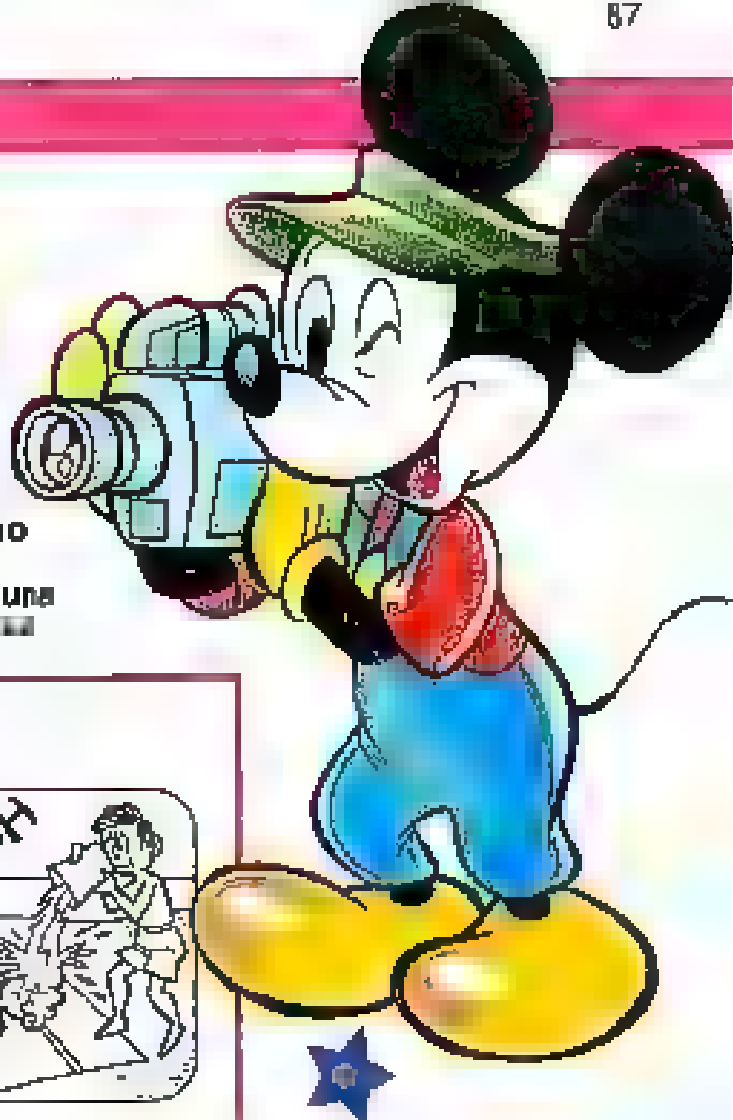


Antonio: "Servita!"  
Alice: "O/O."

4



Alice: "Cvor...!"

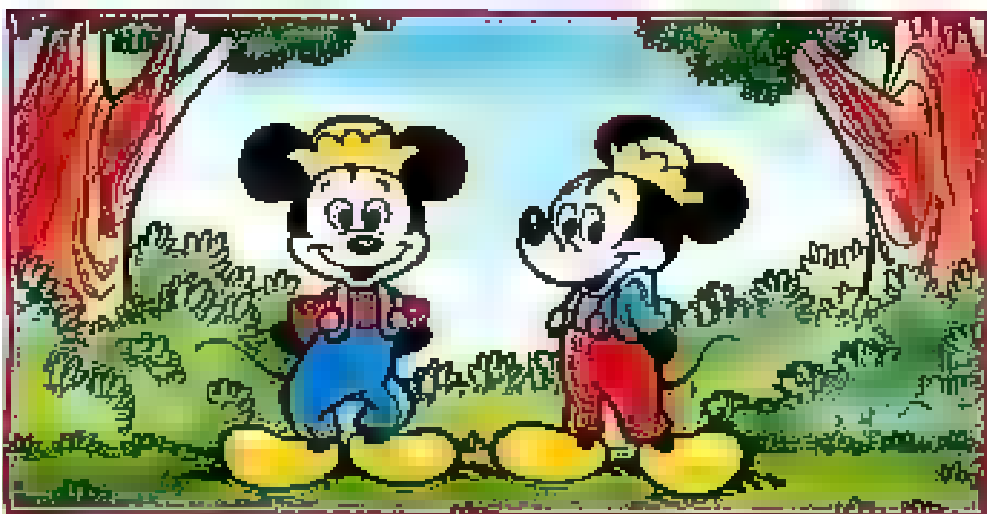


nel rettangolo più grande. Nel o spazio in basso riporta le battute dei protagonisti e le indicazioni di regia. Una pagina serve per una scena. La scena 3 vale solo come story-board nella realtà evita sempre il viso quando sono i gavettoni!

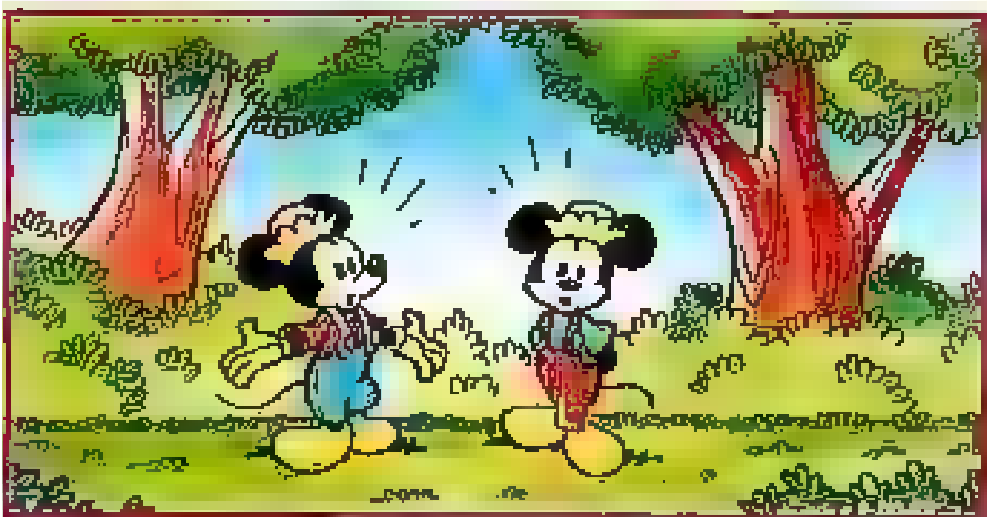
## ATTENZIONE ATTENZIONE!

**L**a stesura dello story-board è fondamentale! Infatti, difficilmente avrai a disposizione una centralina di montaggio per comporre il tuo film con gli spez-

## Tre sequenze nel bosco



Tip e Tap sono andati in gita nel bosco.  
 "Bene, Tip, fammi vedere la cartina, per favore"



"Veramente l'ho lasciata a casa. L'avevo già letta una volta e non c'erano novità di rilievo..."



"Aluto, ci siamo persi!"

zioni più divertenti. Ecco, allora, che seguire lo story-board in fase di ripresa ti permette di eseguire\* il montaggio in macchina.

### LE INQUADRATURE

**R**icordati che la telecamera ti permette di utilizzare varie inquadrature: primi piani, mezzibusti, campi lunghi ecc. Per ogni scena deciderai l'inquadratura più adatta: un primo piano sarà indicato per riprendere il protagonista mentre parla, un primissimo piano per far notare un particolare, un campo lungo per descrivere il luogo dove si svolge l'azione, un campo lunghissimo per il finale. Le diverse inquadrature si ottengono guardando in macchina e avvicinandosi o allontanandosi dal soggetto che si vuole filmare, oppure manovrando lo zoom.

### LA VIDEOCAMERA

**E**sistono svariati modelli di telecamera: da quelle professionali che superano di gran lunga il valore di due milioni di lire, a quelle più abbordabili che si aggirano tra le 800 mila lire e il milione e mezzo. Ogni macchina ha determinati accessori collocati in diverse posizioni. Qualora tu possa usare la videocamera, ecco che cosa devi sapere:

- come si accende;
- come si passa dalla

posizione di stand-by (attesa) alla registrazione,  
 • come mettere a fuoco e "zoomare" (manualmente e in automatico);  
 • come collegare e scollegare il microfono.  
 Forse è superfluo, ma... prima di cominciare accertati sempre che la cassetta sia inserita e non ci sia il tappo davanti all'obiettivo!

## CAVALLETTO O SPALLA

La videocamera può essere tenuta a spalla o collocata su un cavalletto per essere sicuri che le riprese non siano mosse. Con il cavalletto puoi effettuare dei movimenti di macchina come la panoramica, che ti permette di vedere tutto il paesaggio facendo girare la telecamera sul suo asse.

Se ti senti particolarmente abile, puoi realizzare alcune riprese usando la camera-bici, cioè sistemandosi in due su una bicicletta: l'aiuto-regista pedala e guida e l'altro riprende. Consigliamo il camera-bici solo in spazi chiusi al traffico...  
 Se l'aiuto-regista è disponibile, puoi sostituire l'auto alla bici, realizzando così il camera-car.

## ATTENTO ALLA LUCE!

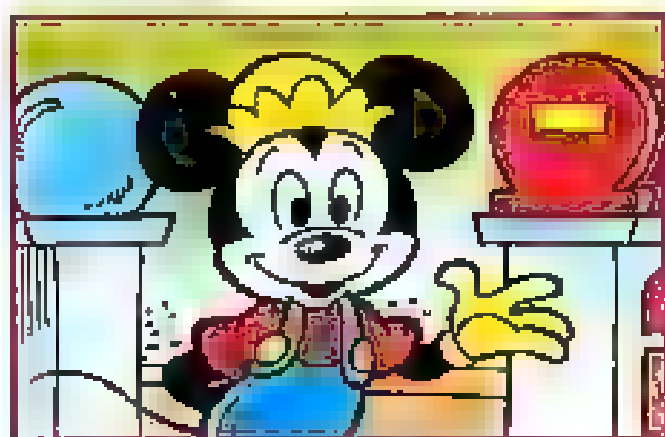
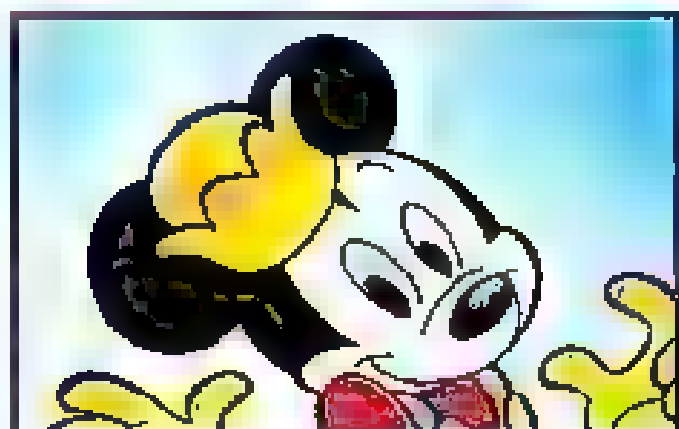
Prima di iniziare le riprese controlla che la luce sia sufficiente. Non metterti mai con il sole di fronte alla telecamera. Otterrai solo immagini inutilizzabili.



Questo è un primissimo piano. Serve per evidenziare situazioni intense dove la parola lascia lo spazio all'espressione dell'attore.

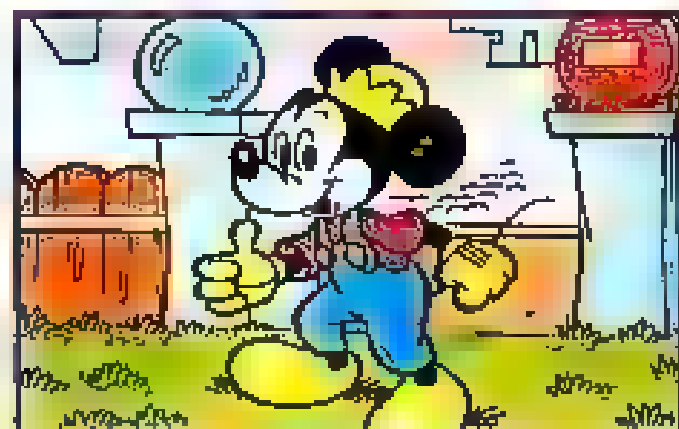
Questo, invece, è un primo piano.

Qui anche la gestualità aiuta a inquadrare la vicenda. L'attore dice o fa qualcosa di importante che va ricordato dagli spettatori.



Ecco un piano americano. Anche in questo caso la scena deve essere importante perché allo spettatore non devono sfuggire i particolari.

La figura intera. Oltre all'attore che sta recitando, si deve notare l'insieme della scena che mette in luce dettagli importanti.





## LA TROUPE

**P**uoi girare un film anche da solo, ma è molto più divertente organizzarsi con una troupe che può essere composta da regista (tu), aiuto-regista (papà), cameraman (mamma), addetto alle luci (amici), segretario/a di produzione (fratello o sorella), addetto al catering (ovvero chi si occupa dei panini e delle bibite, cioè il più goloso della compagnia, a patto che non si mangi tutto lui...). Una cosa è certa: più siete, più girare il vostro film sarà divertente.

È possibile un'alternanza nei vari ruoli. L'importante è collaborare.

Quando, dopo il lavoro di tutti, ogni particolare sarà a posto (scritto il

## VUOI FARE UN FILM?

**T**i ricordiamo che se vuoi girare il tuo film con l'aiuto di una troupe di professionisti puoi inviare la tua sceneggiatura a: Oscar Junior - Gruppo Alconi - via Corti 12 - 31100 Treviso. Tutte le proposte verranno esaminate e le quattro migliori saranno realizzate e trasmesse anche in tivù.



In alto, un momento del trucco prima di girare "Campalto 30030", il film che ha vinto la quinta edizione di Oscar Junior. Sopra, ecco come si effettua una ripresa con il cavalletto.



soggetto, disegnato lo story board, al completo (la troupe), non ti resta che cominciare. E allora potrai pronunciare le parole magiche: "Silenzio, c'ak, si gira!"

**Sergio  
e Francesco Manfio**  
(foto di  
Gorup de Besanez  
e Mara; disegni  
di Stefano Mirone)



Sergio e Francesco Manfio, gli autori di questo servizio, sono registi professionisti, da sempre lavorano con i ragazzi. In alto, la troupe del film "Campalto 30030"



**Ecco un modo per essere protagonista delle tue vacanze**

# Caccia al brutto



**Scopri il posto  
più sporco.  
Fotografalo  
e mandaci  
la foto.  
A settembre  
col tuo aiuto  
puliremo tutto**

**S**ei in vacanza? Bene, abbiamo bisogno di una mano. Anzi di una fotografia. Di certo, durante le vacanze, visiterai posti molto belli. Ma vedrai anche paesaggi, parchi, spiagge che, purtroppo, sono trascurati e dove i frequentatori non si curano di mantenere la pulizia. Bene, fotografa questi posti. Quindi invia le tue foto a: Topolino - Puliamo il mondo - C.P. 340 - 20101 Milano, indicando gli indirizzi delle zone immortalate.

Sai cosa succederà? Che



Overpass



Overpass



le fotografie dei posti più brutti e sporchi verranno passate a Legambiente e il 25 settembre 150 di questi luoghi verranno ripuliti.

L'operazione *Puliamo il mondo* ha già avuto l'adesione di 150 città italiane. A te il compito di individuare dove intervenire. Può trattarsi di una spiaggia, un parco, la riva di un fiume. Se vedi che lì ci sono cartacce, lattine, bottiglie, rifiuti di ogni genere in abbondanza non devi far altro che prendere a tua macchina fotografica e scattare una foto. Avrai immortalato un angolo del tuo territorio che aspetta solo una ripulita per tornare bello e accogliente.

L'operazione *Puliamo il mondo* ha già avuto un primo riscontro in maggio, quando volontari dell'ente Legambiente hanno ripulito tre località a Roma. Sono stati riempiti molti sacchi di rifiuti e, alla fine della giornata, quei luoghi erano tornati puliti e accoglienti. Pensa cosa succederà a settembre, quando migliaia di volontari si prenderanno cura di posti pieni di rifiuti di ogni genere. E quale sarà il risultato finale.



G. Neri

## E tu ci sarai?

Domenica 25 settembre, sotto la guida degli esperti di Legambiente, potrai partecipare a questa operazione pulizia. Per informazioni telefona a Legambiente dal lunedì al venerdì tra le ore 15 e le 18 allo 02/70632885.



Quaranta



A sinistra, "Ecco un parco pulito" sembra dire la nostra amica. Nelle altre foto altri ragazzi alla ricerca dei posti da pulire il 25 settembre.



# DOVE LO SCOIATTOLO È NERO

**In mezzo a boschi di pini, faggi e abeti, c'è una valle leggendaria piena di fiori e di farfalle colorate**

**A**rriviamo a Reggio Calabria sotto un sole cocente e ci sembra di sognare quando, con la jeep delle Guardie forestali, ci dirigiamo verso il parco dell'Aspromonte e imbocchiamo una fresca strada di campagna. Nel giro di mezz'ora saliamo a quota 1300 metri. Siamo a Gambarie e la nostra guida è il biologo e zoologo Giorgio Borrelli. Imbocchiamo una strada che si snoda fra boschi di faggi e di abeti bianchi. Da ogni radura vedi il mare di Reggio Calabria, le isole Eolie e, nel

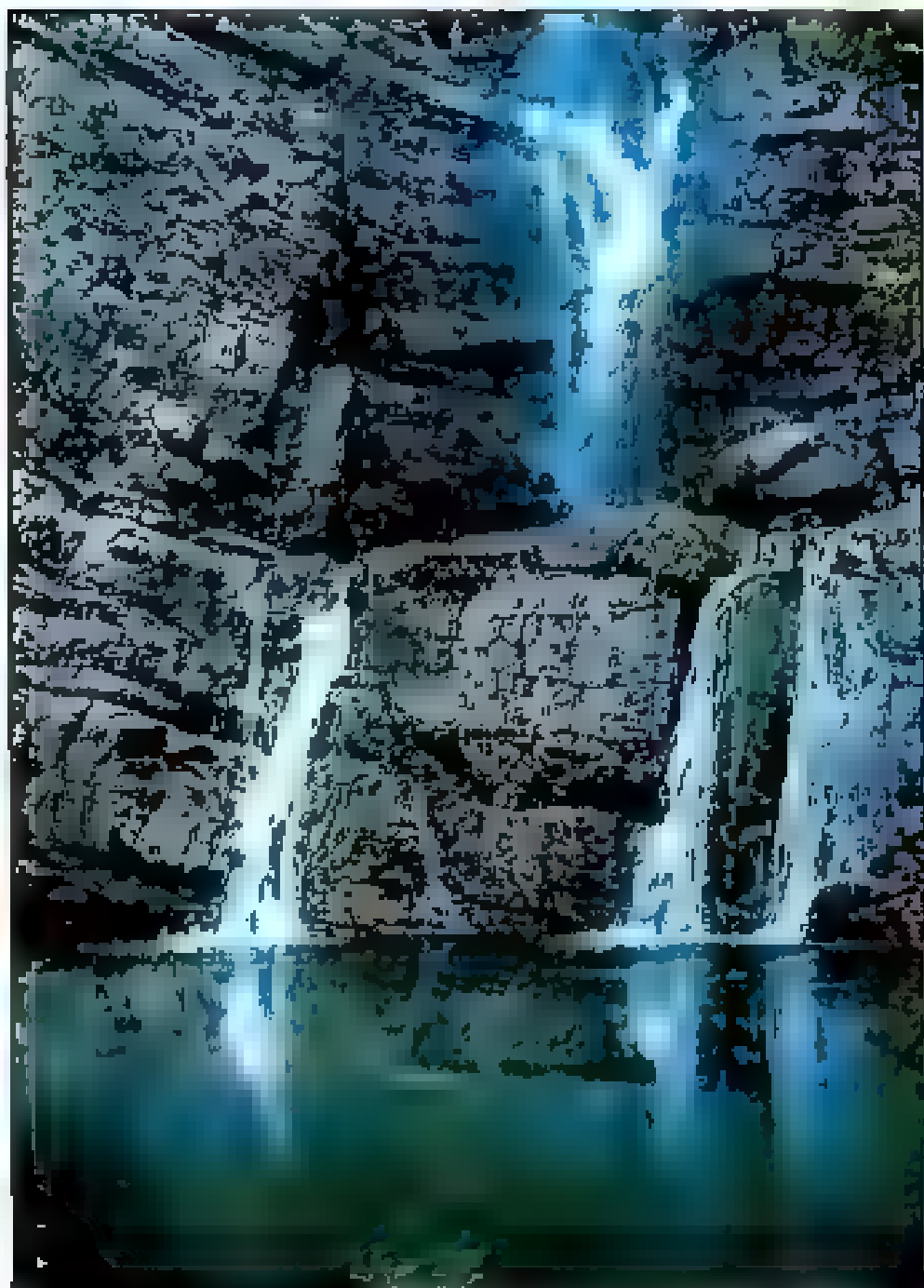


## Con Topolino nel parco

**V**enerdì 19, 26 agosto e 2 settembre, i primi venti lettori di Topolino che telefoneranno al parco dell'Aspromonte avranno diritto a visitarlo gratuitamente accompagnati da una guida. Prenotati telefonando allo 0965/811826.

*Che senso di fresco, ragazzi! Ce lo dà la cascata delle Forgiarelle*

**Eccolo! È un simpaticissimo scoiattolo nero**



giorni luminosi e tersi, persino l'Etna.

Percorsi trenta chilometri (in auto...) da Gambarie arriviamo a rifugio Canova. Da lì, proseguiamo a piedi. Guadamo il torrente Ferraina, regno delle trote, poi imbocchiamo un sentiero costeggiato da faggi, cedri, ontani e faggi. Il panorama è unico: a destra scorre il fiume e a si-

nistra ben mille metri di montagna sovrastano il sentiero! Però non c'è pericolo di frane perché le radici degli alberi tengono saldo il terreno. In questi boschi trovi la testuggine, il gatto selvatico, la martora, il tasso, la donnola, il ghio e lo scoiattolo. Eccone uno! Sul'Aspromonte tutti gli scoiattoli sono neri, con una grande macchia



Una maestosa quercia offre ombra e ti invita a una sosta ristoratrice

bianca sul petto. Poco più avanti c'è una grande quercia con il tronco cavo dove i pipistrelli, le rondini della notte, hanno fissato la loro dimora. Nel bosco trovi anche gufi reali, corvi imperiali, fringuelli, cardellini e cinciallegre. Dopo una fitta pineta, la vegetazione si dirada e avvistiamo un pianoro con grandi rocce dove crescono muschi e licheni. È il regno della coturnice, uccello simile alla pernice, e dei rapaci. Il falco pellegrino, il picchiaiolo (un altro falco dal dorso scuro e il ventre biancastro),

lo sparviero, il nibbio reale, la polana e l'aquila volano tra queste rocce. Ne vediamo alcuni esemplari a ti nel cielo, mentre torniamo al rifugio Canovai. Durante il tragitto scorgiamo anche un picchio rosso caduto dal nido zampettare goffamente

sul sentiero. Non lo tocchiamo perché il pulcino appare abbastanza grande per cavarsela da solo, ci assicura la

nostra esperta guida. In pochi minuti scendiamo di trecento metri e davanti a noi si apre il panorama su una suggestiva valletta. Qui crescono l'origano, le ginestre e altre piante che con i loro fiori, attirano coloratissime farfalle. Uno spettacolo che in estate è al massimo splendore. Raggiungiamo a bordo della jeep il monte Basilicò, dove si trova il centro delle Guardie forestali incontriamo la mascotte Rinty, un pastore tedesco padoccone. Infine, visitiamo il recinto dei daini, che presto verranno liberati: andranno ad arricchire ancora di più questo parco delle mille e una bellezze naturali.

Fiammetta La Guidara  
(testo e foto)

## Come si arriva

**P**er raggiungere il parco nazionale del Aspromonte da Reggio Calabria, si prende la statale 183 verso Gambiarè. La stessa statale si può raggiungere dall'autostrada Salerno-Reggio Calabria, uscendo a Bagnara Calabria.





# Fatti un giro a MIRABILANDIA



per i bambini alti meno  
di 1 metro l'ingresso è  
**! GRATIS !**

**Di giorno  
ti piglia,  
di notte ti  
strabilia.**

I primi 6.000 che verranno  
a Mirabilandia con questo  
tagliando riceveranno in

**OMAGGIO**

**LE CUFFIE  
STEREOFONICHE**

con la collaborazione di  
**PHILIPS**

**PARCO DIVERTIMENTI DELLA RIVIERA ADRIATICA**

Statale Adriatica 5518, Km 162 RAVENNA

tel. 0544/561111

1978-01062

# IDEARIO

## news

## C'È IDEARIO SU RADIO DEEJAY

**F**izzante, spumeggiante, divertente, travolgente... No, non è una nuova bibita ma il fantastico appuntamento dell'estate che Ideario propone ogni giorno a tutti

gli amici di Topolino su Radio DeeJay.

Tutti giorni alle 11.20 e alle 18.45 i simpaticissimi Dj Linus e Paoletta ti aspettano con giochi, barzellette, quiz e tantissimi regali straordinari! Telefona anche tu, riceverai senz'altro una fantastica sorpresa.

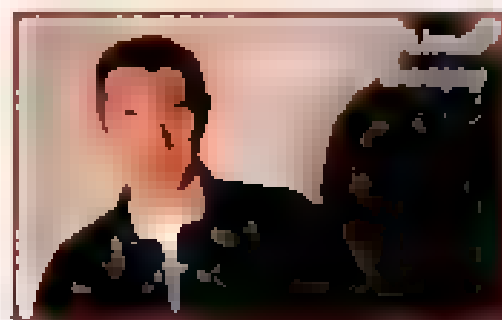


Ideario '94 ti dà il dono che ti assicura un anno di giochi, curiosità e sorrisi in compagnia di tutta la banda Disney!

Radio DeeJay è con te in tutta Italia, cercala sulla tua radio! Se vuoi saperne di più telefona al n. 02/342522 ma solo fino al 26 agosto,

cosa aspetti? Telefona, telefona, telefona!

Linus e Paoletta ti aspettano con Ideario!



## UN GIOCO DI... PAROLE

**S**ei in vacanza con tanti amici. Come divertirsi tutti assieme? Perché non giochi a Foresta di nomi? Per questo gioco occorrono tanti amici e tanto spazio. Ogni partecipante al gioco scrive, su altrettanti foglietti, da tre a sei nomi classificati in nomi di cose, persone, animali, vegetali, località e ment. (la classificazione viene stabilita dal gruppo dei giocatori assieme al direttore di gara). Tutti i giocatori appendono i foglietti utilizzando nastro adesivo e non chiodi nell'ambiente in cui si gioca. Il direttore di gara dà inizio al gioco

e richiede un nome, rispettando la classificazione stabilita (per esempio, dirà: "Portatemi il nome di un animale!"). Il primo giocatore che porterà il nome richiesto guadagnerà un punto. Alla fine del gioco verrà proclamato vincitore il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti.



## LA SAI L'ULTIMA?

**S**e non hai tanti amici a portata di mano puoi divertirti a leggere qualche barzelletta del nuovo Speciale Risate di Ideario. Senti questa. Che cosa è la catalessi?

È un catacone che ha catainterpretato un catafilm catafamoso che è "cataforma a casa catalessi". E ricorda, Ideario ti aspetta in tutte le cartolerie e librerie.

# ESTATE GIOCHI

INDOVINELLI

& GIOCHI

FOTOGRAFIE

CURIOSI

DA MILLE RISATE



PASSATEMPI

DA SPIAGGIA



I giochi sono inseriti  
a partire dal più facile  
al più difficile:  
a te arrivare in fondo!

Ogni gioco vale  
il punteggio  
che trovi indicato  
vicino alla faccina  
di Topolino.

Se trovi indicato  
un unico punteggio  
per più giochi  
fai così:

attribuisciti quel  
punteggio  
per ogni gioco  
della pagina  
che sei riuscito  
a risolvere.

Con la somma dei  
punti ottenuti  
vai a pagina 114 e...  
decidi tu  
se lasciare  
o raddoppiare!

Le soluzioni di tutti i giochi  
sono a pagina 113.

## PER I GIOCATORI DEL N. 2019

Ecco le soluzioni dei tre giochi finali, pubblicati su Topolino 2019

### DA VALLE A MONTE

Ecco le parole che consentono di pas-  
sare da valle a monte: valle-vallo-mal-  
lo- malto-molto-volto-volte-colte-  
conte-monte

### CHI CERCA TROVA

Le città nascoste sono: Sa-ss-ari; Pa-le-  
rmo; Ca-lt-ani-sse-tta; So-ndr-io; Ma-  
ssa

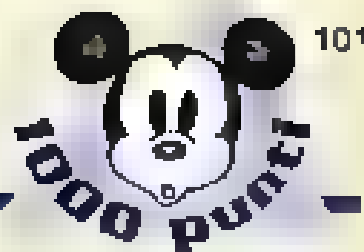


### QUADRATO MAGICO

Ecco lo schema completo: il risultato  
delle somme, in qualsiasi direzione, è  
sempre 34!

5	3	14	12
16	10	7	1
11	13	4	6
2	8	9	15

# QUANTE PAROLE!



## IL DRILLOCOCCO

Dieci animali si sono scambiati le teste e le code, originando una serie di improbabili cugini. Sai trovare quali sono i dieci animali originari?

ALCANTARE

CASTELLO  
CAMMOTTA  
MARMUGGINE  
SCIMPELLINO  
ELEFALLO

TESTORO  
CANGEONTE  
CAVURO  
CAMALANZÉ  
ERMANTE

# LE PAROLE DI ALICE



M	O	T	O
N	A	V	E

Il salto da VOLO a VELA tramite VELO è un gioco di parole inventato da Lewis Carol, che ha scritto il libro *Alice nel paese delle meraviglie*. Questo gioco si chiama *doublet* o *doppietto*. Divertiti a passare da una parola all'altra, cambiando una sola lettera per passaggio. Così: PANE - VINO = pane-vane-vano-vino. Negli schemi trovi lo spazio per il numero minimo di parole-anello, ma puoi anche risolvere il gioco in più passaggi. Se vuoi inventare altri schemi di *doppietto*, ricorda che iniziale e finale, devono avere un rapporto tra loro

S	O	T	T	O
V	E	N	T	O

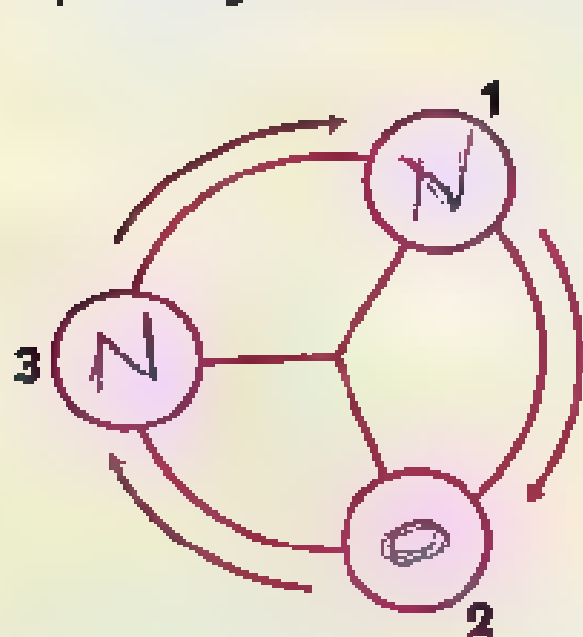
L	U	N	A
S	O	L	E

V	E	N	T	O
F	O	R	T	E

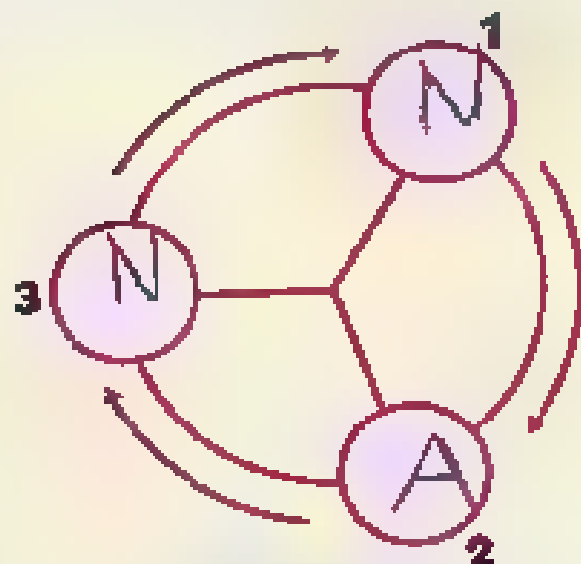
# PAROLE MAGICHE



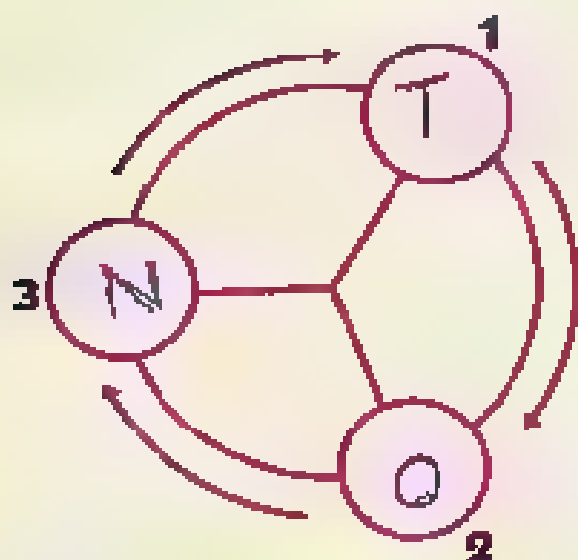
Con tre lettere puoi ottenere una parola di cinque. Basta giocare con il *cilindroma*. Inserisci le lettere nello schema, una per ogni cerchio. Se le sistemi nel modo giusto leggerai, partendo dalla casella 1 e proseguendo in senso orario, la parola magica. Aiutati con la definizione scritta accanto alle lettere da inserire



Inserisci al posto giusto N N O  
e troverai il... papà del papà.



Adesso prova con A N N  
e troverai la... sorella della ninna.

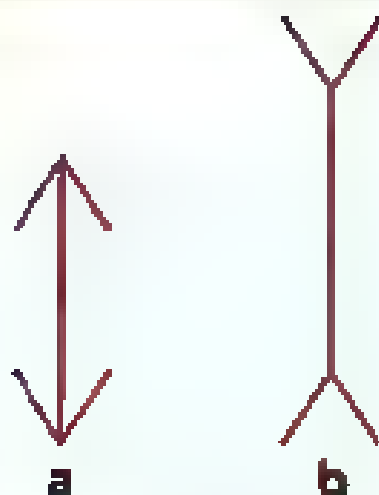


Inserisci nel posto giusto N O T e  
saprai cosa a nessuno piace essere.



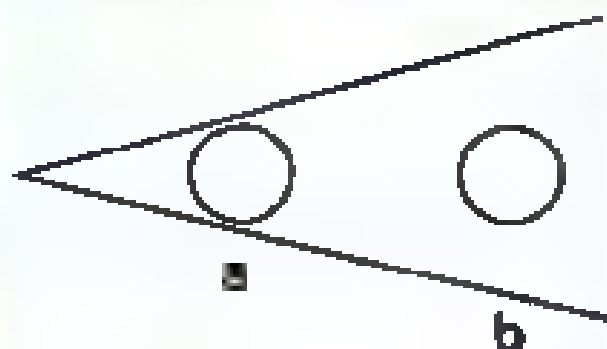
# Apri gli occhi!

Sicuro di vederci bene? Metti alla prova i tuoi occhi con questi giochi che possono riservarti simpatiche sorprese. Guarda le figure per un secondo e poi rispondi in base alla prima impressione che hai avuto



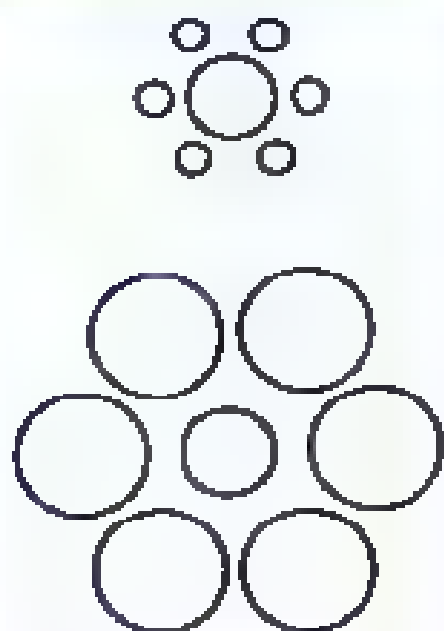
## LA FRECCIA

È più lunga a o b?



## L'IMBUTO

È più grande il cerchio a o il cerchio b?



## LA CORONA

È più grande il cerchio interno di sopra o quello di sotto?

Questo gioco non dà punti perché pone domande-tranello: tutte le figure generano illusioni ottiche: frecce e cerchi sono sempre uguali, ma sembrano di diverse dimensioni per come vengono presentati. La freccia a sembra più corta della freccia b perché è chiusa alle due estremità; il cerchio a pare più grande perché è in uno spazio più stretto del cerchio b; il cerchio inferiore sembra più piccolo perché circondato da cerchi grandi.



IN VENDITA NEI MIGLIORI NEGOZI DI GIOCATTOLI



**CITI**

Via Piccini, 52 Lissone  
Tel. (039) 465.466



Made in Italy

TENDA INDIANA  
GRANDE FALCO  
**AUGH!**



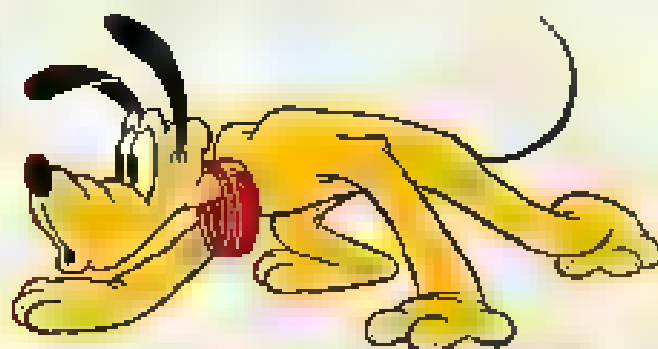
# Risate flash

Ralf Metzger/Munka



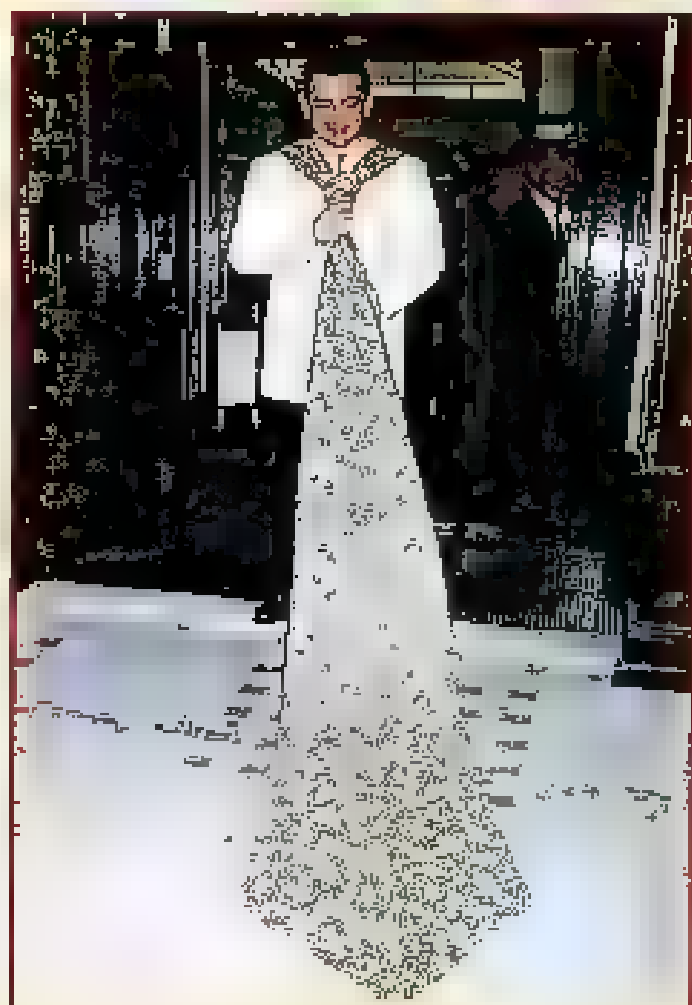
## Eleganti si nasce...

Si chiama Ealter Eisenberg, è tedesco, e ha creato questo maxi cappello per il suo amico Lars Kuntzel che lo indossa nella foto. Lo strano copricapo è largo 128 cm. e costa 800 mila lire ed è indicatissimo... in caso di pioggia.



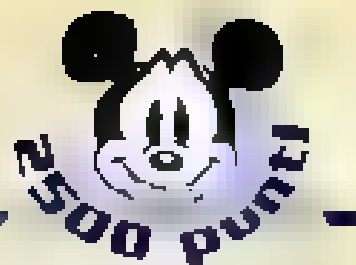
## ... o si diventa

Quando ci si sposa bisogna vestirsi elegantemente. La pensa così il capitano della nazionale inglese di rugby Will Carling, che si è presentato al matrimonio con una cravatta lunga circa quattro metri. Non si sa se Julia Smith, la sposa, abbia gradito.



Tony Larkin/Rex features

# ANAGRAMMI



NON È RE



NON È RE (6)

Quale personaggio dell'antica Roma sta impersonando Pico De' Paperis? Riordina la frase "non è re" e troverai una parola di 6 lettere.

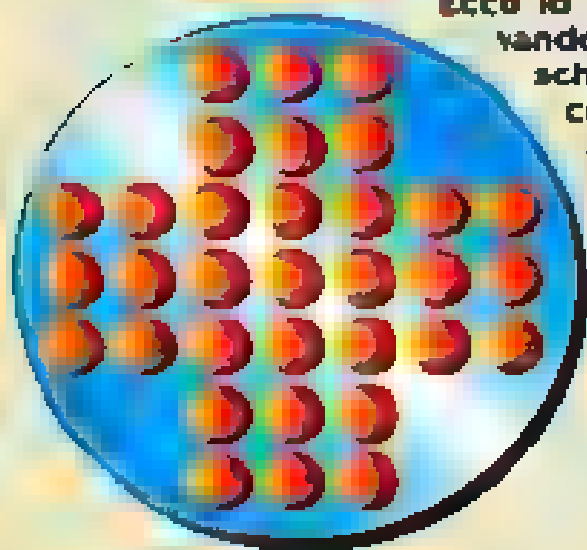
E IO SON CIP (2,5,2)

Qui ha un problema con la bici e ha chiesto aiuto allo zio Paperino. Vuoi sapere cosa gli ha risposto? Sistema le lettere della frase "E io son Cip" e lo saprai.



NON È RE

# SOLITARIO CHE PASSIONE

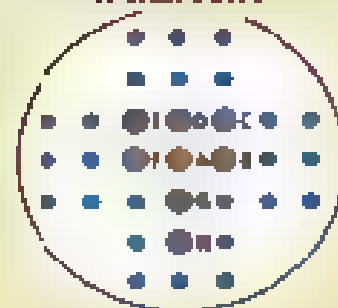


Ecco lo schema del solitario inglese. Ricostruiscilo scavando 33 buche nella sabbia e poi, per risolvere gli schemi proposti, procurati nove palline. Collocale come vedi negli schemi e poi eliminale tutte fino a che non resterà con una sola pallina nella buca di centro. Le palline si eliminano togliendo quella che viene scavalcata da un'altra. Attenzione: muovi solo in orizzontale e in verticale.

La croce greca



Il martello

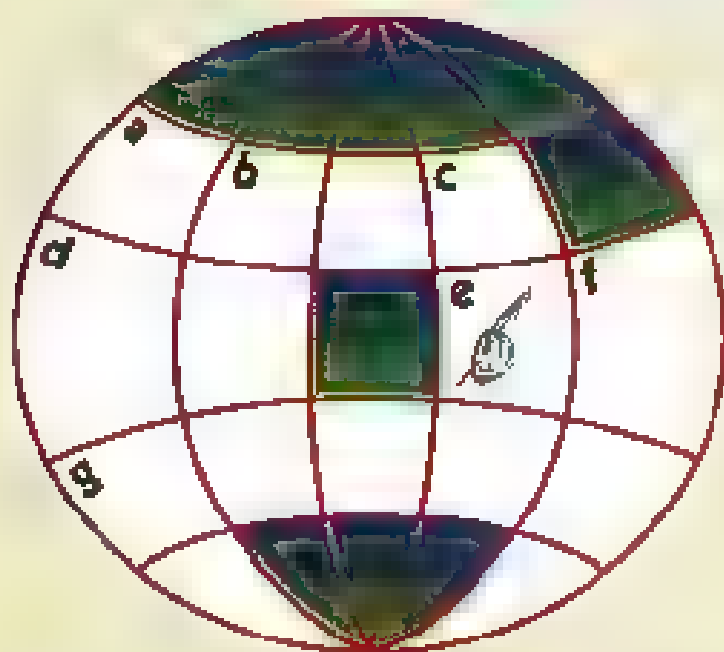




# DIAMO I NUMERI

## UN MONDO DI CIFRE

Le risposte delle definizioni sono tutte in cifre, trovale e inseriscile nello schema alla lettera corrispondente



### Parallele (orizzontali):

a. Anno di nascita di Guglielmo Marconi - d. I canti della Divina Commedia (escluso l'oratio) - e. Il doppio degli anni di Gesù - g. Numero di cinque cifre che resta uguale anche letto da destra a sinistra: la cifra centrale è la metà delle due vicine e tutte sono multiple di 2

### Meridiane (verticali):

a. L'anno dello sbarco dell'uomo sulla Luna - b. Togli 102 da 1000 - c. Seconda, terza e quarta cifra della tabellina del 2 - Tre volte 6.

### CONTIAMO

Ci sono almeno tre modi per raggiungere 314, usando le quattro operazioni e tutti o parte di questi numeri:

3 - 7 - 6 - 50 - 2 - 8.

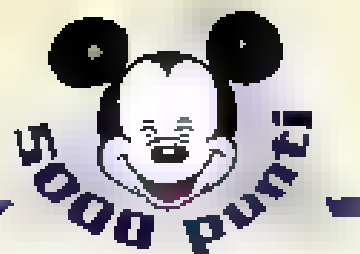
### NUMERI CURIOSI

Il numero 43346 può essere trasformato in una uguaglianza, interponendo tra le sue cifre alcuni segni aritmetici. Così  $43 + 3 = 46$ .

Adesso prova anche tu con 722547



# CRUCIVERBONE



Rockerduck ha una strana luce negli occhi: sta pensando a qualcosa che lo entusiasma. Che cosa? Risolvi il cruciverba, poi leggi progressivamente le lettere delle caselle con i puntini e lo saprai



## Orizzontali:

1. Si mette sul ghiato - 5. Paesini senza asin - 7. Il nome della Zanocchi - 8. Un giorno passato - 10. Como al volante - 11. Senza vestib - 12. Un albero da frutto - 15. Venuti al mondo - 17. Stamazza nella fattoria - 18. Il segno della sottrazione - 19. In fondo ai e buche - 20. Sono per metà - 21. Un tessuto estivo - 22. Peter nemico di Capitan Uncino - 23. Né miei, né tuoi - 24. Fanno muovere le marionette - 25. In questo giorno - 26. Nel campo di calcio è indicato da una bandierina.

## Verticali:

1. Il famoso De' Paperis - 2. Un antenato - 3. Napoli al volante - 4. Lo grida chi è in pericolo - 5. Si valuta insieme al "contro" - 6. Esercito Italiano - 7. L'aiutante di Archimede - 11. Lo è Brontolo - 12. Si prenota a teatro - 13. Ripete la voce - 14. Mezza rata - 15. Noiosa cantilena - 16. È nascosto nella lampada di Aladino - 18. Lo è tutto ciò che mi appartiene - 19. L'ingresso dell'albergo - 21. Insieme a lei - 22. Il verso del pulcino - 23. Svolgere senza voce - 24. Le iniziali del cantante Guccini

# Risate flash



## Non trovavo parcheggio

"Sal, avevo fretta, ma così fretta che... non ho trovato parcheggio migliore. Sì, forse sarà un po' difficile ripartire. Ma ci penserò dopo". La strana situazione è stata fotografata nelle isole Scilly, al largo della Cornovaglia. L'autista è John Fisherman, il proprietario della barca è suo zio Joe.

Red Bull contenti. Foto: J. J. J.



## La barca fast food

Prima era usata come nave contrabbandiera. Poi, visti i tempi (e i rischi...) Bernd Domheim ha pensato bene di dividerla in due. Una parte funziona da richiamo per i clienti; l'altra ospita un simpatico e accogliente fast food. Il tutto sul canale di Osterbek, a Finkenwerder, in Olanda.



Red Bull contenti. Foto: J. J. J.

# SEI AL CIOCCOLATO

Rispondi alle domande,  
scegliendo tra A e B  
e seguendo le frecce



Per te il vero  
gelato è:  
A la coppetta  
B il cono!

Qual è il tempo  
medio in cui  
fai sparire un cono  
tre gusti?  
A Quattro secondi  
B Unoretta buonia

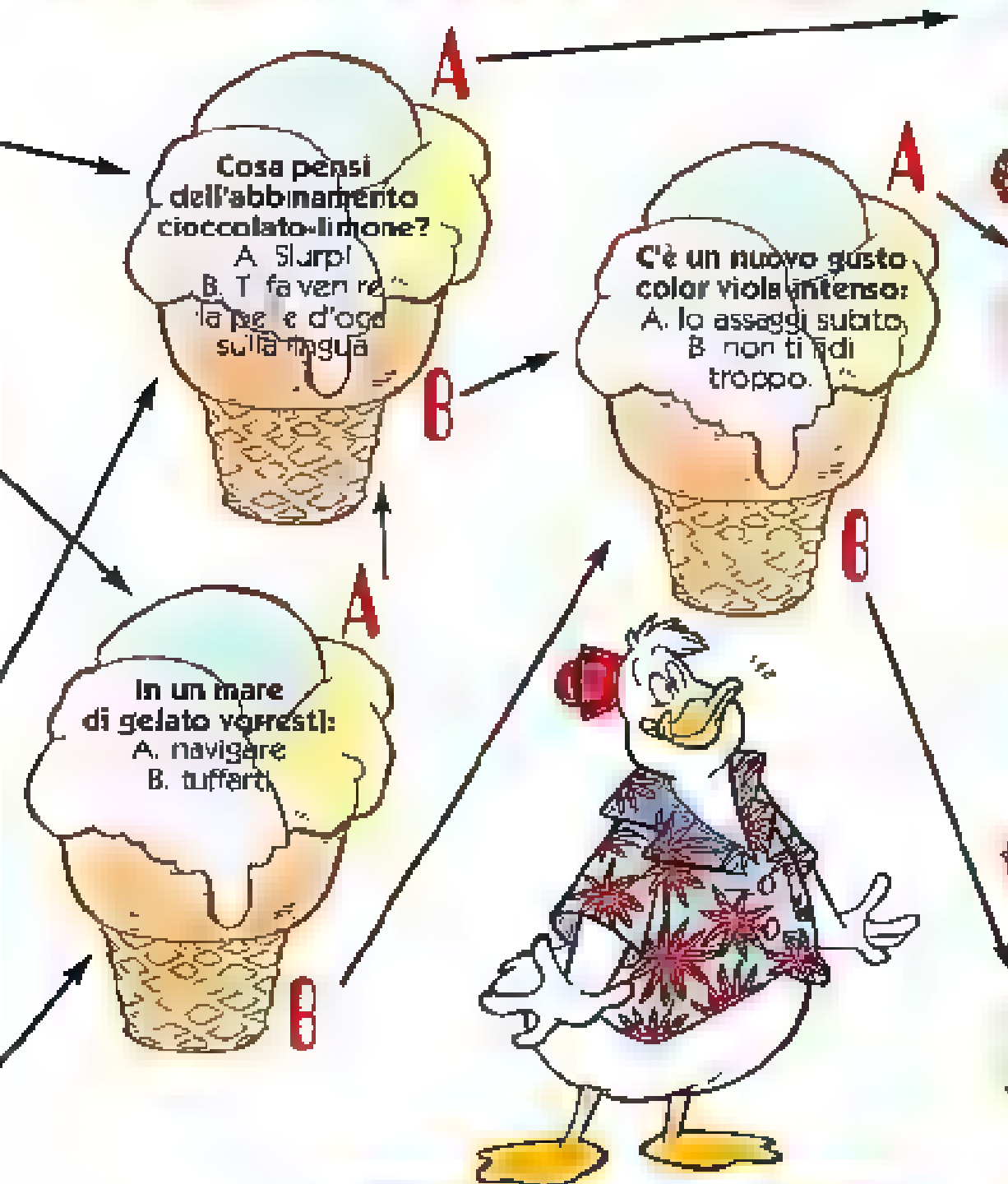
Devi portare  
un dolce  
a una festa.  
Cosa scegli?  
A. Dieci chili di gelato  
B. Dieci chili  
di pasticceria

Gelato per te  
significa:  
A. estate e vacanze  
B fame!

Quando scegli  
i gusti  
del tuo gelato:  
A. guardi se i colori  
s'intonano  
B. prediligi quelli  
con tant.  
pezzettori di frutta  
o croccanti

...goloso, è anche tempo di scoprire se...

# O ALLA FRAGOLA?

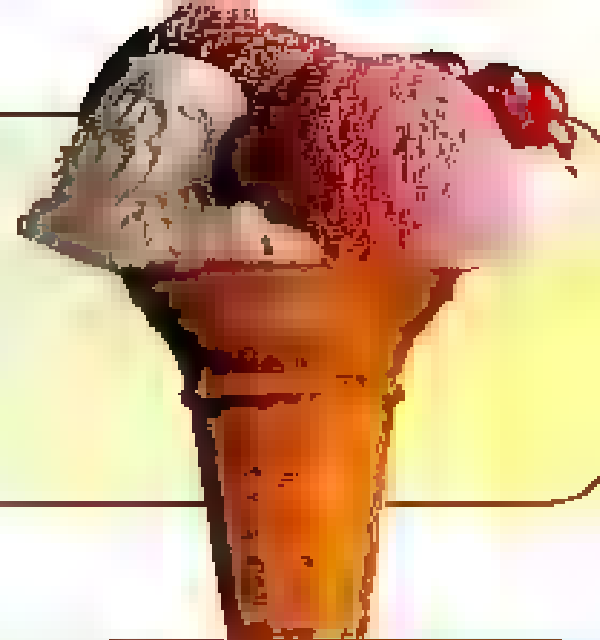


Volta pagina e controlla il tuo profilo

## Profilo A

### Sei un gelato alla frutta

Programmare? Questa parola non esiste nel tuo vocabolario! Tu vivi di attimi... fuggenti, di fantasia e istinto. Le stagioni del tuo cuore: estate e primavera!



## Profilo B

### Sei un gelato al cioccolato

Cioccolato vuol dire... coccole! E tu sei davvero un tenerone, romantico e, a volte, anche un po' malinconico. Sei molto geloso delle tue cose e fatichi ad accettare le novità.



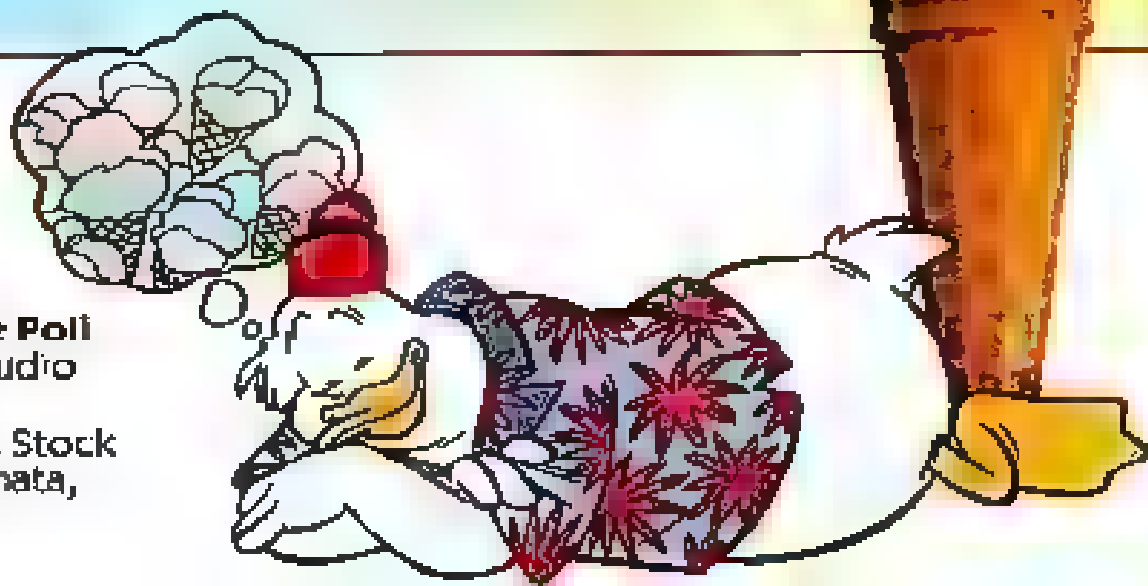
## Profilo C

### Sei un gelato variegato

Freddo quando è necessario, dolce nei momenti giusti ma come fai? Stai bene con tutti sei sempre sorridente... Ma anche un po' misterioso. Ehi, cosa nascondi?



a cura di  
Valentina de Poli  
(disegni: Claudio  
Sciarrone,  
Foto: Marka, Stock  
Market, Granata,  
Olympia)



# SOLUZIONI

## I drilloccoco (1000 punti)

Gli animali originali sono: castoreo, testuggine, marmotta, scimpanzè, elefante, cavallo, canguro, cammello, camaleonte, ermellino.

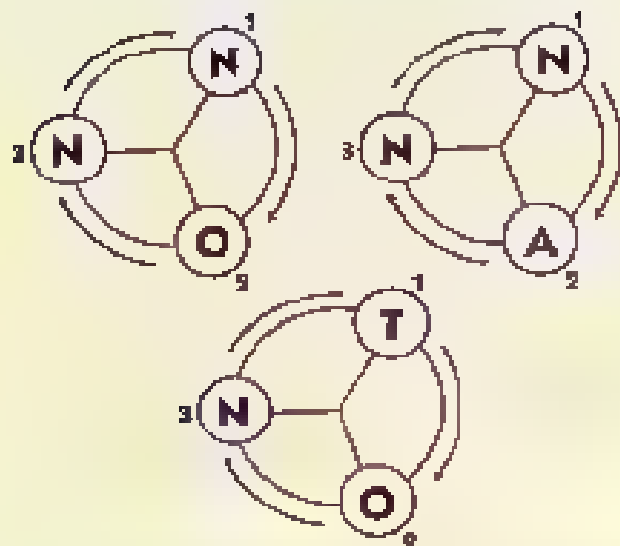
## Le parole di Alice (2000 punti)

Da moto a nave = moto-noto-note-nave; da sotto a vento = sotto-setto-serio-certo-cento-vento; da luna a sole = luna-lana-sana-sala-sola-sole; da vento a forte = vento-vanto-canto-conto-corto-corte-forte.

## Parole magiche (2500 punti)

Inserendo al posto giusto N N O trovi nonno

A N N lette nello schema danno nanna. Mettendo N O T a posto giusto scoprirai che nessuno vuole essere tonto.



## Non è re (2500 punti)

Il personaggio è Nerone

## E io son Cip (2500 punti)

Lo zio Paperino ha risposto: Ci penso io.

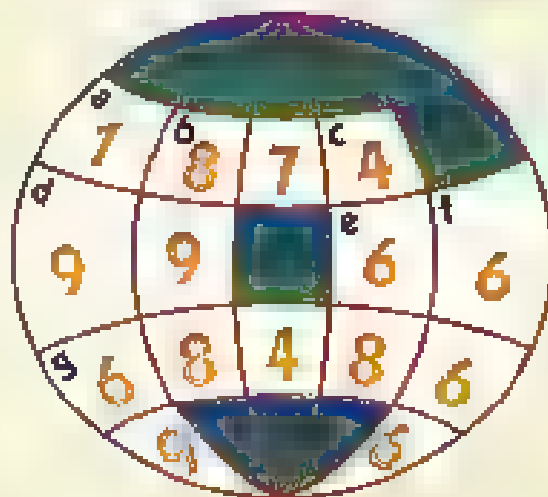
## Il martello (3000 punti)

E → F, C → B, G → E, D → A, B → G, F → B, H → E (la freccina vuol dire scavalca e mangia).

## La croce greca (3000 punti)

B → C, F → A, E → D, E → F, B → E, F → H, B → I, G → B.

## Un mondo di numeri (4000 punti)



## Contiamo (4000 punti)

- 1)  $6 \times 50 = 300$   
 $7 \times 2 = 14$   
 $300 + 14 = 314$
- 2)  $7 \times 50 = 350$   
 $8 - 2 = 6$   
 $6 \times 6 = 36$   
 $350 + 36 = 386$
- 3)  $6 \times 7 = 42$   
 $42 \times 8 = 336$   
 $50 - 2 = 48$   
 $5 - 3 = 22$   
 $336 + 22 = 358$

## Numeri curiosi (4000 punti)

$$72 - 25 = 47$$

## Cruciverbone (5000 punti)



Il pensiero di Rockerduck è Paperone ti ho in pugno.



# LASCI O RADDOPPI?

## DA 1000 A 10.000 PUNTI

Vuoi raddoppiare il tuo punteggio? Prova a risolvere questo gioco!

### Gli errori

Alcune delle seguenti parole sono scritte in maniera sbagliata, trovale e cancellale. Anagrammando le iniziali delle parole esatte rimaste, avrai il nome di una città italiana.

OMOPATIA	ZINGATURA
PREZZARIO	INIDONEITÀ
REINGAGGIO	ESOTICHI
NIENTEDIMENO	ESOTERICHE
FINANZARIA	TITILLARE

## DA 10.000 A 30.000 PUNTI

Prova a risolvere anche questo "drillo-cocco" e se ci riesci, triplica subito il tuo punteggio!

### Al ristorante

Un cameriere un po' confuso ti offre questo menù:

1° piatto: RISATE di PATELLI con FORMATINO

2° piatto: SPEZZOTTO con PISANA e POLAGGIO

contorno: INSARINO

dolce: MERINGENTA

frutta: MANDATA e BANALATA

Prova a scambiare tra loro le... code delle pietanze e ricostruisci il giusto menù

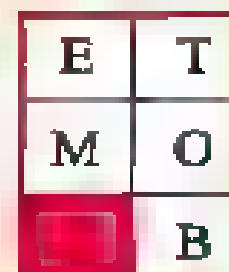
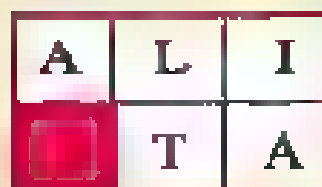
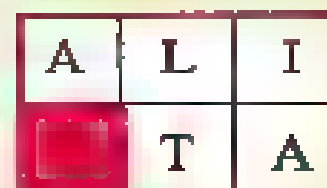
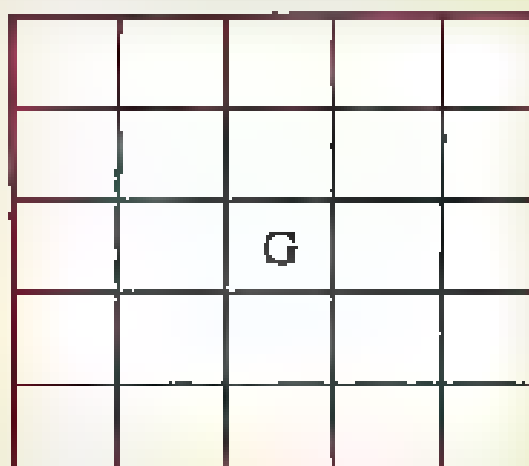


## PIÙ DI 30.000 PUNTI

Sei davvero bravo! Adesso risolvi anche quest'ultimo gioco che ti consente di superare te stesso e totalizzare dieci volte il tuo punteggio!

### Ricostruzione

Ricostruisci lo schema, inserendo le parti scomposte in modo da formare un cruciverba di senso compiuto.



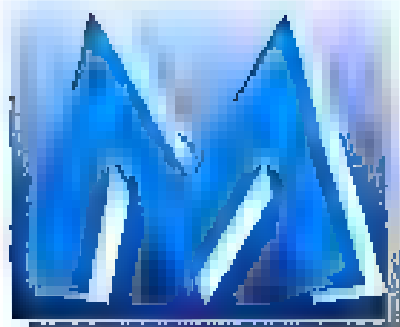
Troverai le soluzioni di questi ultimi tre giochi nel prossimo numero di Topolino (2021).

**Gabriella Valera**

(Hanno collaborato:

Michele Francipane,

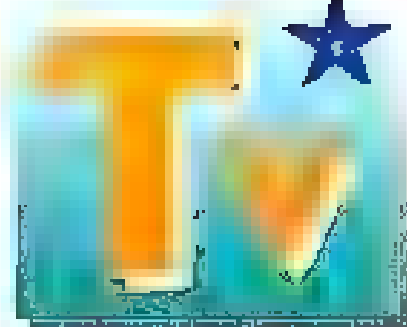
Stefania Sargentini, Studiogiocchi)



usica



port



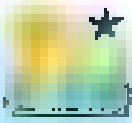
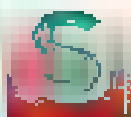
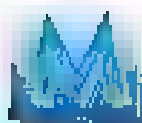
E tutto quello  
che vuoi tu!

*Non ha parole!*



**L**uca Barbarossa  
offre un'occasione  
unica per chi vuole  
provare a scrivere  
una canzone! Questo  
è il messaggio che  
lancia nel suo album,  
*Le cose da salvare*:  
"Mi piacerebbe che  
tu scrivessi un testo  
sulla musica della  
canzone. Cercatore  
inserita nel mio disco.  
Spediscila a:  
Cercatore, c/o Sony  
music, via Nicotera 24,  
00100 Roma.  
Il testo scelto verrà  
inciso su disco e io lo  
canterò in concerto!"





# È tornato l'hula hoop!

**I**l passatempo più "in" di queste vacanze? L'hula hoop, il cerchio magico che grazie alla complicità di *Mister hula hoop*, il film campione di incassi di questa stagione, ha ritrovato una grande popolarità.

L'hula hoop è nato nel 1958 in California. I giovani gareggiavano tutto il giorno: vinceva chi faceva roteare per più tempo il cerchio intorno alla vita con un leggero movimento del bacino. Nel 1963 arrivò anche in Italia. Fu un successone! E la moda dell'hula hoop è ritornata, con qualche variante, nel '67, nel '75, nell'82 e... oggi!

I più atletici ne utilizzano dieci, venti nello stesso tempo: c'è chi è riuscito a farne roteare 75 in una sola volta! È un'idea che puoi sfruttare anche tu per organizzare campionati da spiaggia tra amici. E chi sa nuotare può usarlo nel mare per tuffarsi al suo interno, come fanno i delfini...



## Hula hoop da guinness dei primati

Il 6 aprile 1987 Roann Rose di Washington, in America ha fatto girare il cerchio per 90 ore filate.

# Che ruggito piccolo leone!



**T**he lion king, l'ultimo capolavoro a cartoni animati della Disney, è uscito alla fine di giugno nel cinema americano ed è stato subito record. Nei primi tre giorni di programmazione nelle due sale principali di New York e Los Angeles, il successo è stato strabiliante: un milione e 600 mila dollari d'incasso, circa due miliardi e mezzo di lire.

Il cartoon è piaciuto moltissimo, tanto che, dopo solo due mesi di programmazione, ha realizzato più di duecento milioni di dollari, cioè 320 miliardi di lire, quasi quanto la c'fra che Aladdin, campione d'incassi, ha raggiunto in una stagione. Inter alia. Qualche critico conside-

ra la storia di Simba, il piccolo leone destinato a diventare il re della foresta, una delle migliori sceneggiature degli ultimi dieci anni. Se a questo si aggiunge una colonna sonora importante resa ancor più preziosa dalla voce di Elton John, non è difficile pensare a *The lion king* come a un grande capolavoro. E il pubblico? I ragazzi americani hanno già cominciato la caccia al

gadget: tutto quello che riguarda il film, dalle figurine alle magliette, è già moda in Italia, intanto, grazie alle canzoni di Elton John trasmesse a raffica da tutte le radio, la febbre di *The lion king* sta crescendo. Ma dovremo aspettare fino a 25 novembre quando *Il re leone*, questo sarà il titolo in italiano, potrà finalmente ruggire anche nelle nostre sale.

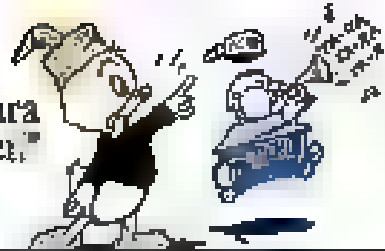


A destra, Simba il futuro re leone. In alto, l'amico Pumbaa, simpatico facocero

"Buono per voi  
che io sia qui,  
ragazzi."



"Che la gara  
cominci."



"Io la conosco!  
ma quando ne dico  
la ragione, la gente  
si mette a ridere."



© Disney

Fino al 28 agosto  
tutti i giorni.

# Paperino & C.

Fino al 28 agosto  
tutti i giorni.

GRANDI STORIE DI PAPERI

## "Spazio ai Paperi"



*Tutti i giorni su la Voce,  
il giornale di Indro Montanelli,  
le più belle storie di Paperino & C,  
quelle originali disegnate da Carl Barks.  
Non perdetele! Fino al 28 agosto.*

# INCONTRI RAVVICINATI ogni giorno per giorno



International Stock



Che  
meraviglia  
volare.  
Quale libertà!

★ Il calendario  
★ dalle stelle. ★

# MERCOLEDÌ

# 70 agosto

Alza gli occhi e guarda il cielo: scoprirai un mondo nuovo.

## Auguri a...

Lorenzo,  
il tranquillo,  
grande  
nel superare  
gli ostacoli.



## Una stella per amica

**Ariete:** sarà comunicativo e temerario.

**Toro:** mercoledì sereno, a tratti entusiasmante.

**Gemelli:** non aver fretta.

**Cancro:** sei tutto fotografia e fumetti.

**Leone:** sorridi e ti verrà l'allegria.

**Vergine:** misteriosa telefonata.

**Bilancia:** tieni banco nei giochi di gruppo.

**Scorpione:** più che pigro sembri in ammollo.

**Sagittario:** è proprio un languido sguardo?

**Capricorno:** l'amore bussa.

**Acquario:** vietato andare in giro col muso lungo.

**Pesci:** poetico e contemplativo.



## Un flash stellare

A proposito di stelle cadenti, la più luminosa di cui esista documentazione fotografica è stata immortalata nella Repubblica Ceca nel 1974. Aveva una luminosità 10 mila volte più intensa della luna piena!

## LA TOMBOLA DI SAN LORENZO

Mentre dal cielo provengono stelle, oggi, a Firenze e a Borgo S. Lorenzo, si fa festa. Nel capoluogo toscano, davanti alla basilica dedicata al santo (nella foto) è in calendario anche un concerto con la filarmonica *Gioachino Rossini*. A Borgo S. Lorenzo, antico centro del Mugello, gli abitanti vanno tutti al mercato e poi al Foro a gustare gratis l'anguria. Infine, alle nove di sera, ci sono uno spettacolo di burattini e la tombola. Per informazioni, chiama lo 055/2302124 o lo 055/8456241.







# GIOVEDÌ

# 7

# agosto

Due risate con un amico e il malumore va via.



## FUOCO ALLE... POLVERI



Nove notti stellari ti aspettano in Trentino: dal 10 al 21 agosto, infatti, si svolge il *Festival Internazionale dei fuochi d'artificio*. Spagna, Francia, Germania e Italia si sfidano a colpi di... stelle artificiali che si riflettono negli specchi d'acqua di nove laghi. Rusciranno a superare il record del Giappone dove il 15 luglio 1988, un fuoco d'artificio di 700 chilogrammi è esploso in cielo disegnando un ombrello di luce con un diametro di 1200 metri?

## Auguri a...

Chiara, la curiosa, dotata di fervida immaginazione.



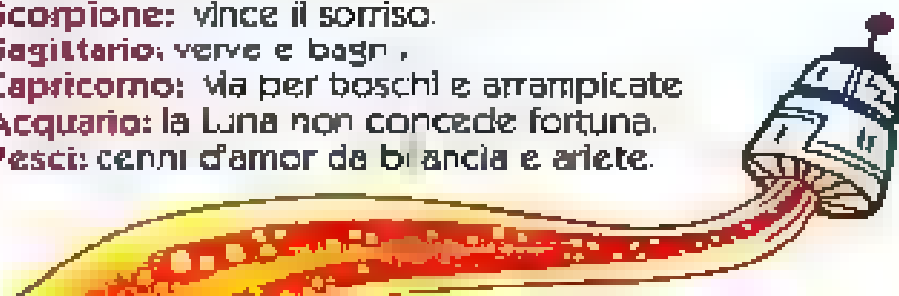
## A Barcellona c'è spazio

Esperti di tutto il mondo cercano di dare una risposta alle domande che riguardano lo spazio e il futuro. Sono riuniti all'*International Space University* (università dello spazio) di Barcellona, in Spagna, che per l'occasione è aperta al pubblico tutto il mese di agosto.

## Una stella per amica



**Ariete:** giorno all'insegna della vivacità  
**Toro:** nuvoletta di passaggio.  
**Gemelli:** a simpatia è il tuo forte  
**Cancro:** porta a termine il lavoro in sospeso.  
**Leone:** scarpinata per monti e per valli.  
**Vergine:** basta fare una bella pedalata.  
**Bilancia:** non c'è un attimo di sosta.  
**Scorpione:** vince il sorriso.  
**Sagittario:** verve e bagni.  
**Capricorno:** via per boschi e arrampicate  
**Acquario:** la Luna non concede fortuna.  
**Pesci:** cenni d'amor da bilancia e ariete.



# VENERDI



# agosto



Che ne diresti di una partita di pallanuoto? Dai, organizzala!

## Auguri a...

Mabel,  
un tipo  
carinissimo  
anche dentro



## Una stella per amica

**Ariete:** fai uno sforzo,  
ne vale la pena.

**Toro:** purtroppo devi ar-  
renderti. Pazienza!

**Gemelli:** super sportivo.

**Cancro:** terza decade un  
po' monella.

**Leone:** eppure ci deve  
essere una soluzione!

**Vergine:** passo dopo  
passo, tuffati ne verde.

**Bilancia:** venerdì movi-  
mentatissimo.

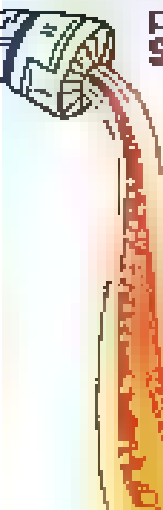
**Scorpione:** chiedi un  
permesso speciale

**Sagittario:** straordi-  
nario intuito. Bravo!

**Capricorno:** per-  
ché ti inventi sem-  
pre tutto?

**Acquario:** artista  
o campione

**Pesci:** viagg. sulle  
nuvole.



## FESTA BAGNATA, FESTA FORTUNATA



Gran finale a Stoccolma, in Svezia, per la festa più bagnata dell'anno: il *Festival dell'acqua* è una manifestazione che richiama più di tre milioni di visitatori che, tra il 5 e il 12 agosto, possono scegliere tra millecinquecento eventi speciali a tema acquatico: dalle gite in battello agli assalti dei pirati (finti) a vela, dai giochi per ragazzi alle esibizioni dei tuffatori. Quaranta teatri propongono rappresentazioni di ogni genere. E c'è anche una speciale tessera Water-pass che dà diritto a sconti e sorprese. Per informazioni, telefona allo 02/86464869.



MAKKA

## Spettacolo ultraleggero

Da oggi, per tre giorni, più di duecento aerei ultraleggeri a motore (Ulm) si danno appuntamento a Fano (Pesaro) per la quinta edizione del *Fano Ulm show*. Per informazioni telefona all'Aero club Pesaro al numero 0721/80394.

# SABATO



# agosto

Quattro setti in mezzo al verde: che bella giornata!

## UN, DUE, TRE... MINIMARCIA!

- A Selvino, Bergamo, si corre oggi *La minimarcia del cuore*, marcia organizzata a favore di 42 bambini strappati dal inferno di Ruanda dal coraggio di Erica Lombardi. Alla mi-

nimarcia possono partecipare tutti i ragazzi che hanno voglia di stare in compagnia, più i loro genitori e i nonni. Partida: un castello incantato e quando arrivi ricevi una maglietta da collezione da portare a casa come ricordo.

Per informazioni, puoi chiamare il 035/763097.

## Auguri a...

Ippolito, sempre primo nelle compagnie allegre e rumorose



## Una stella per amico

**Ariete:** passeggiare, nuotare, correre  
**Toro:** che bella vacanza!  
**Gemelli:** oggi fai acquisti  
**Cancro:** aria di festa  
**Leone:** prendi tempo da dedicare agli amici  
**Vergine:** schiarita n amore  
**Bilancia:** importante comunicazione  
**Scorpione:** incontri e scambi  
**Sagittario:** sembri la *Gazzetta dello sport*.  
**Capricorno:** gita in barca  
**Acquario:** super in tennis e pallanuoto!  
**Pesci:** colpo di fulmine

## Un Genio a Festambiente

Sempre più interessante, continua *Festambiente*, manifestazione organizzata da Legambiente nella città di Grosseto. Oggi, è di scena *Aladino e il Genio salvambiente!* In più si costruiscono maschere. Per informazioni, tel. 0564/ 22130.



# DOMENICA

# agosto

Sorpresa! Oggi cerca di sorprendere tu... mamma, papà, gli amici

## GELATO DI PATATE!

A Montescudo, in provincia di Forlì, dove si coltivano le patate, oggi questo tubero si cucina in tutte le salse. Per la *Sagra della patata*, in questo paese di collina a 18 km da Rimini, sorgono numerosi stand gastronomici. Si fanno gnocchi, insalate, dolci e (incredibile ma vero) gelati di patate! tutto accompagnato con patatine fritte e condito con musica romagnola. Se le patate ti piacciono, i montescudesi ti aspettano con il loro menu. Per informazioni, tel. 0541/988898



Overseas

Auguri a...

Alfredo, un "doice",  
che conquista.



## Una stella per amica

**Ariete:** serata tosta

**Toro:** euforico no. Fantastico nemmeno

**Gemelli:** imprevisto per la terza decade

**Cancro:** fosse per te, saresti sempre innamorato

**Leone:** un incontro che fa flop!

**Vergine:** esperienza straordinaria

**Bilancia:** domenica a colori. Tutta brio.

**Scorpione:** non mentire a un amico

**Sagittario:** dinamico. A vela e a palanuoto.

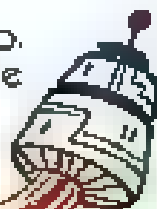
**Capricorno:** con bilancia c'è qualche problemino.

**Acquario:** un appuntamento per la prima decade

**Pesci:** bella, solare, acquosa domenica!

## I delfini al telefono

Ricordati questo numero 0541/ 693675. Componde al centralino di *Onde dal mare*. Qui si possono segnalare tutte le notizie che riguardano delfini, tartarughe e altre specie marine. Il servizio è gestito dal Wwf (fondo mondiale natura) e dalla *Fondazione cetacea di Riccione*.



# LUNEDÌ

# 15 agosto

Un attimo di evasione? Gastone ti racconta una storia!

## RIPOSARSI? È UN GIOCO!

Oggi, è Ferragosto, data in cui si festeggiano il riposo e la villeggiatura! La giornata dovrebbe trascorrere all'insegna del dolce far niente in Austria, Belgio, Francia, Germania, Grecia, India, Italia, Lussemburgo, Portogallo, Spagna e Svizzera. Ma più delle volte è tale la smania di festeggiare che... tutte le energie si sprecano nel divertimento. È questo succede da 2019 anni! Era infatti l'anno 18 a.C. quando Augusto primo imperatore di Roma istituì nel mese di agosto le *Feriae Augustae* (feste di Augusto), cioè la sua festa.



Auguri a...

Assunta,  
semplice,  
un po' pira-  
ta e sognatrice



Una stella  
per amica

**Ariete:** successo ispirato. Una vera fortuna!  
**Toro:** fumetti e abbronzatura. Che felicità!  
**Gemelli:** solo sabbiettura e castelli di sabbia.  
**Cancro:** sommi, domani andrà meglio!  
**Leone:** lunghissima passeggiata.  
**Vergine:** questa volta è una favolosa sorpresa.  
**Bilancia:** colpo di fulmine. E così viaggi sulle nuvole.  
**Scorpione:** telefonata chilometrica, ma risolutiva.  
**Sagittario:** al sole nascono simpatie.  
**Capricorno:** ievi e passeggeri contrasti.  
**Acquario:** tutto va a gonfie vele. Anche se sei in montagna.  
**Pesce:** alla larga dal sagittario.

## Che fortuna, Gastone

Quindici agosto 1947: prima apparizione di Gastone nella storia *Paperino linguatunga* di Carl Barks. Il nome originale è Gladstone Gander, in Italia, fu chiamato Reginaldo Paperotti e Bambo, quindi Gastone.



# MARTEDÌ

# 13

# agosto

Una nuvoletta viene dai monti e va verso il sole. Per rinfrescarti.

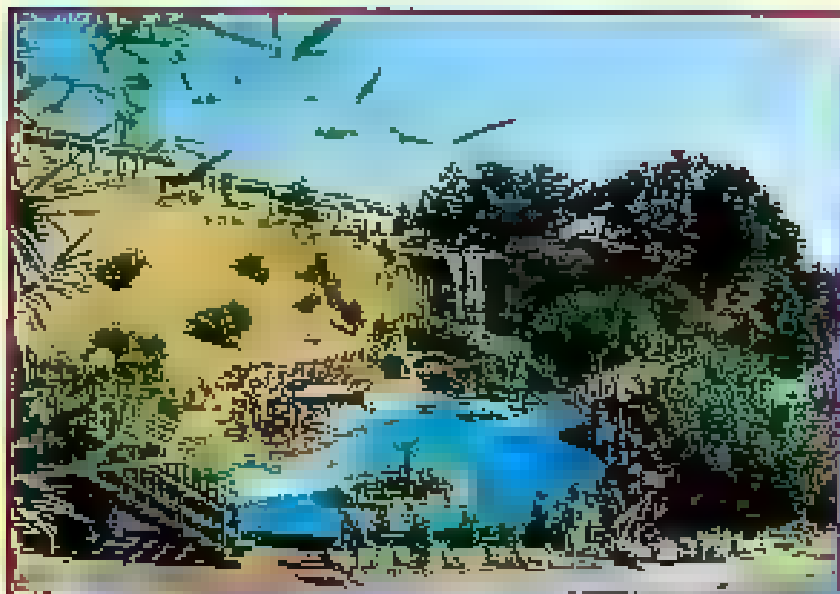


## Manifesti di film

Piccoli, grandi, disegnati, con fotografie, i manifesti dei film più famosi sono esposti nella Repubblica di San Marino, in una mostra dal titolo *Stelle sui mari*. Vedere questa mostra è un po' come r per correre a toppe la storia del cinema. Per informazioni, tel. 0549/882410.

## IL CLOWN SULL'ACQUA

A Ceriale, Savona, nel mese di agosto, al parco acquatico *Le caravelle* c'è un programma d'eccezione. Oltre a divertirti nelle piscine a onde, nei torrenti e con i mille giochi del parco, c'è la possibilità di ridere con il clown della scuola parigina Philippe Menigault, specializzato in buffissime caricature. Se vuoi informazioni, puoi chiamare lo 0182/931755.



Una stella per amica è di Vuesse Gaudio

## Auguri a...



Rocco,  
un tipo dal  
caratterino  
niente male



## Una stella per amica

**Ariete:** peperini, frizzantini, allegri.

**Toro:** un amico ha bisogno del tuo aiuto.

**Gemelli:** sii meno impulsivo. Non te ne pentirai.

**Cancro:** sorpresa in arrivo. Bella, bellissima.

**Leone:** gita divertentissima. In compagnia.

**Vergine:** un po' in salita o sei controvento?

**Bilancia:** entusiasmo, ottimismo, espansione.

**Scorpione:** un po' mar mollio, un po' bamboccio. Che finta!

**Sagittario:** incontro-felicità. Letterissima.

**Capricorno:** rifletti prima di agire.

**Acquario:** Paperon-day per inattesa e lauta mancia.

**Pesci:** movimento sì, ma... prudenza!



# Evidenzia chi ti pare, tanto puoi cancellare.



**Uni Clear** il primo marker al mondo fluorescente cancellabile a base d'acqua.

**Uni Clear** per evidenziare informazioni utili su libri, diari, cartine, vocabolari e foto di innamorati non ancora diventati amori incancellabili.

**Uni Clear** per chi evidenzia  
e poi ci ripensa.



**osama®**  
WRITING INSTRUMENTS



# Frutta da bere...



## per vincere!

Raccogli le prove d'acquisto su tutti i prodotti Frutta Viva e ricevi gli esclusivi premi Disney **TOPOLINO E LO SPORT**.  
E subito milioni di figurine da collezionare.



**ZUEGG**  
NETTARE  
**FRUTTA  
VIVA**

Frutta da bere per vincere

# WALT Disney ZIO PAPERONE e il

## MISTERIOSO

## INGREDIENTE

DOMENICA SERA NEL  
QUARTIERE ITALIANO  
DI PAPEROPOLI

ECCOCI  
ARRIVAT, ZIO  
PAPERONE!

ERA ORA' MI HA  
FATTO SCARPINARE  
PER MEZZA PAPEROPOLI,  
PER VENIRE  
QUI!

DA JOE BAFFO

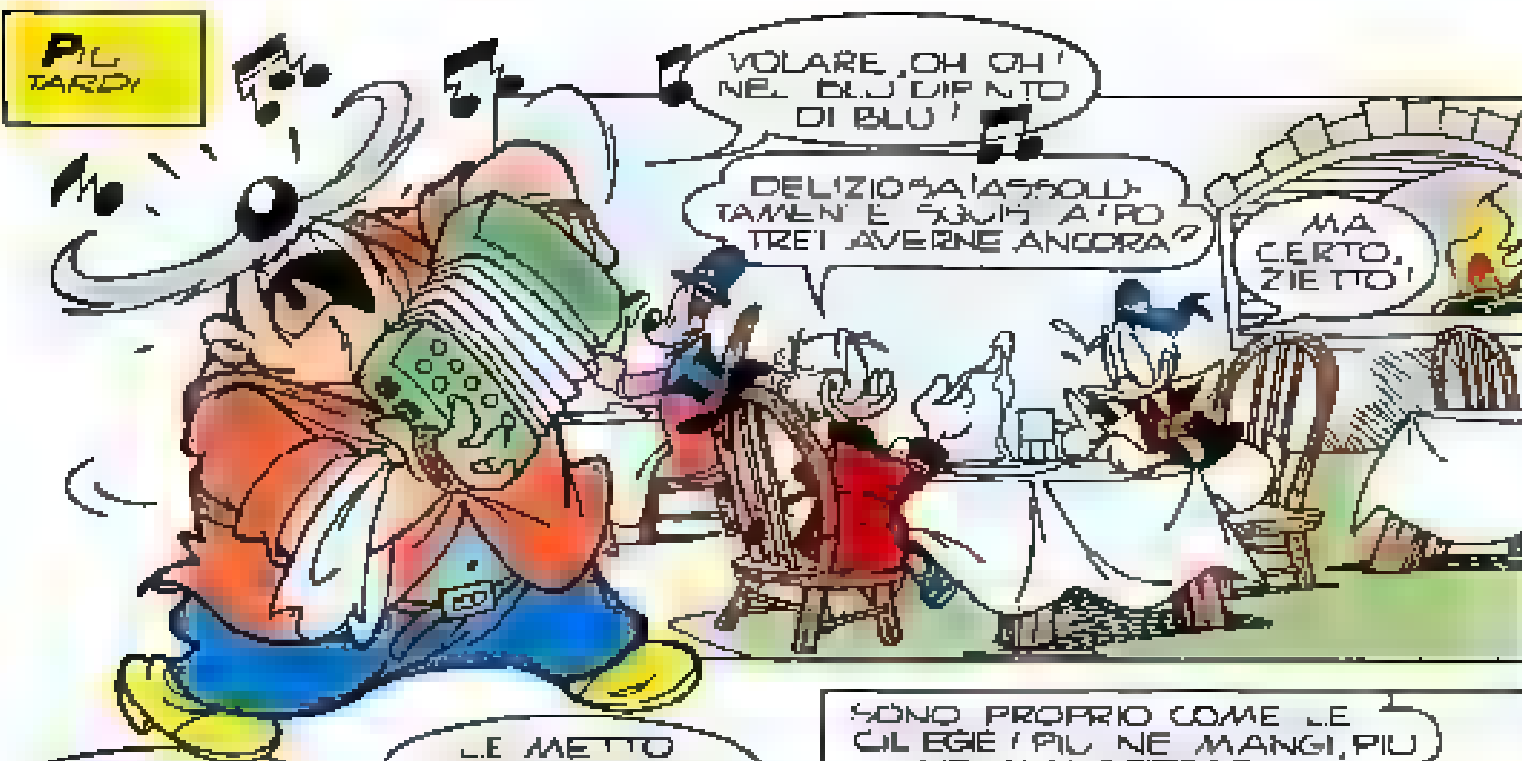
EH! EH! VEDRA,  
CHE NE VALE  
LA PENA!

POCO  
MA SICU-  
RO PAGHI  
TU!

MA NON POTEVAMO FARE  
LA STRADA IN AUTOMOBILE?

MEGLIO DI NO!  
AL RITORNO, QUAT-  
TRO PASS CIAU  
TE RANNO A  
DIGERIRE!

**PIL  
TARDY**



ALTRE DUE PIZZE, JOE!

LE METTO SUBITO IN FORNO, PAPERINO!

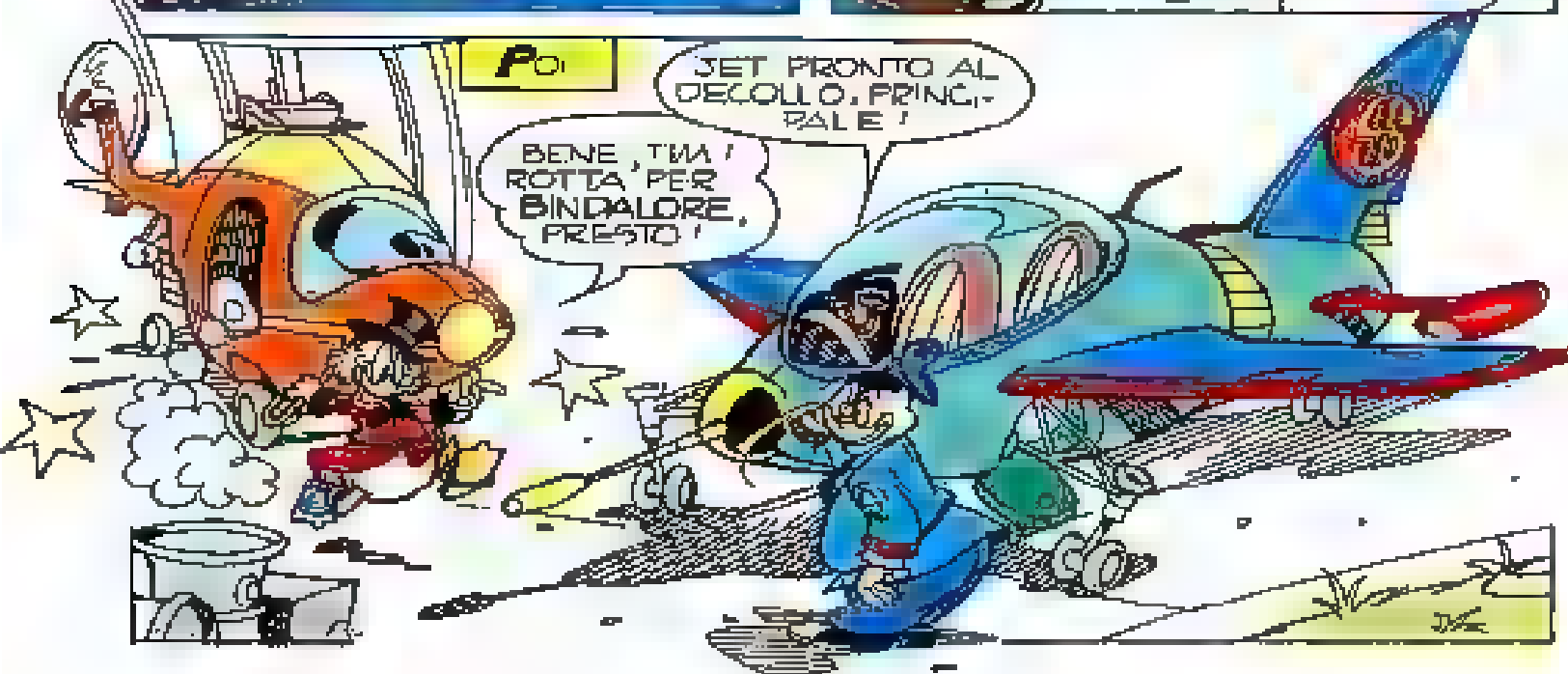
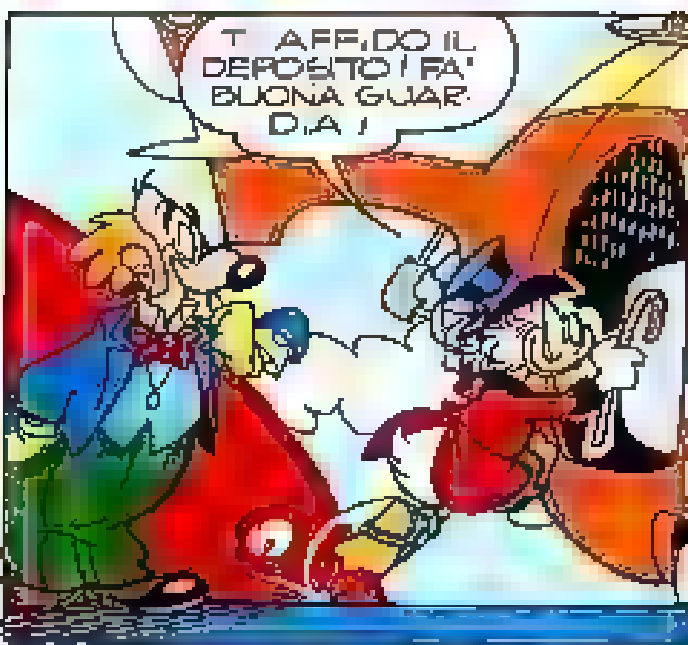






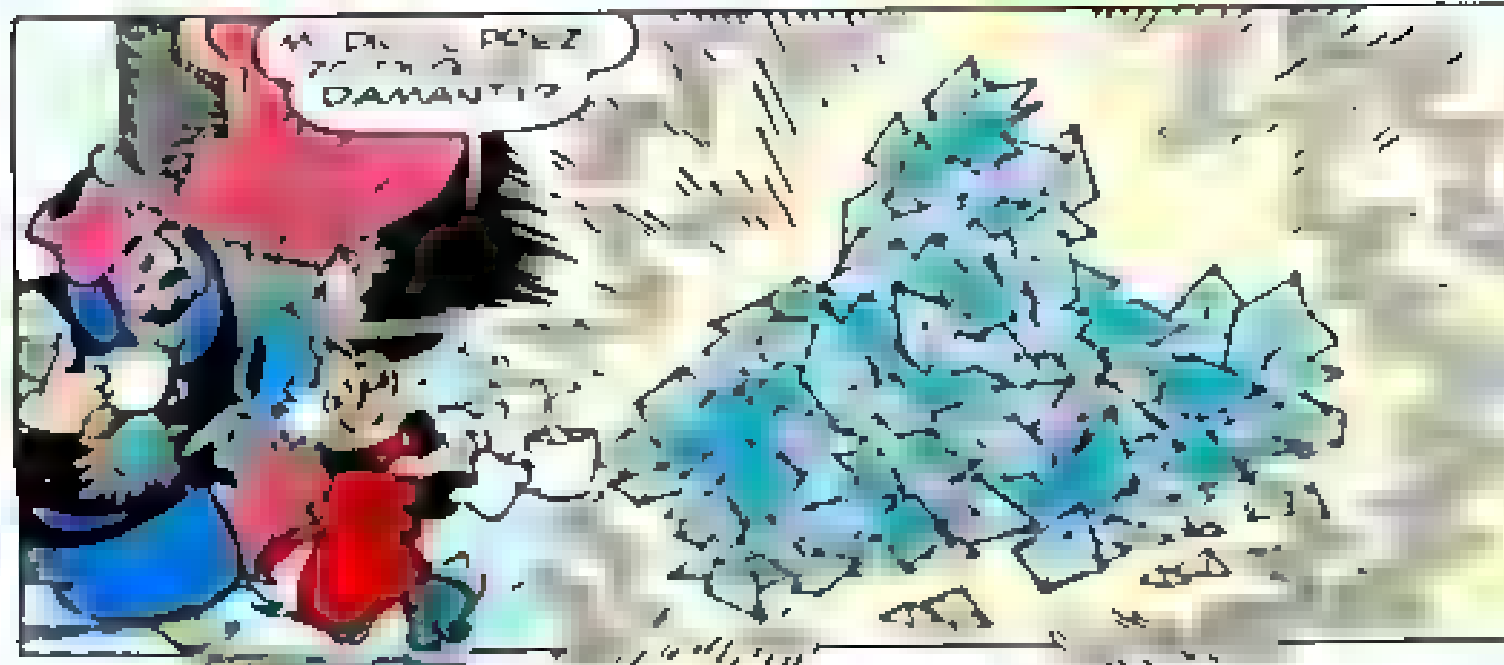
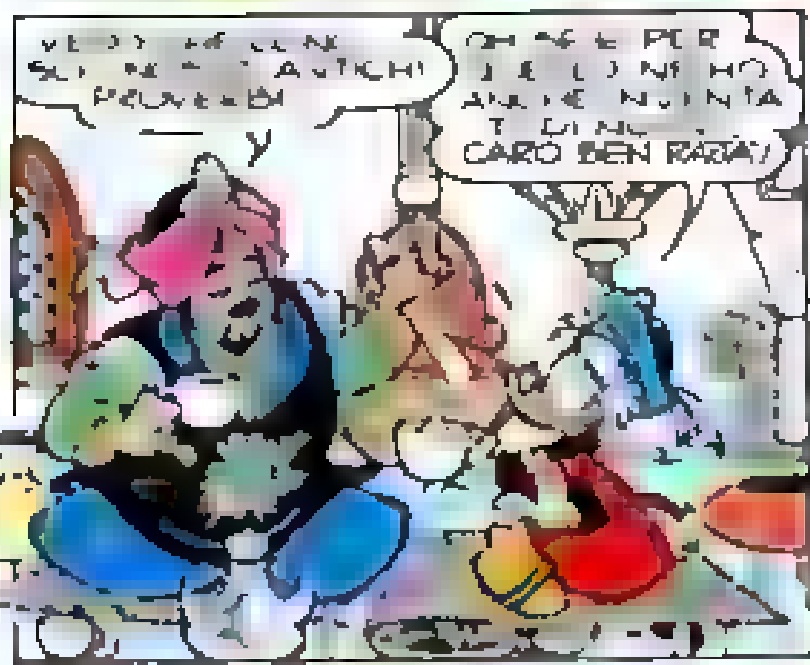
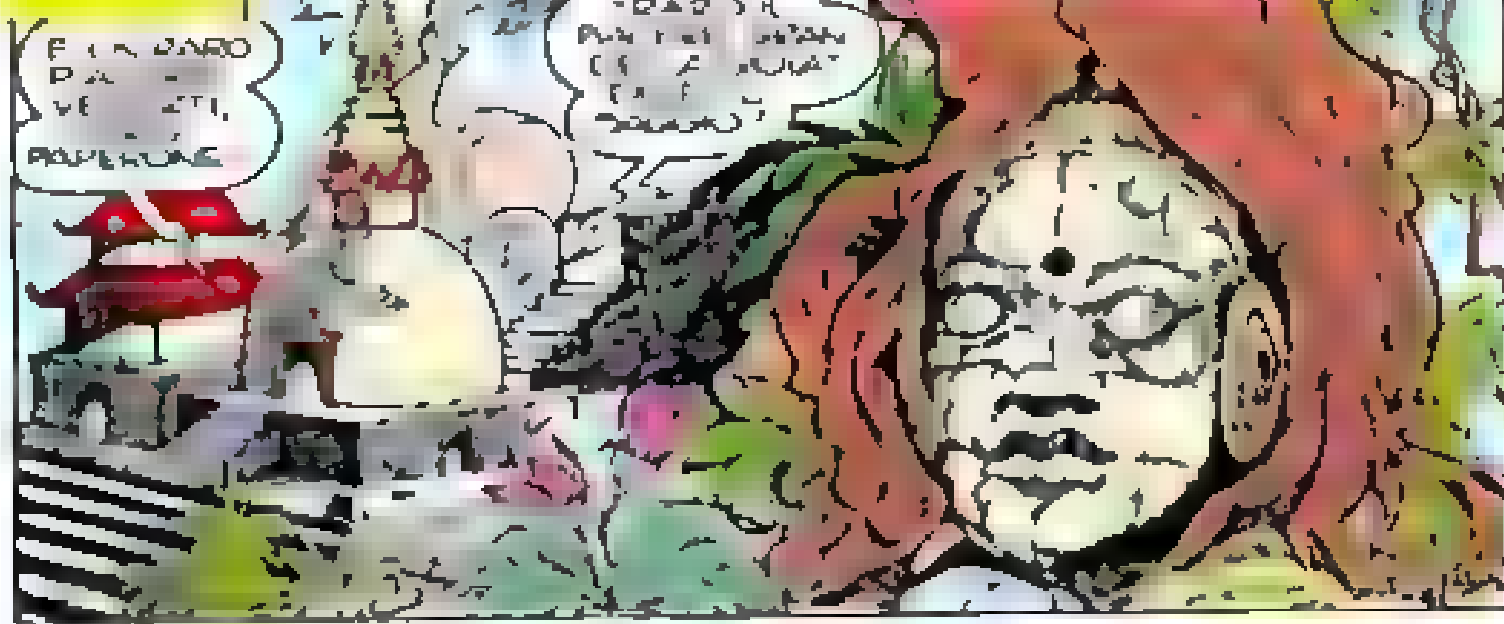


MA QUEL  
LO CHE IL  
PAPERÒ  
PROPONE,  
NON SEM-  
PRE IL DE-  
STINO  
DISPONE!  
LUNEDÌ!



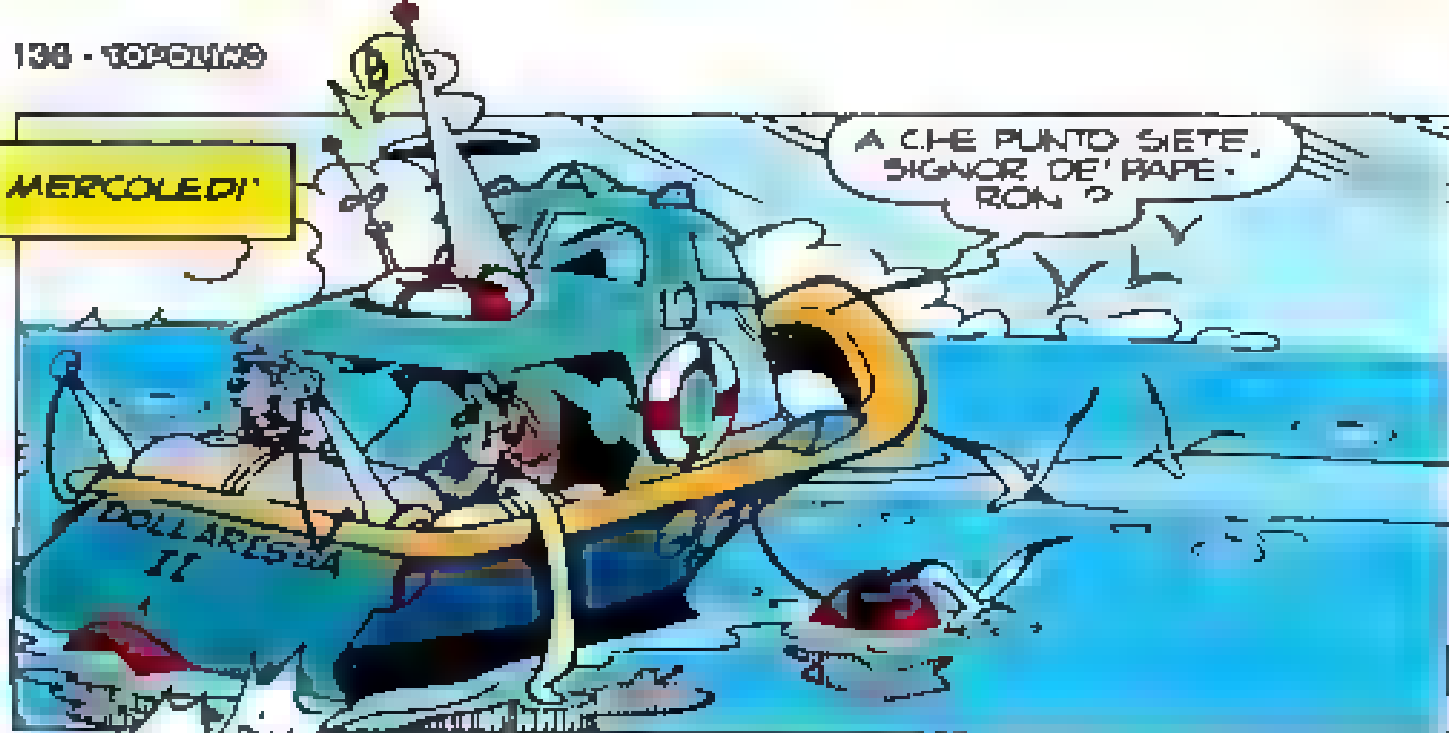


MARTEDÌ



MERCOLEDÌ

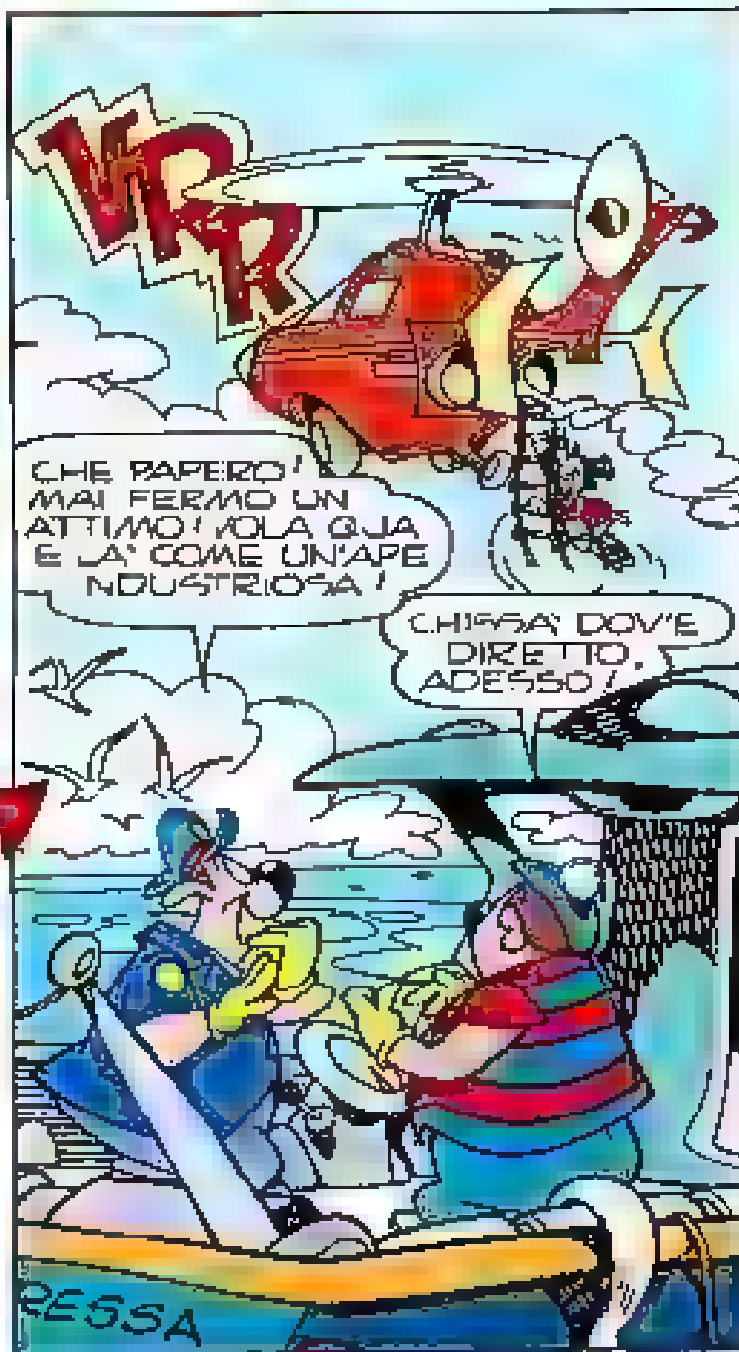
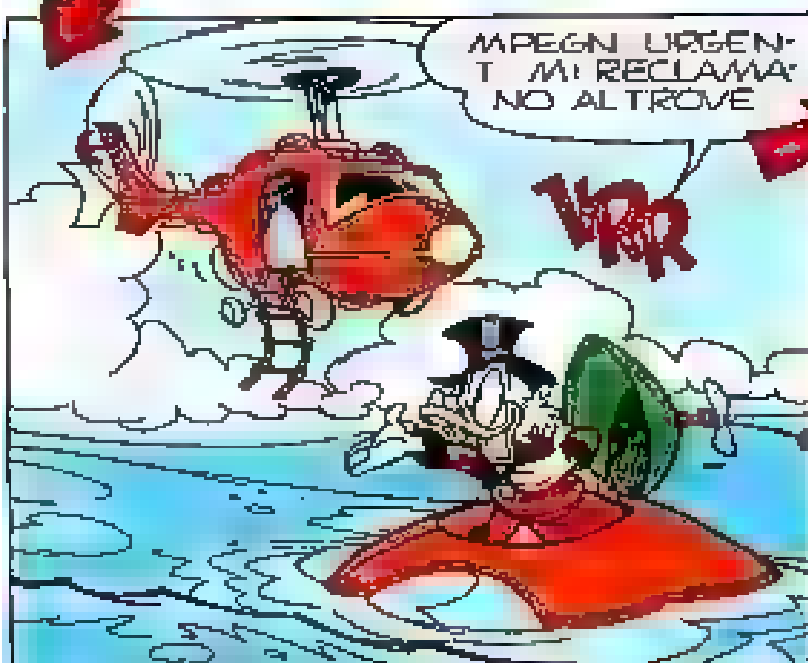
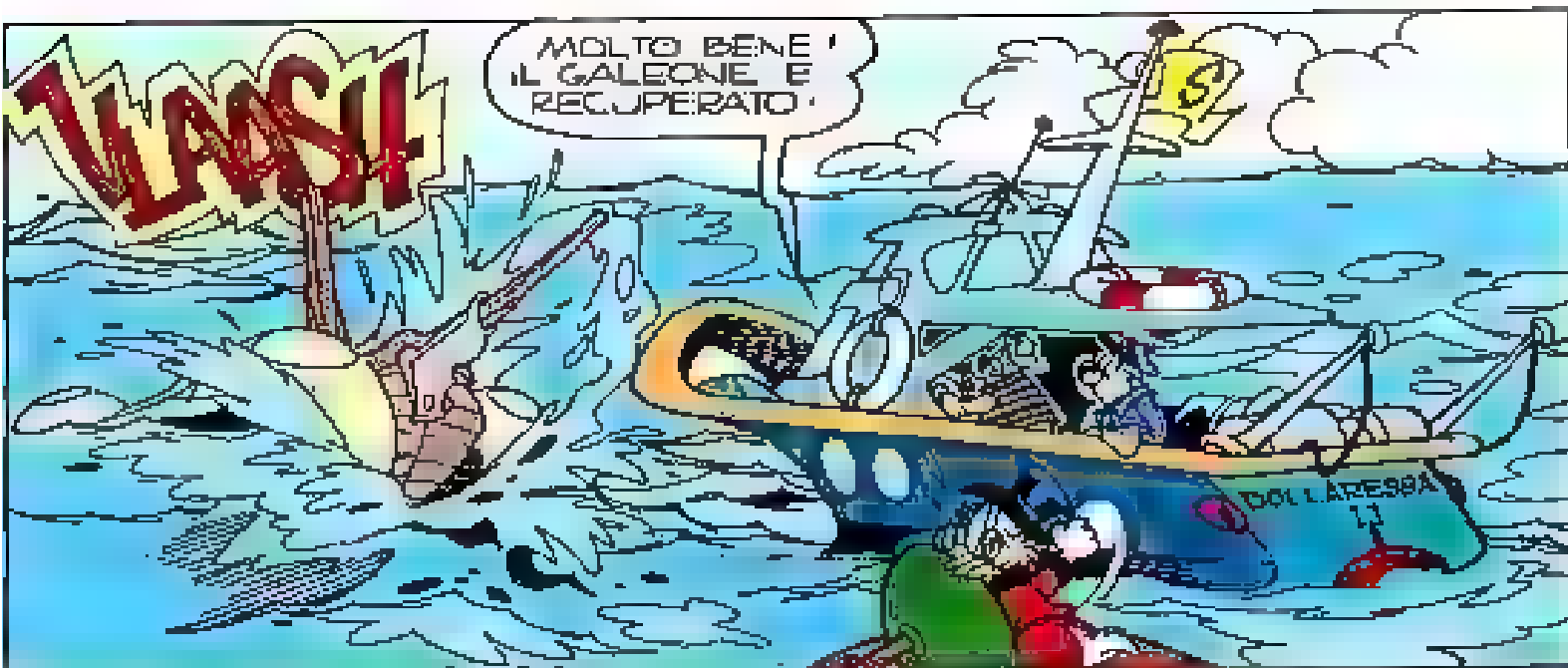
A CHE PUNTO SIETE,  
SIGNOR DE' PAPE-  
RON?



I PALLONI  
SONO TUTTI A STEPPA.  
TI COMANDANTE PAPERON-  
PATE AL MASSIMO

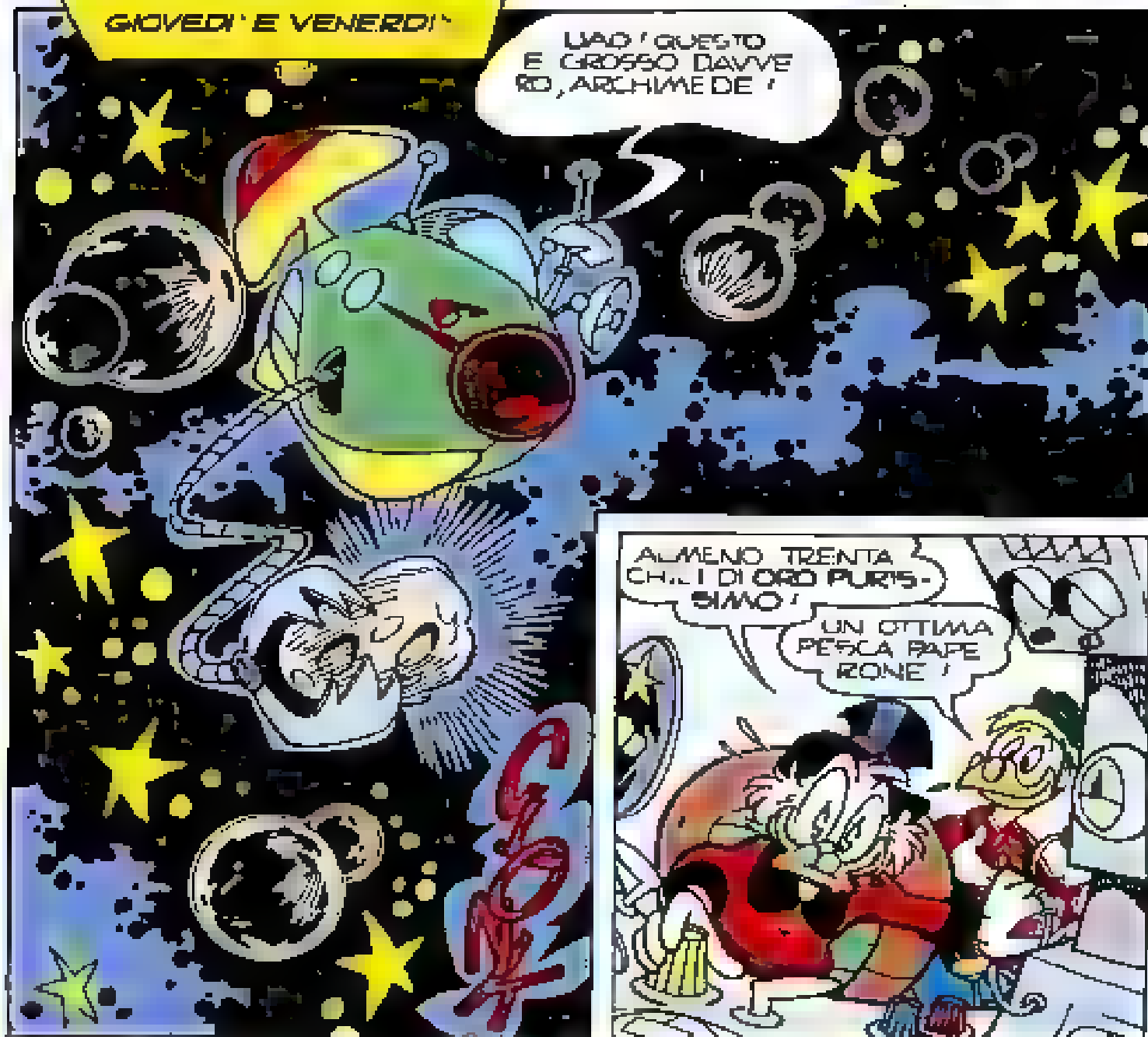
SENTI TO, J M?  
AZIONA IL COM-  
PRESSORE!





GIOVEDÌ E VENERDÌ

UAD! QUESTO  
È GROSSO DAVVE-  
RO, ARCHIMEDE!

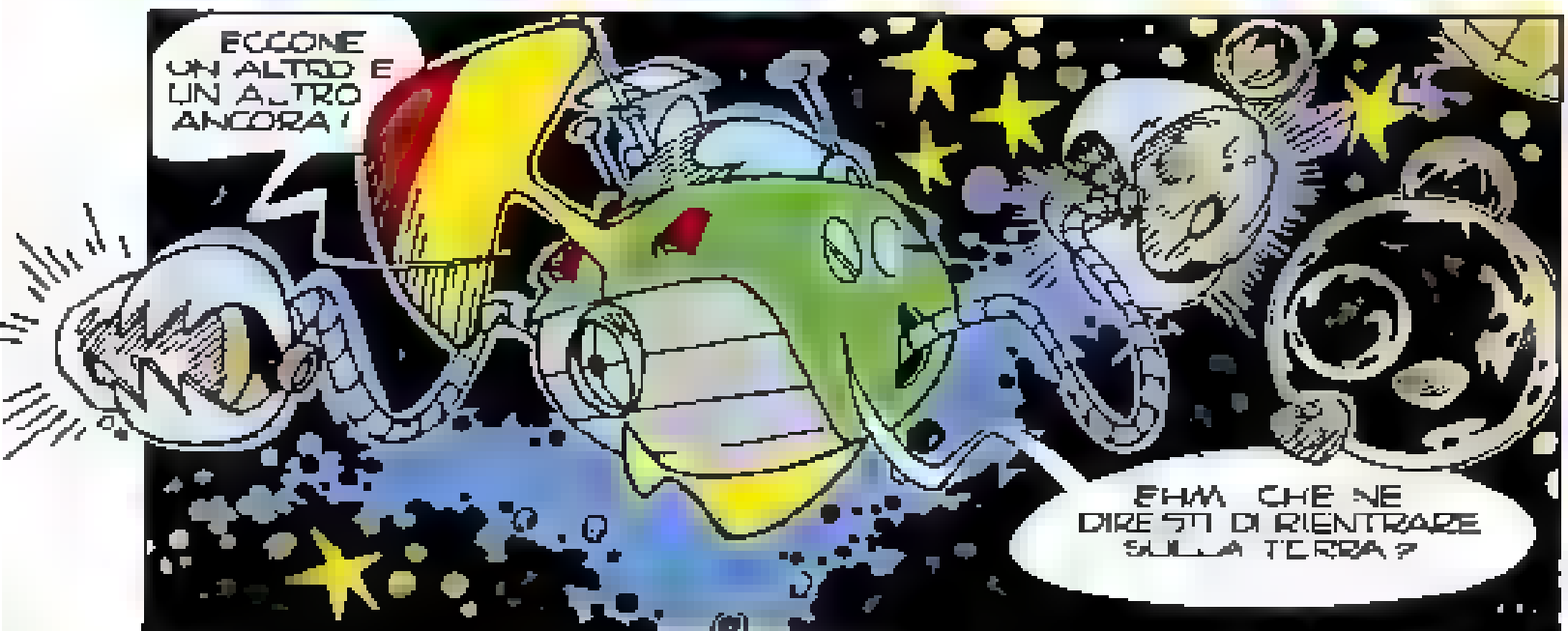


ALMENO TRENTA  
CHILI DI ORO PURIS-  
SIMO!

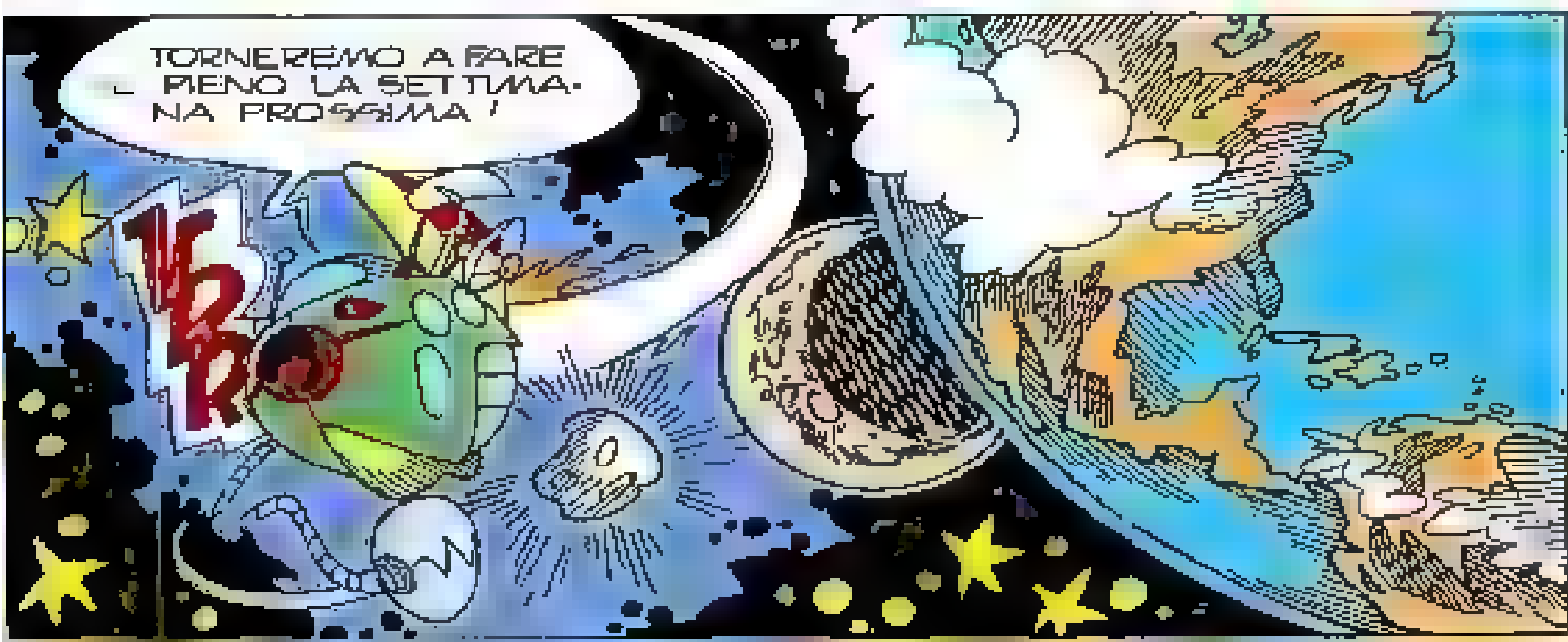
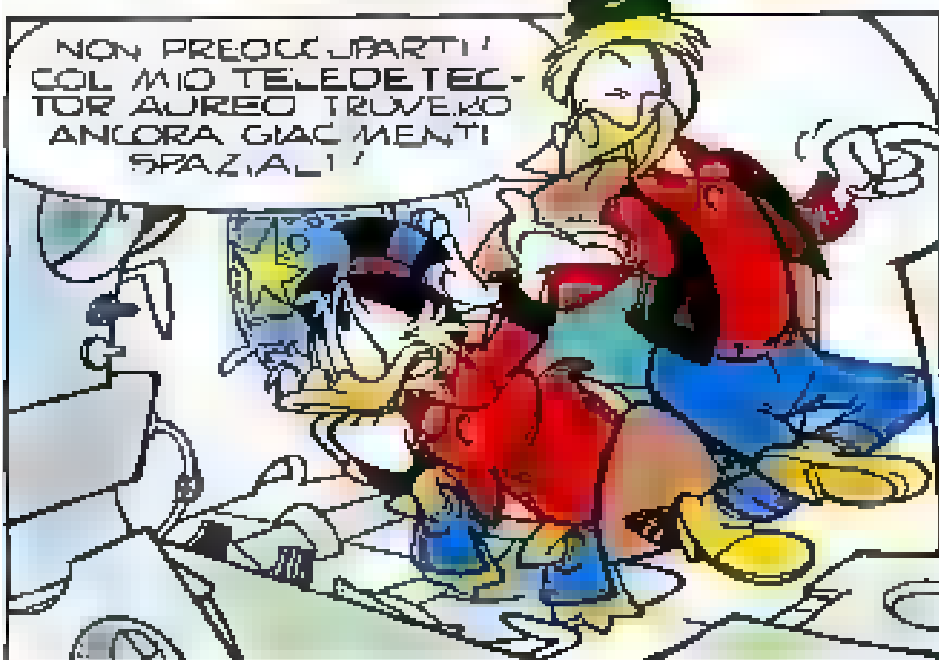
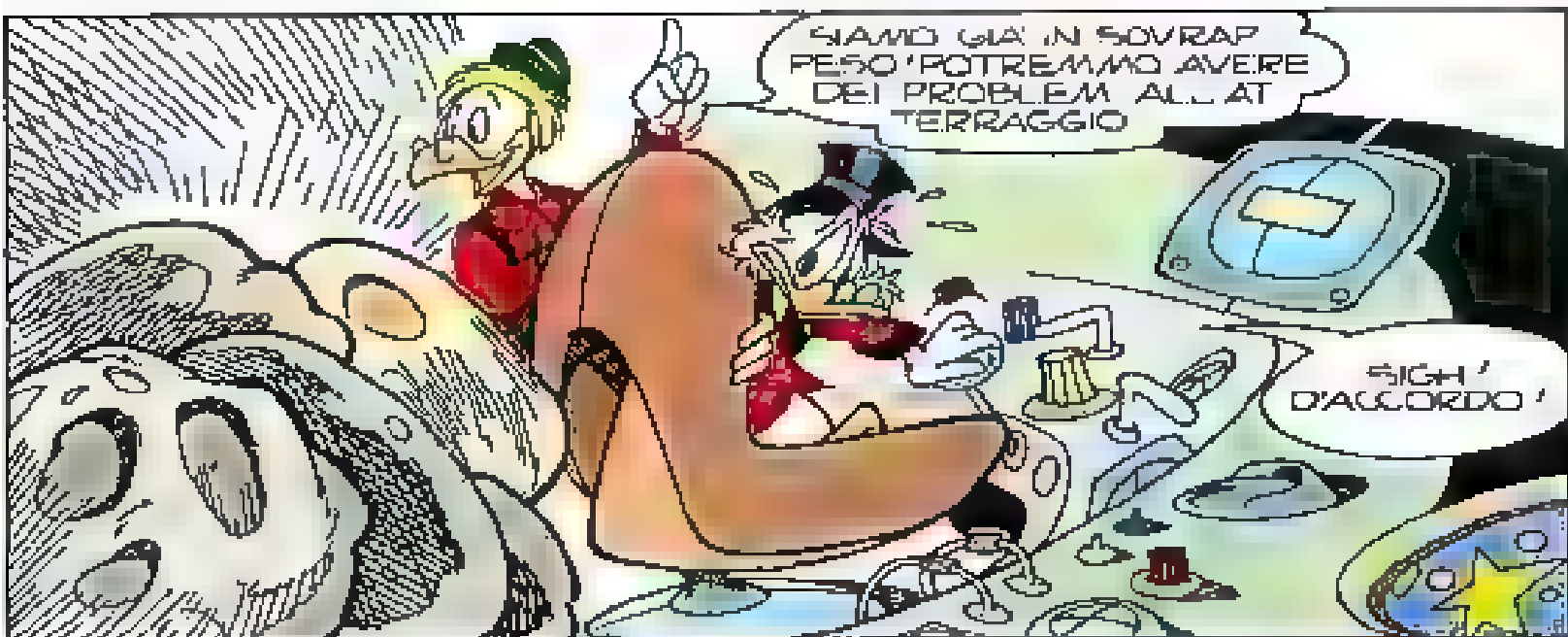
UN'OTTIMA  
PESCA PAPE-  
RONE!



ECCONE  
UN ALTRO E  
UN ALTRO  
ANCORA!

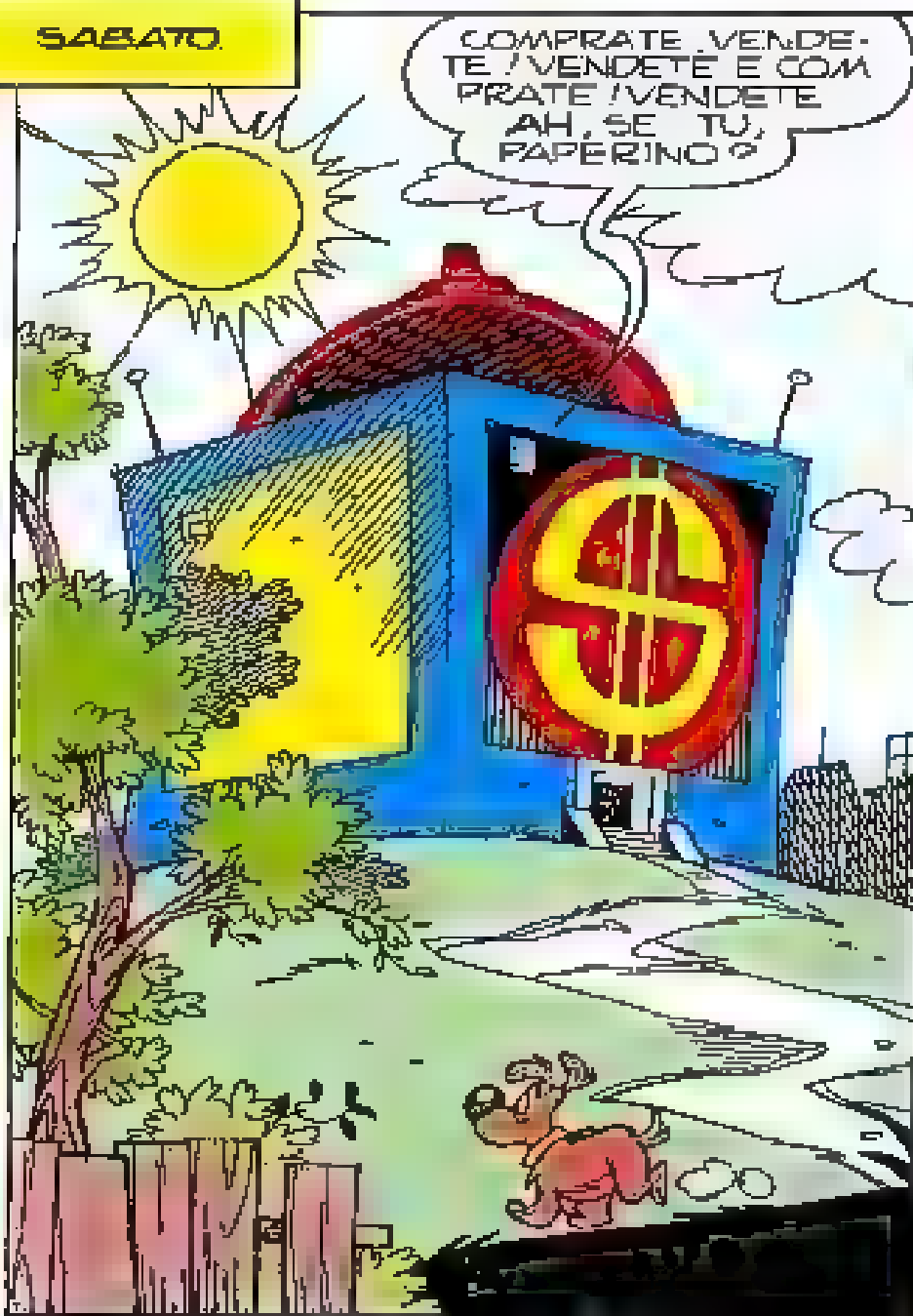


EHM, CHE NE  
DIRESTE DI RIENTRARE  
SULLA TERRA?



SABATO

COMPRA TE / VENDE-  
TE / VENDETE E COM-  
PRATE / VENDETE  
AH, SE TU,  
FAPERINO?



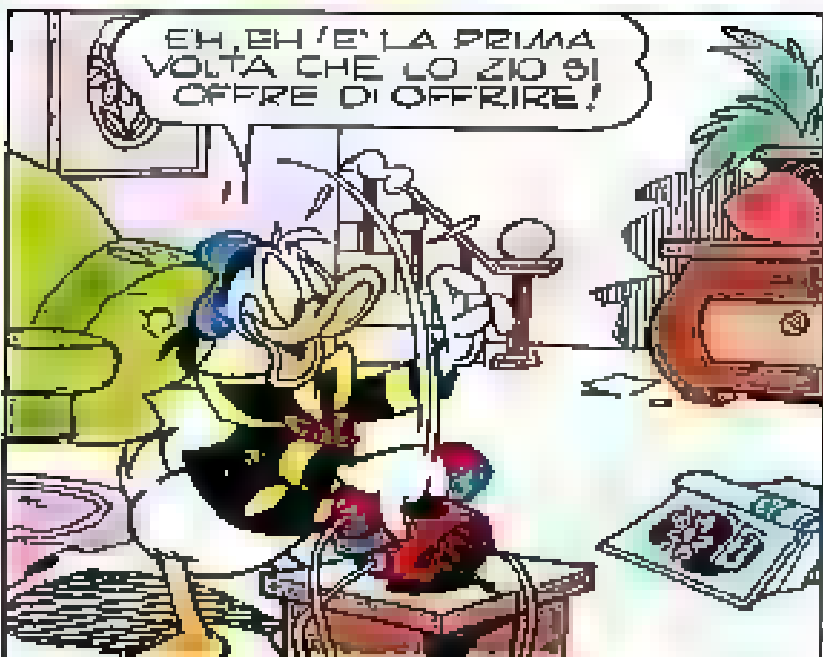
CERTO CHE  
MI ANDREBBE  
DI MANGIARE  
UNA PIZZA!



STAVOLTA PERO' OFFRO  
IO / CI VEDIAMO DA JOE  
ALLE OTTO!



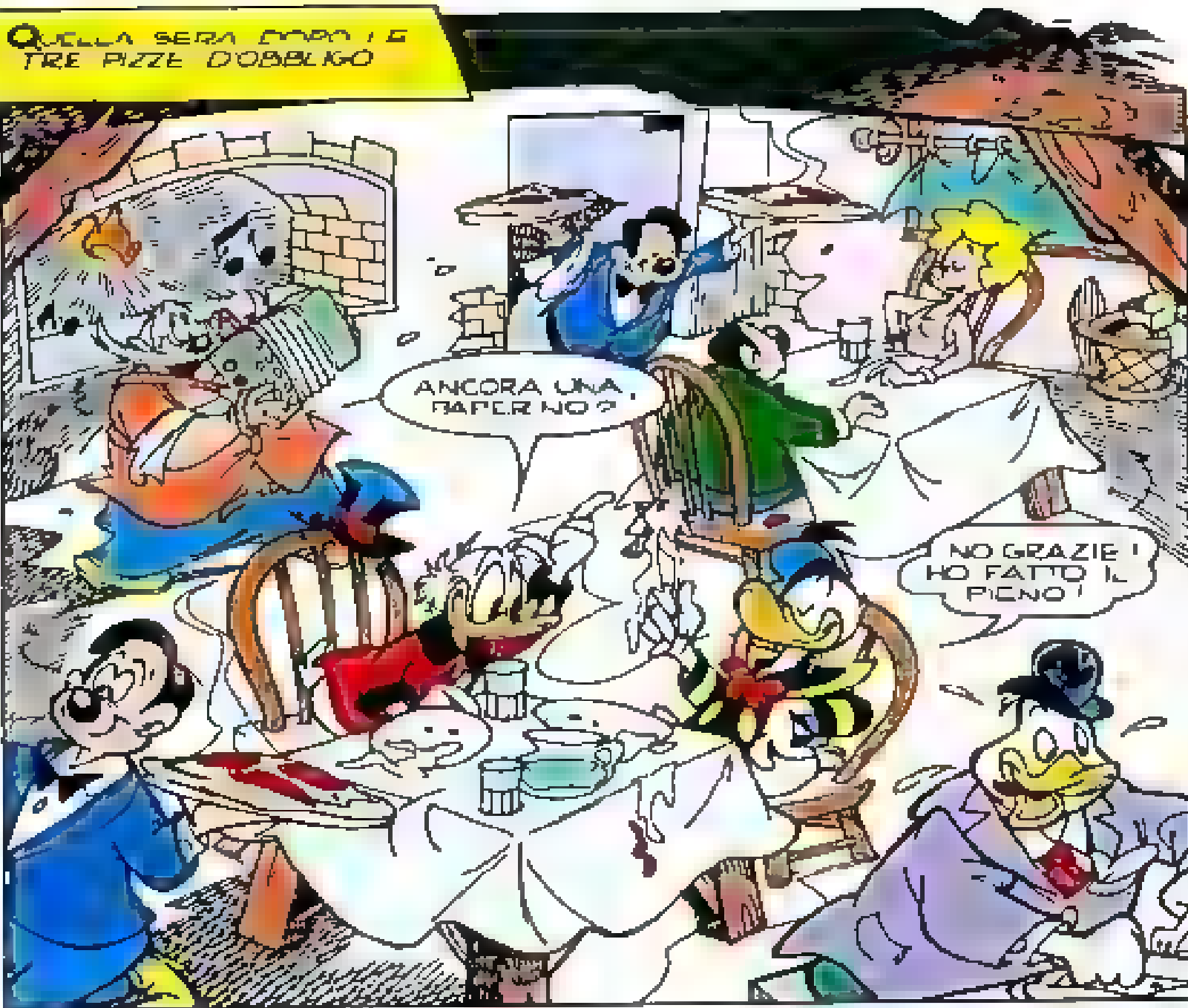
EH, EH! E' LA PRIMA  
VOLTA CHE LO ZIO SI  
OFFRE D'OFFRIRE!



PENSIER NO MAL ZIOSO: CHE  
SIA COS' GENEROSO PERCHE'  
NON GLI COSTA NULLA?



QUELLA SERA DADDI E  
TRE PIZZE DOBBLIO



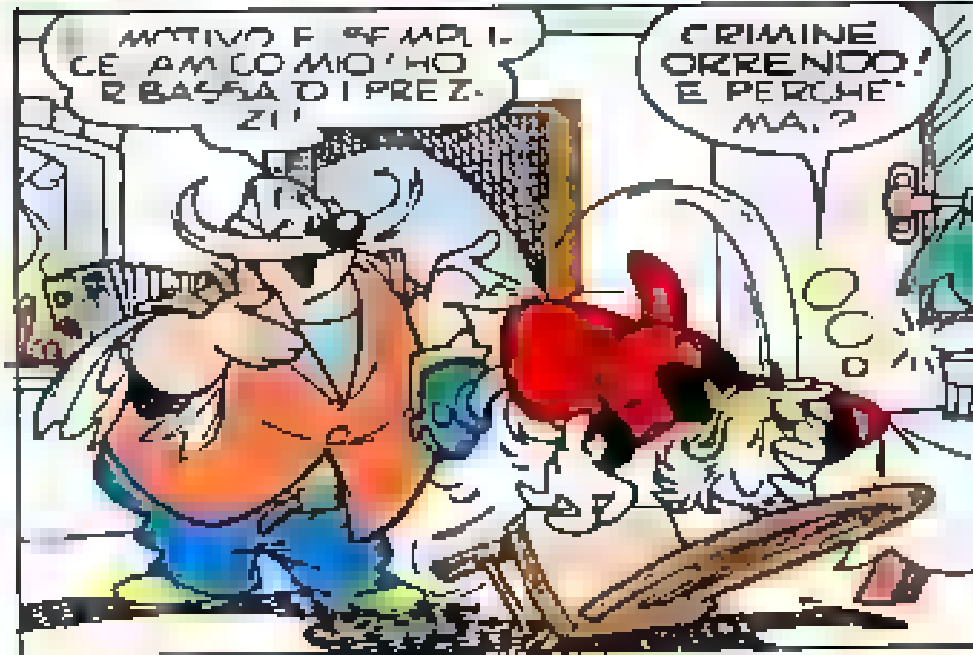
ANCORA UNA,  
PAPER NO?

NO GRAZIE!  
HO FATTO IL  
PIENO!

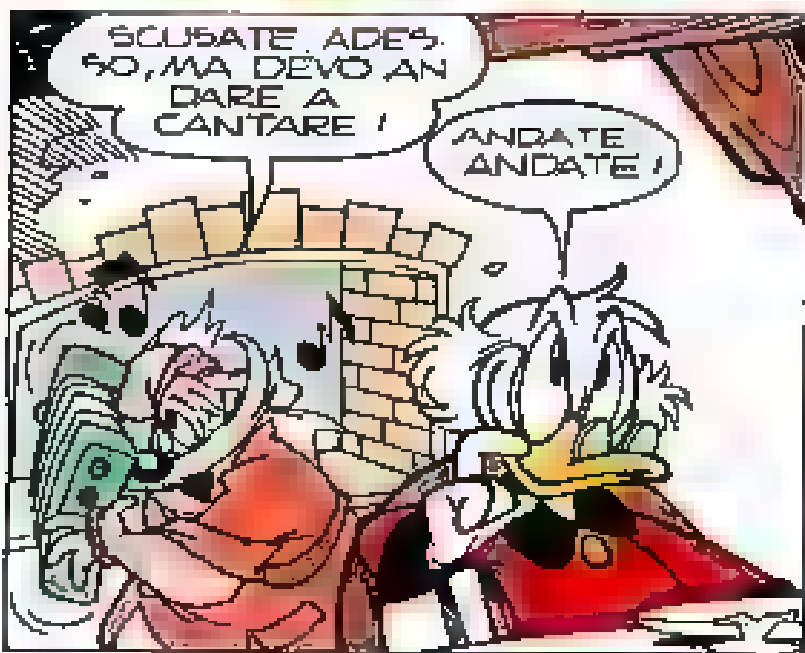
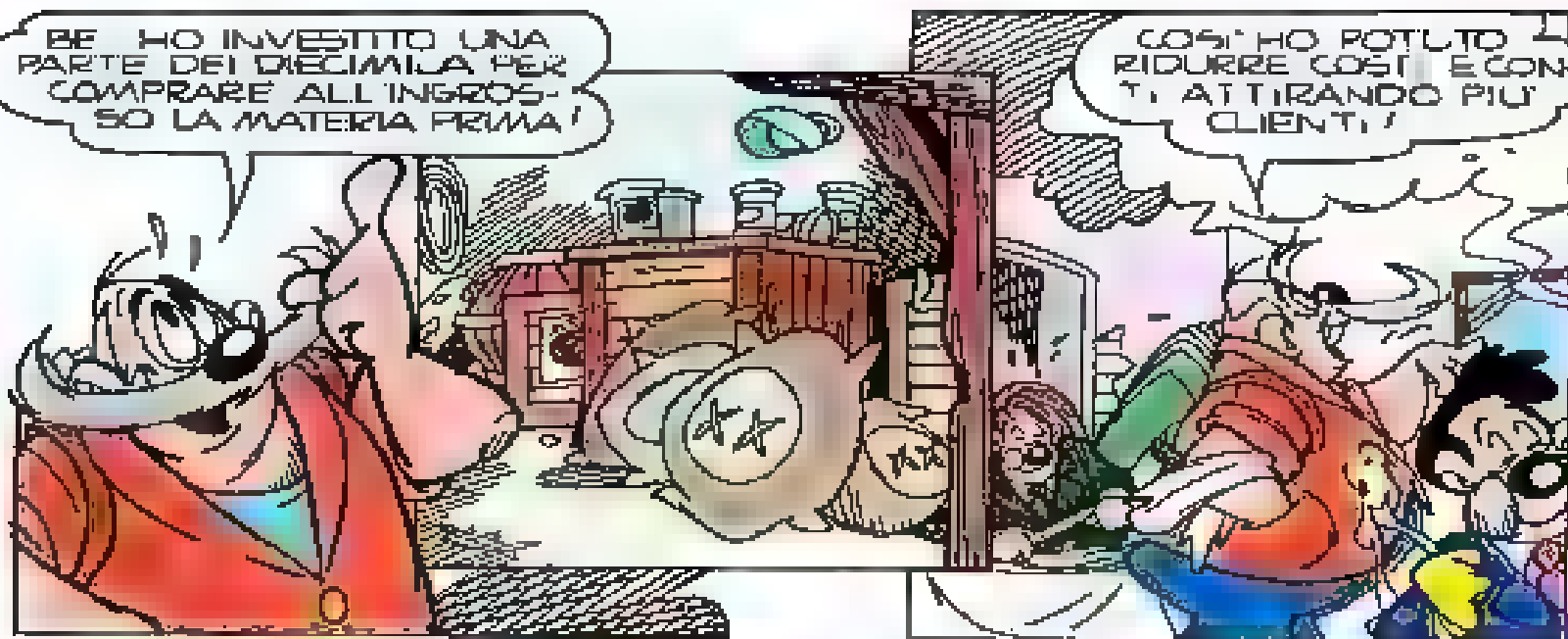
ANCHE IL LOCALE  
E AL COMPLETO C'E'  
MOLTA PIU' GENTE  
DEL'A VOLTA  
SCORSA!

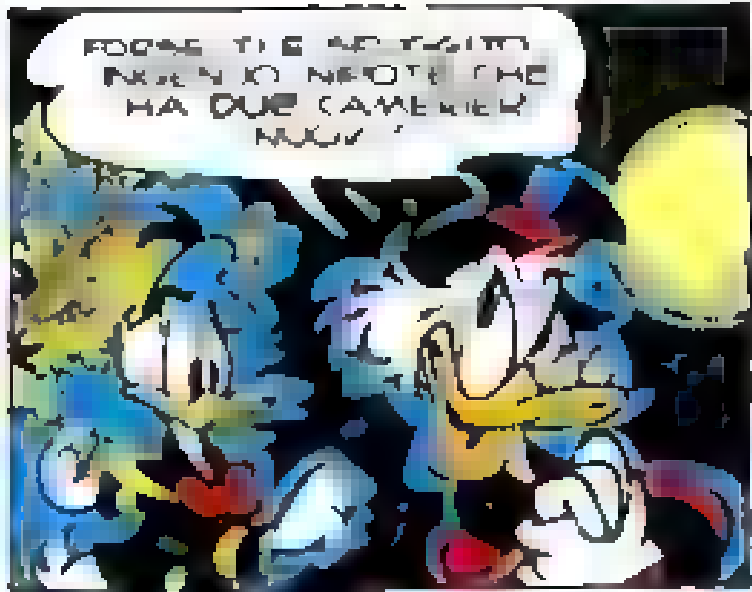
MOTIVO E' SEMPLICE  
AMICO MIO HO  
R BASSA DI PREZ.  
ZII!

CRIMINE  
ORRENDO!  
E PERCHE'  
MA?

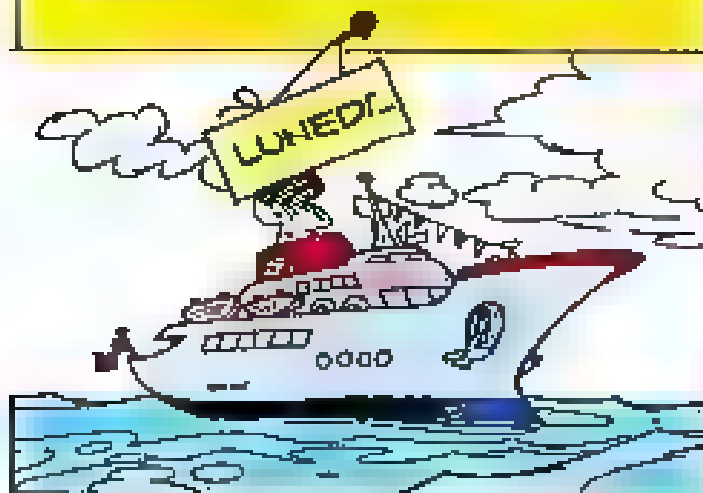








COMINCIA UN'ALTRA SETTIMANA!  
NA' SUPERIMPEGNATA ANCHE  
QUESTA, COME LO SONO TUTTE  
QUELLE DI ZIO PAPERONE!



ULTIMA OFFERTA!  
CINQUE MILA DOLLARI  
E SEI CANI DA  
SLITTA!

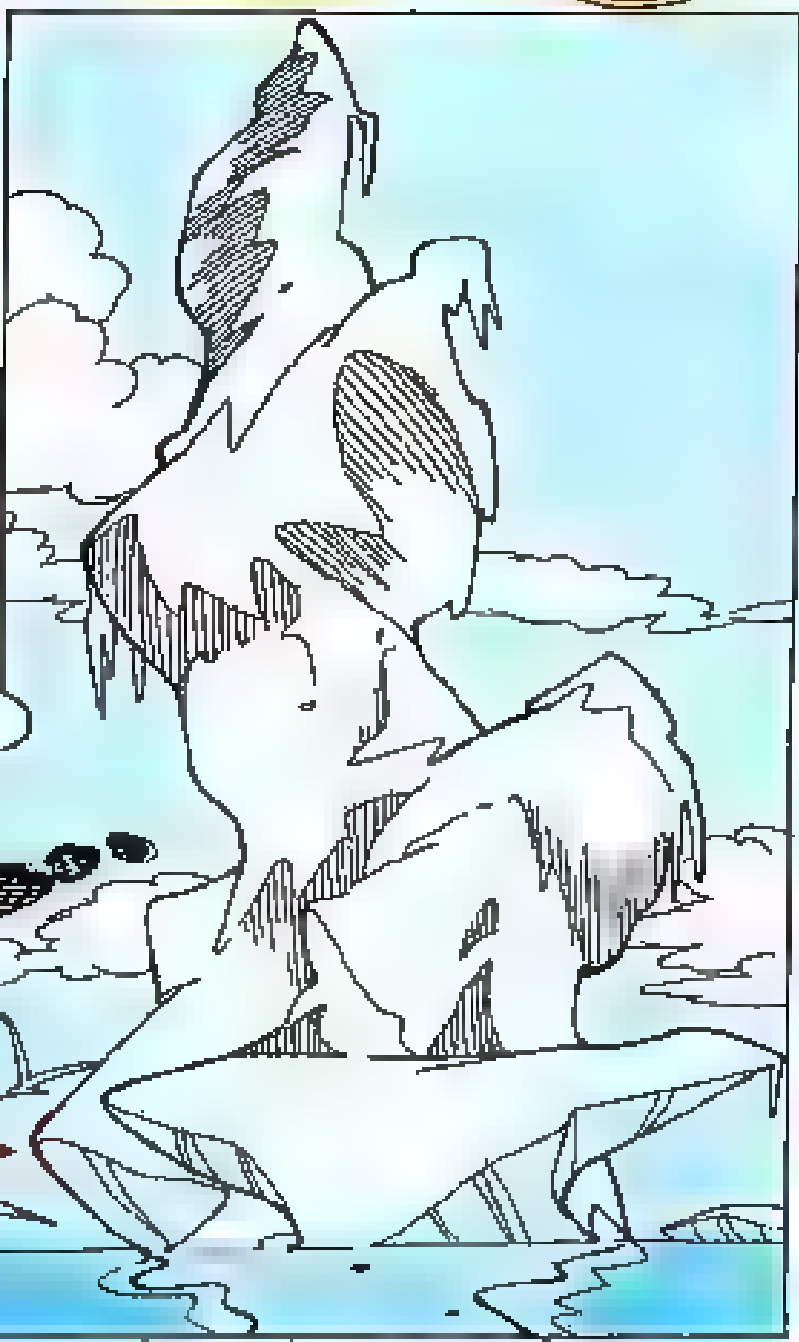
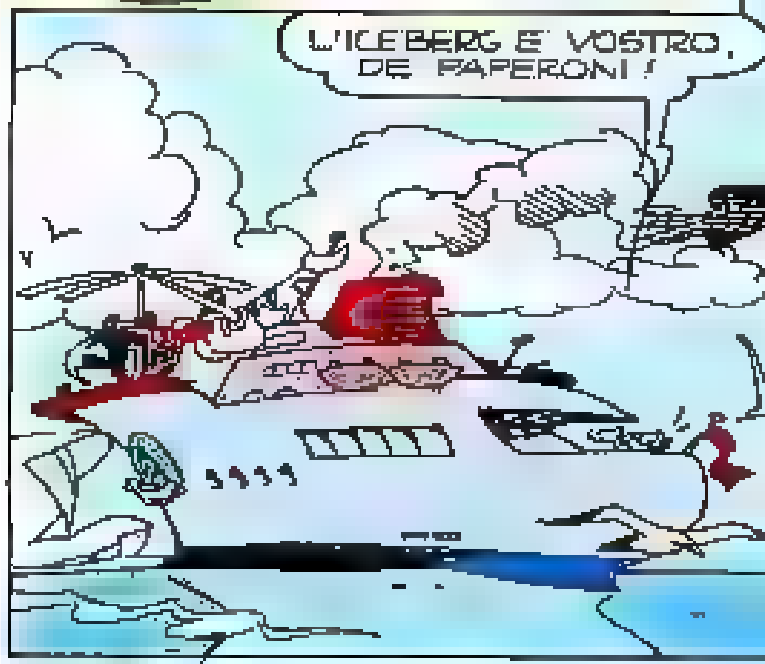
FACCIAMO  
OTTO CANI E  
VI CEDO IL  
PEZZO!



ESOSO! MA NON HO  
PIU' TEMPO PER DISCU-  
TERE! ACCETTO!



L'ICEBERG E' VOSTRO,  
DE PAPERONI!



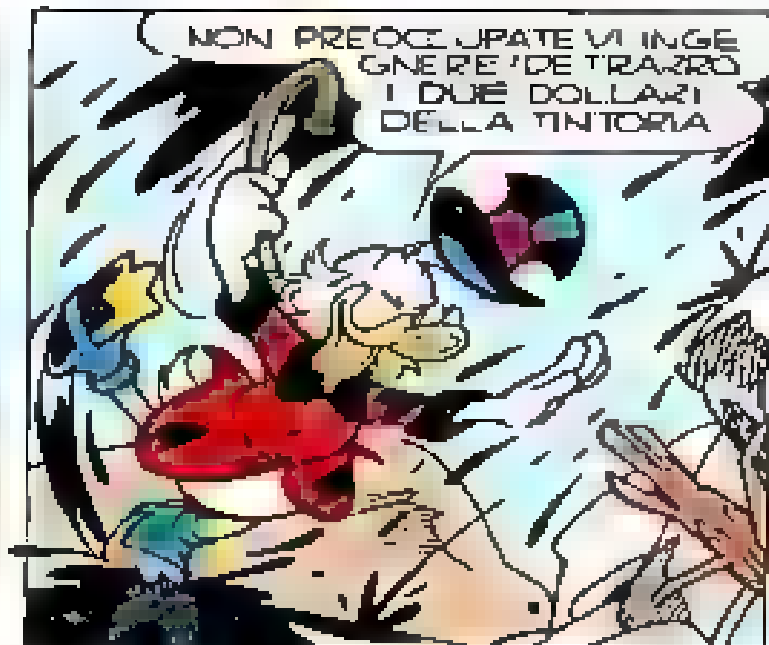


VENERDI'

M' DISPIACE  
CHE VI DOBBiate  
ROVINARE LE GHET-  
TE, SIGNORE!



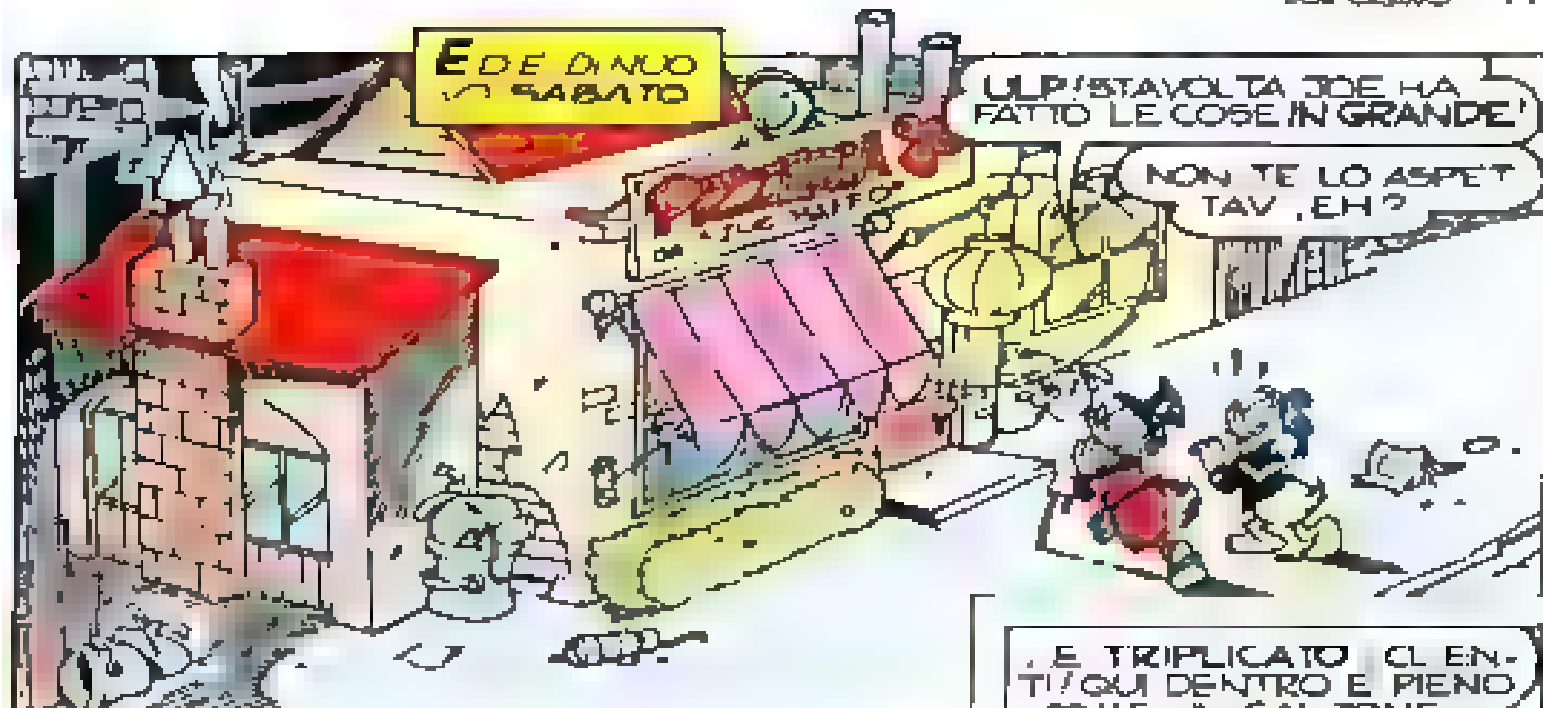
NON PREOCCUPATEVI INGE-  
GNERE 'DE TRAZZO  
I DUE DOLLARI  
DELLA TINTORIA



FLASH

DA  
CENTO MILIO-  
NI CHE MI FRUT-  
TERANNO I  
NUOV POZZI!  
EH'EH!





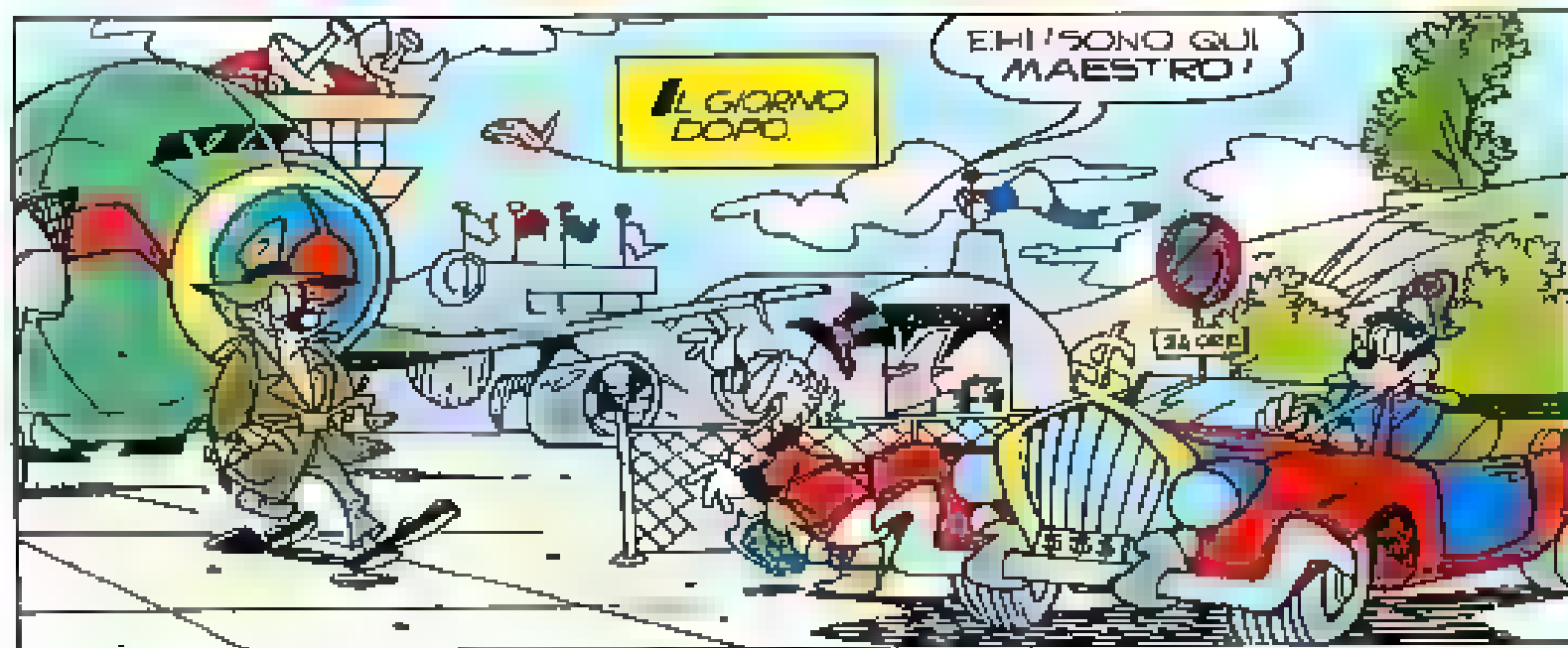
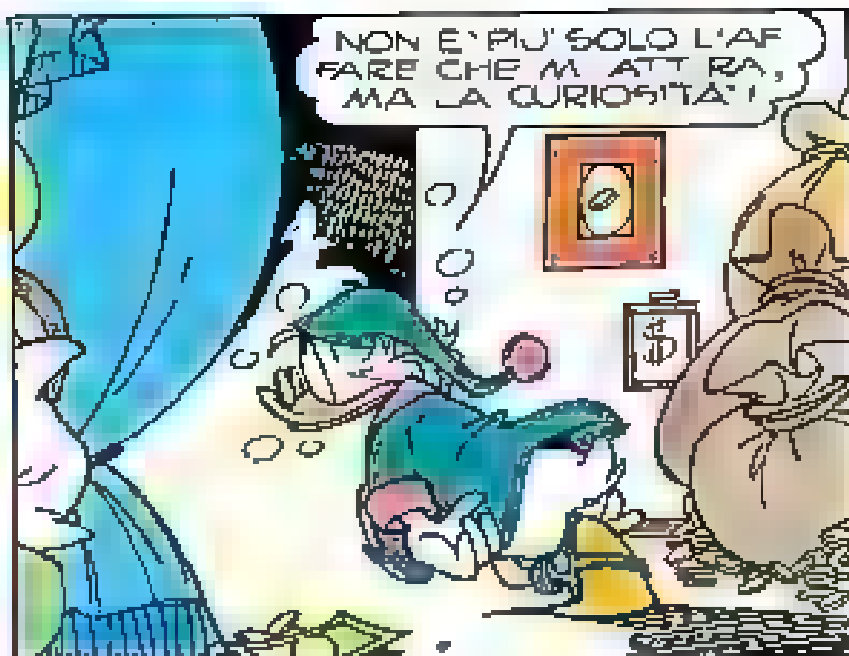


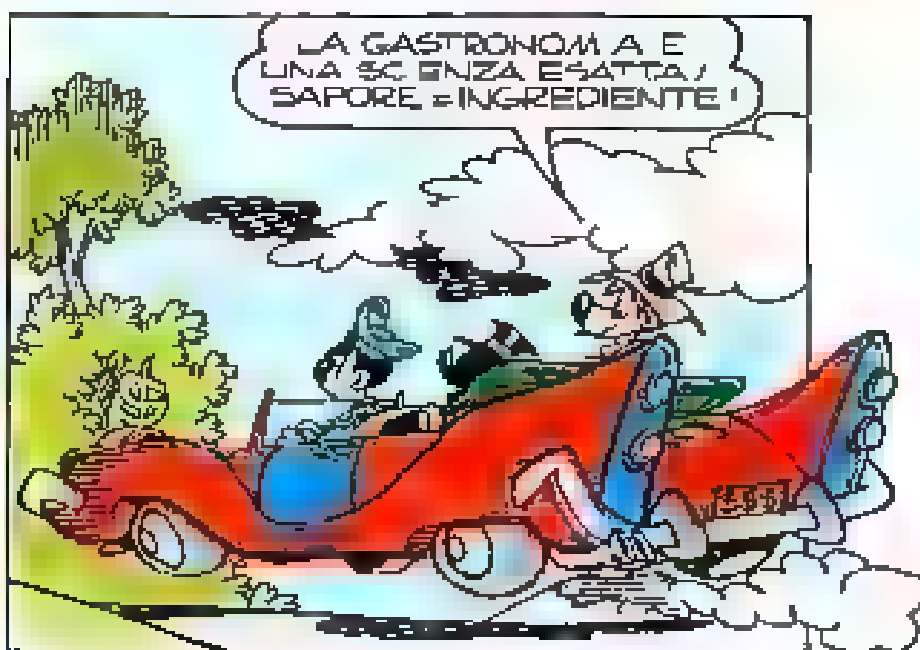




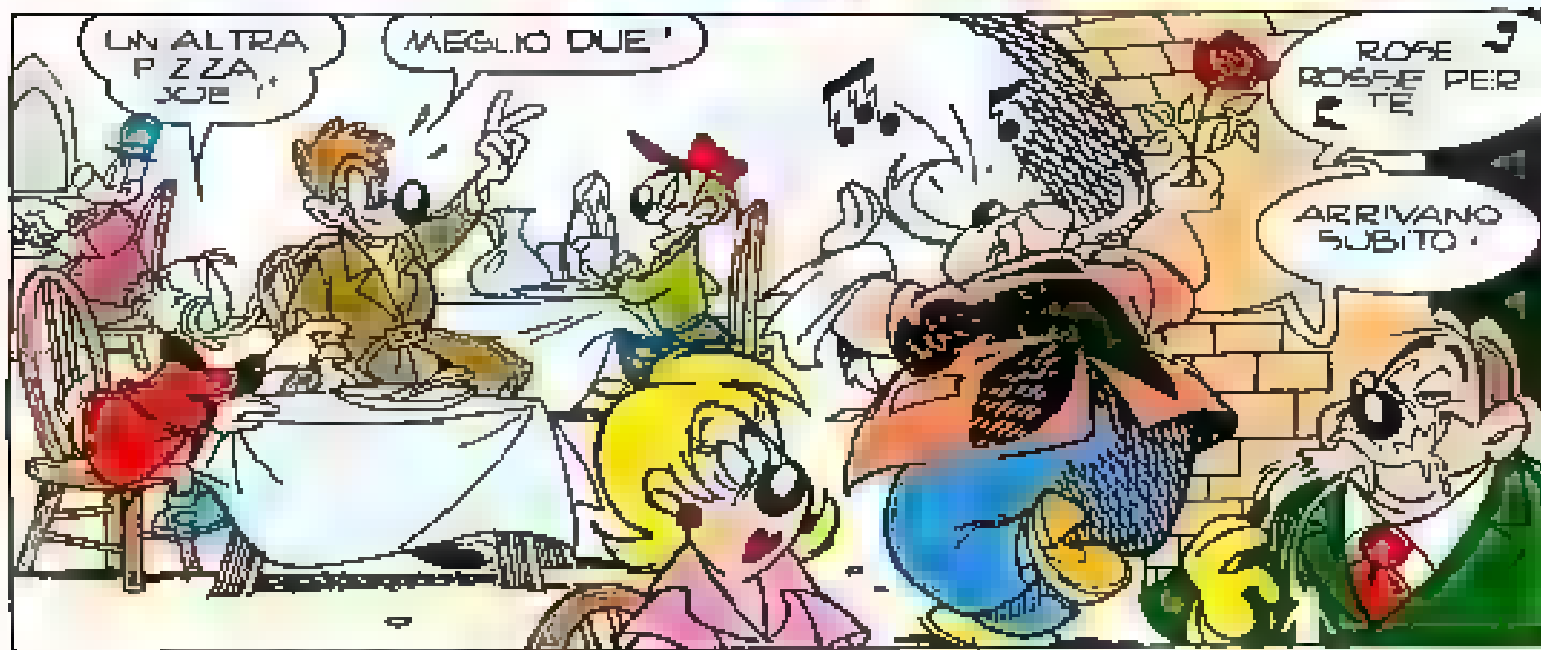
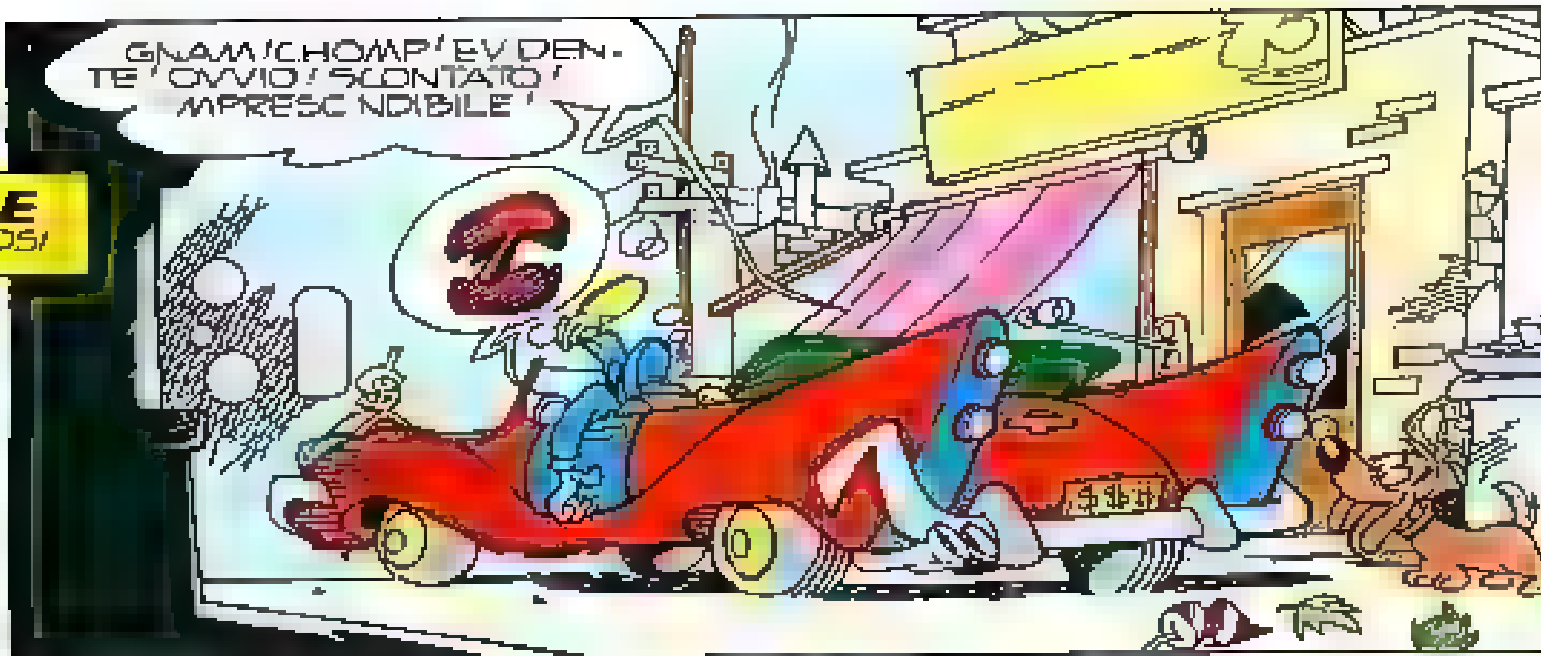
**TUTTAVIA.**

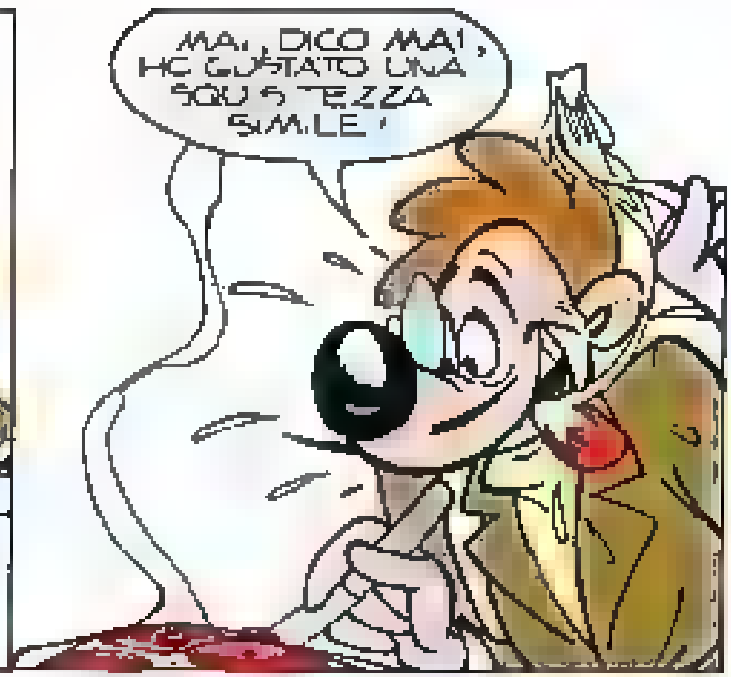


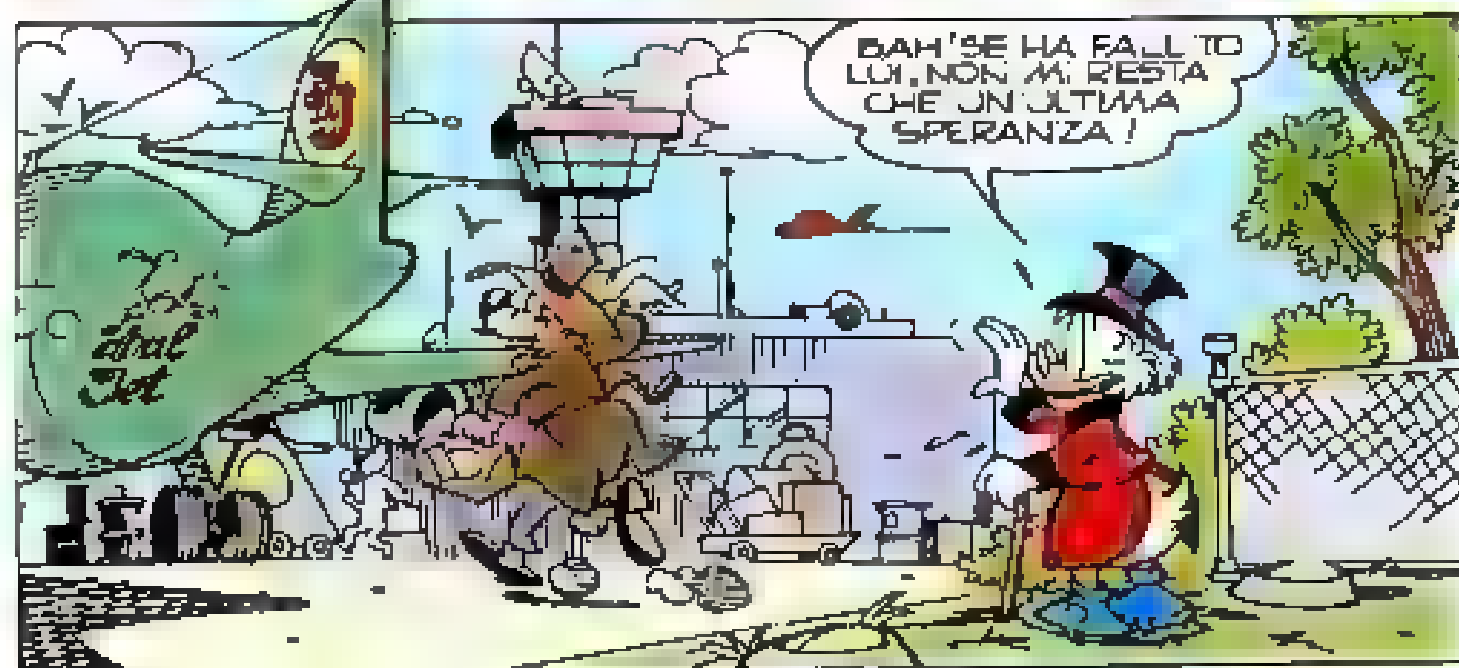
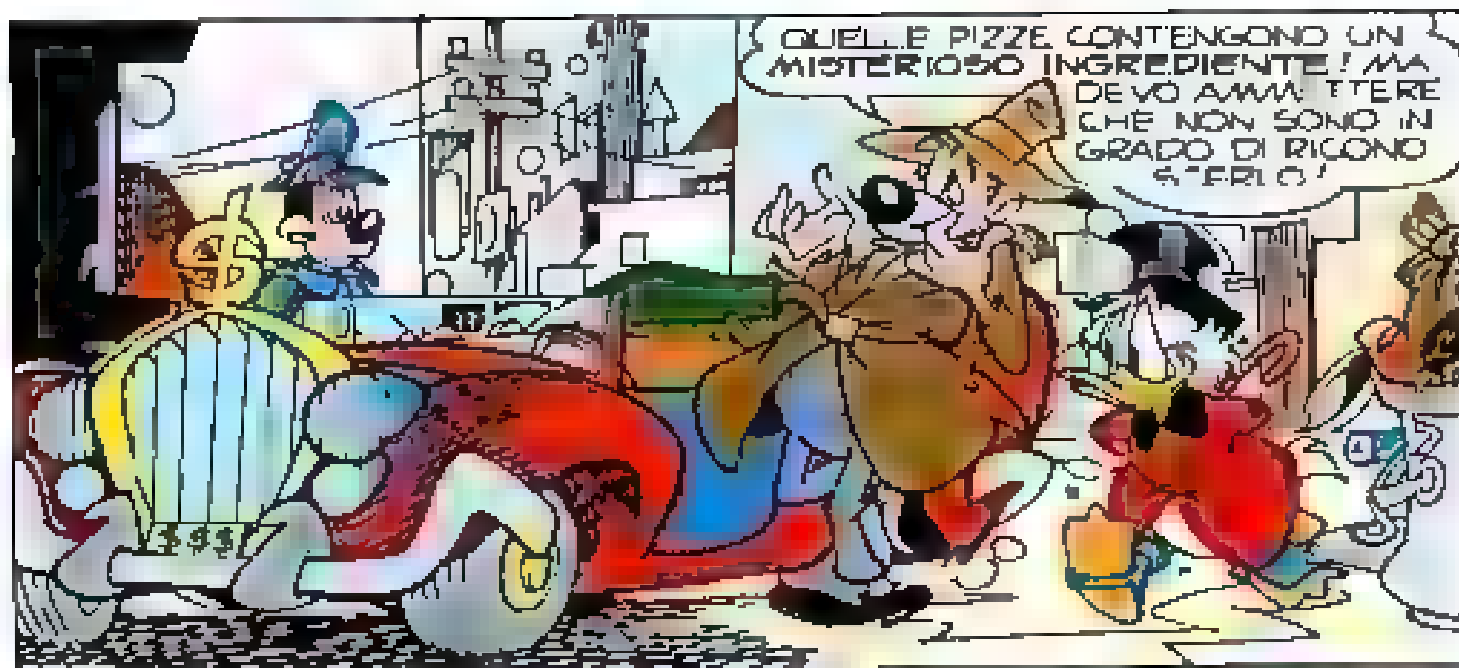


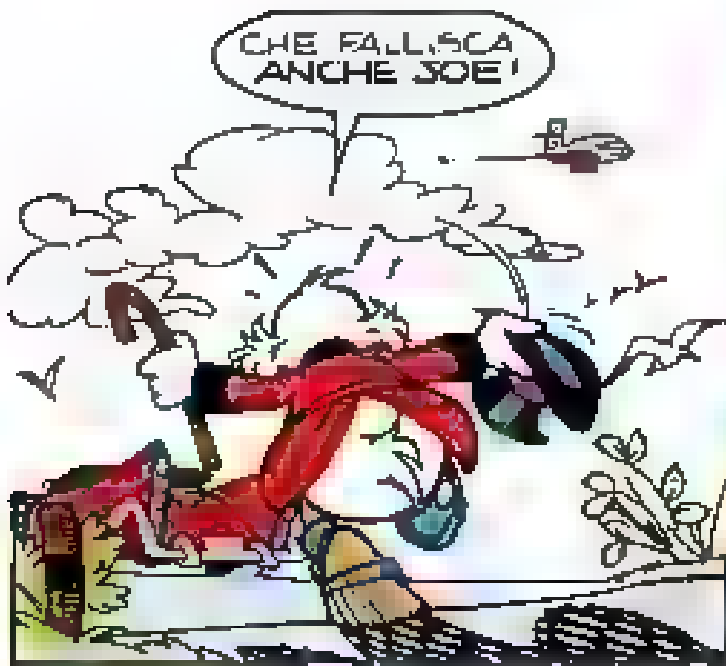


**E  
COSÌ**

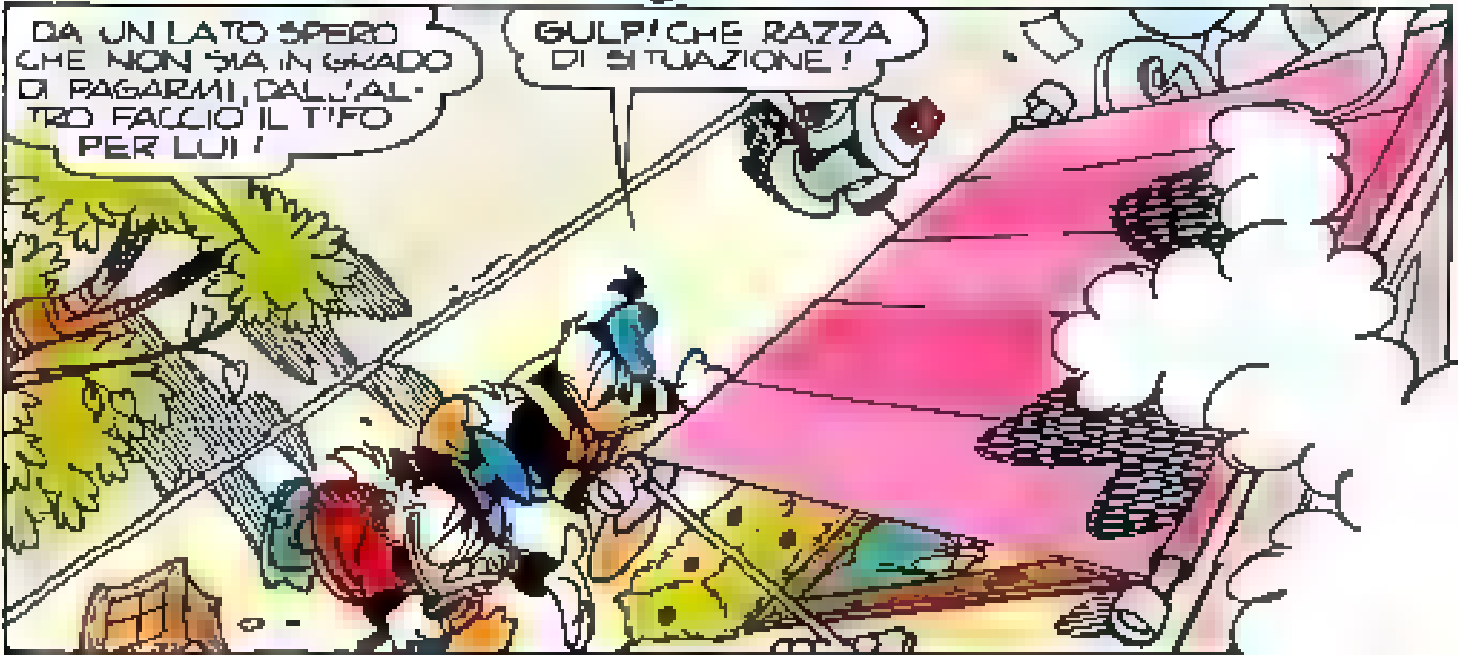
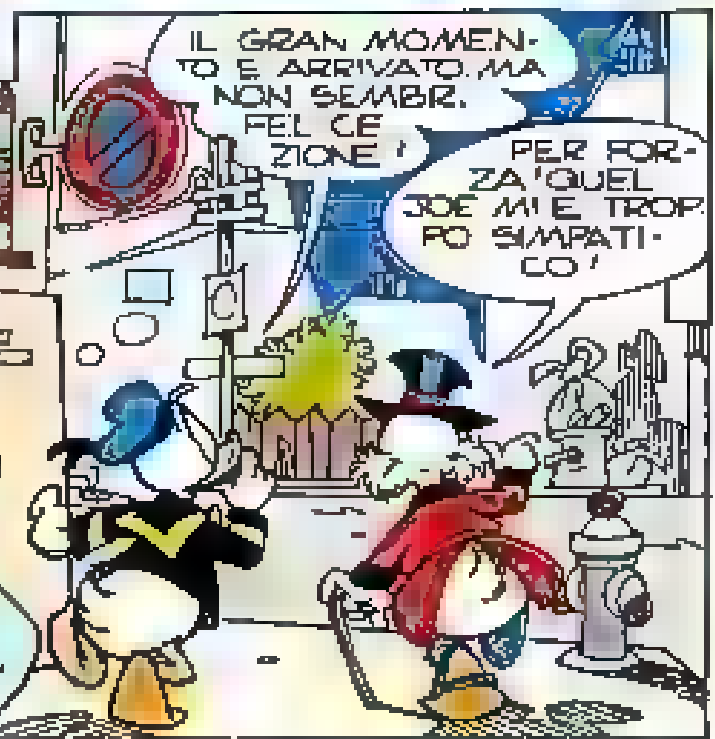








LA SETTIMANA SCORRE CON LENTEZZA ESASPERANTE, POI



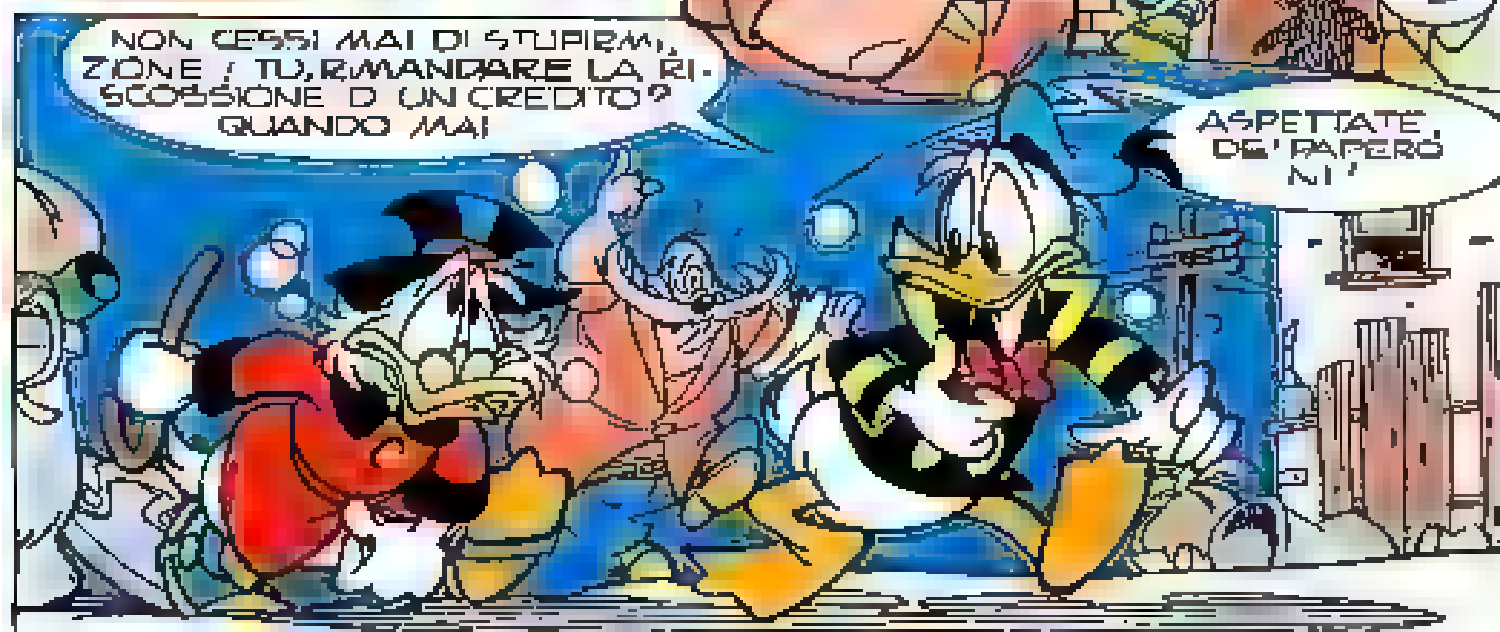














E COSÌ





# BATMAN<sup>TM</sup>

## SALVA LA SCUOLA

### RISPARMI PIU' DI QUEL CHE SPENDI



BATMAN IN REGALO CON GRATTA E VINCI

**SPENDI**  
**50.000** & **60.000**  
**NELLA SCUOLA** **IN BUONI**

DALL'1 AGOSTO AL 24 SETTEMBRE 1994 SE SPENDI L. 50.000 NEL REPARTO SCUOLA E GREMBIALI POTRAI OTTENERE UN BATMAN IN REGALO (CON IL GRATTA E VINCI), UN BUONO DA L.10.000 DA SPENDERE SUBITO IN GIOCATTOI E MUSICA E ALTRI 4 BUONI DA L.10.000 DA SCONTARE A FRONTE D'ACQUISTI DI ALMENO L. 50.000 NEL REPARTO ABBIGLIAMENTO BAMBINO, ABBIGLIAMENTO UOMO/DONNA, CALZATURE E ABBIGLIAMENTO SPORTIVO, CASALINGHI E ARREDI CASA. IN PIU' UN ALTRO BUONO ACQUISTO DA L.0.000 DA SPENDERE LIBERAMENTE NEL REPARTO GIOCATTOI DAL 3 NOVEMBRE 1994 AL 6 GENNAIO 1995.

 **STANDA**

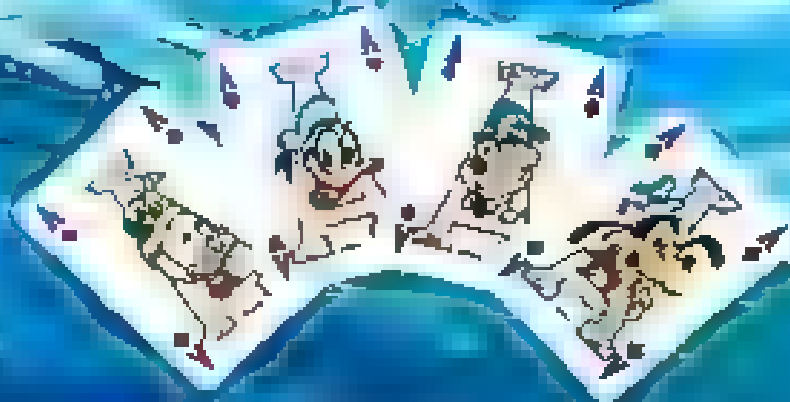
WALT DISNEY

# ESTATISSIMA

# 3

**CONTIENE  
16 CANZONI  
E  
IN REGALO  
UN MAZZO  
DI 54 CARTE**

**IN TUTTE LE COPIE  
DI DISCHI  
E MUSICA SCENA  
E COME UN DISCO**



# PAPERINIK

Walt Disney

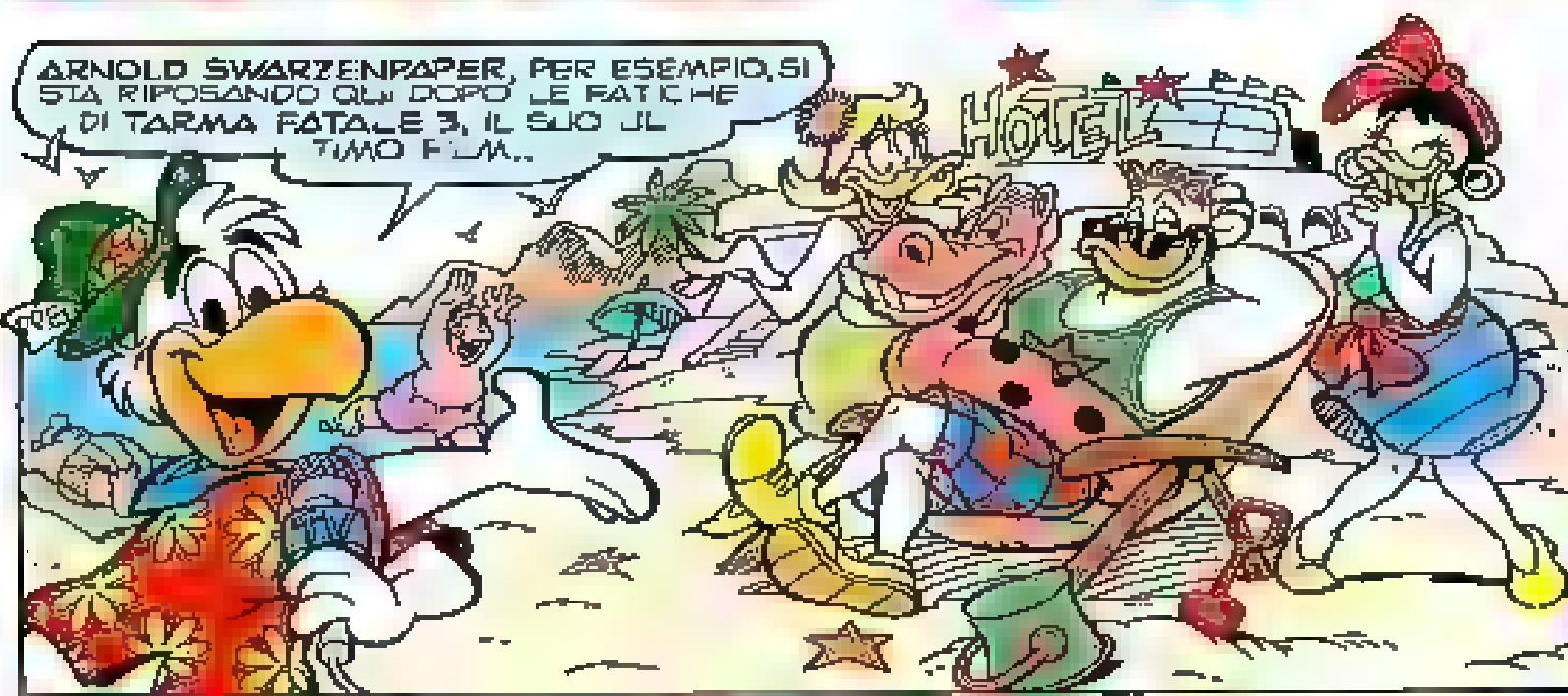
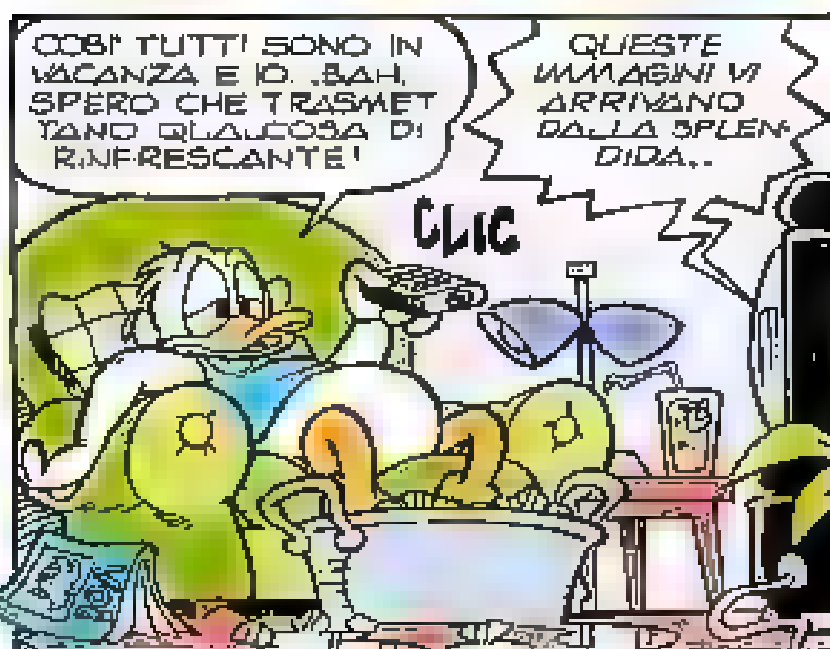
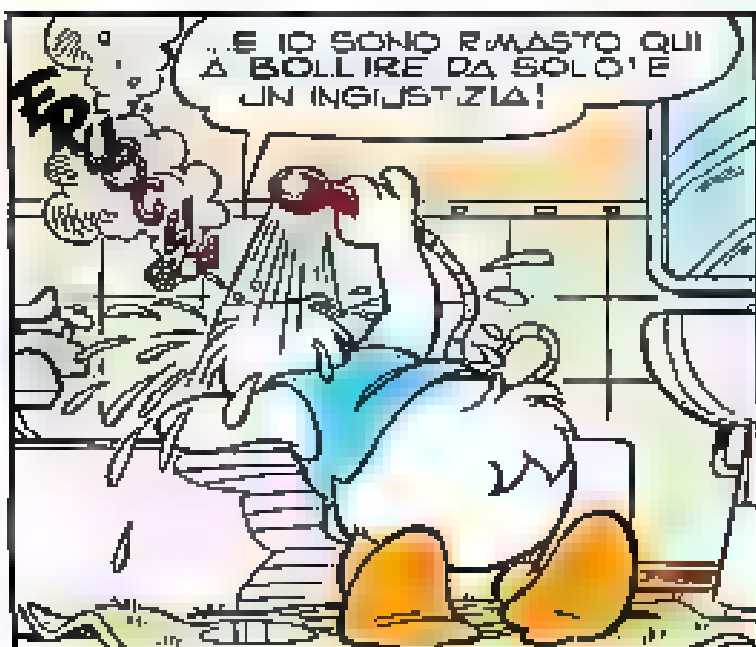
## E LA VACANZA DA VIP

FERRAGOSTO...  
CHE CALDO  
RAGOZZI!

OUFFF!  
NON NE POSSO  
PIU'

3 2020





MENTRE I PAPER FLOYD RACCOL-  
GONO QUI LE FORZE PER PREPA-  
RARE ALLA PROSSIMA TOURNEE  
MONDIALE E LE ALTRE STELLE DEL  
LO SPETTACOLO CHE PROGRAMMI  
HANNO PER L'ESTATE?



PIPPO BALDO CONCORRERÀ UN LIN-  
GO GIULIO ESTIVO A QUIZ A MONTE  
PAOLO, MENTRE ALAIN PAPERON  
ANDRÀ ALL'ISOLA DI...



BASTAAA NON VOGLIO  
PIÙ SENTIRE!



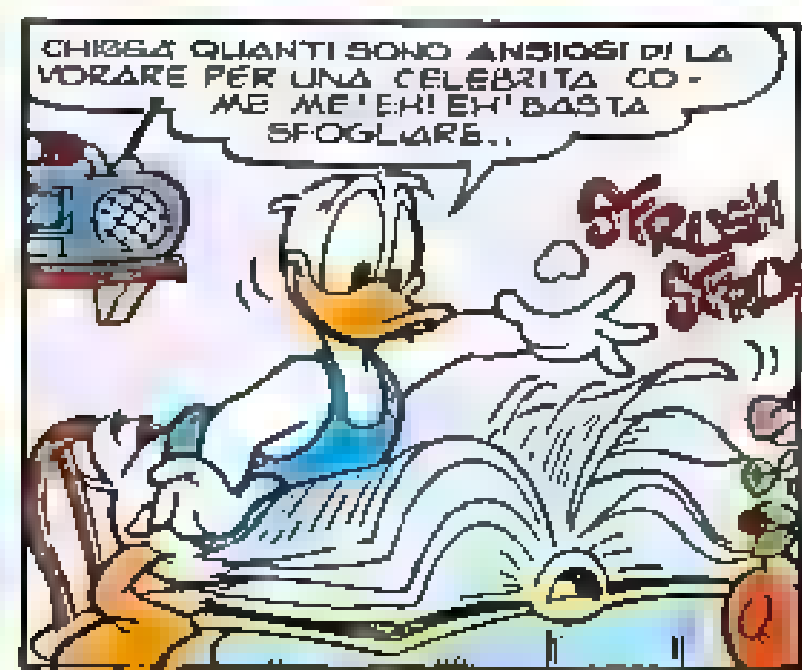
SPIAGGE ALLA MODA! VACANZE GRA-  
TIS. HANNO TUTTE LE FORTUNE,  
PERCHÉ LORO SONO VIP  
E IO...

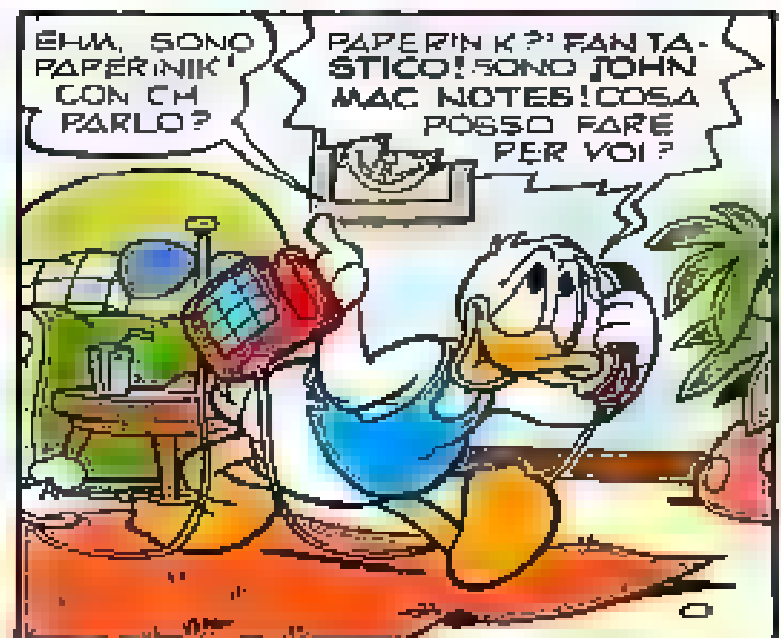
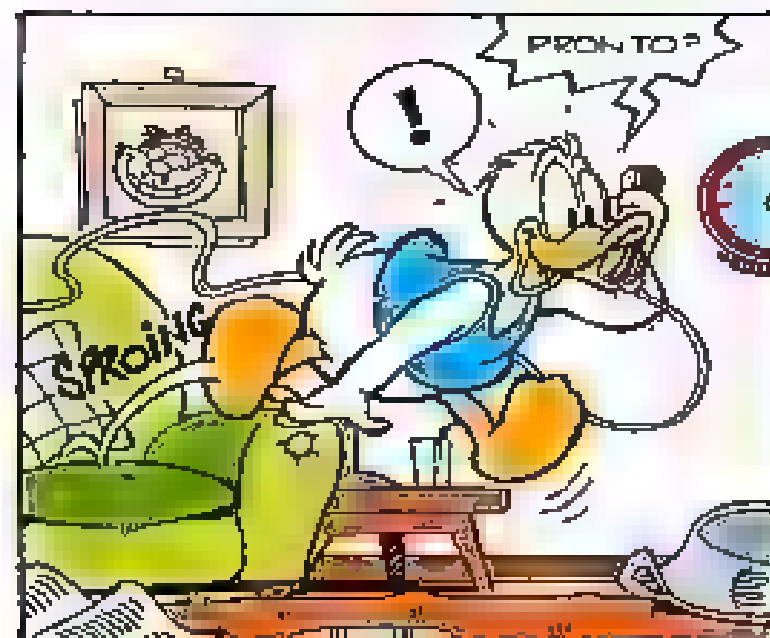


EHI MA ANCH'IO SONO VIP!  
SONO PAPERINIK!

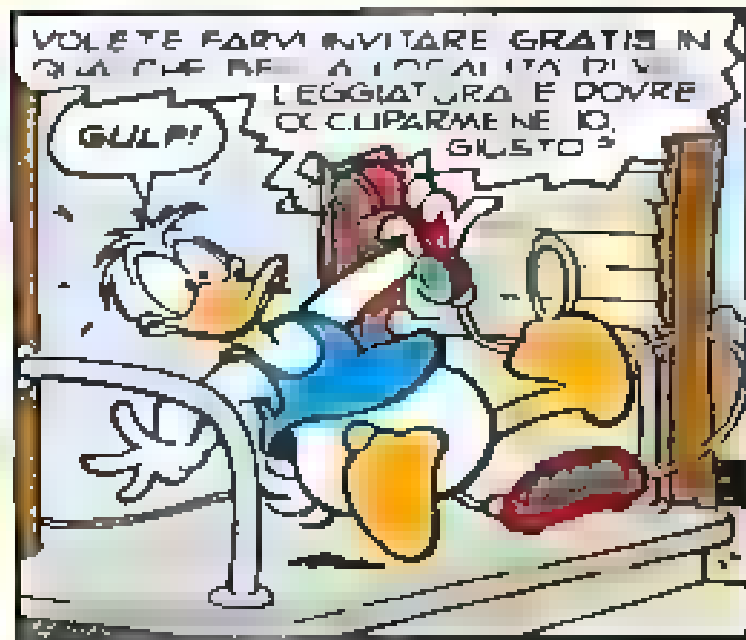
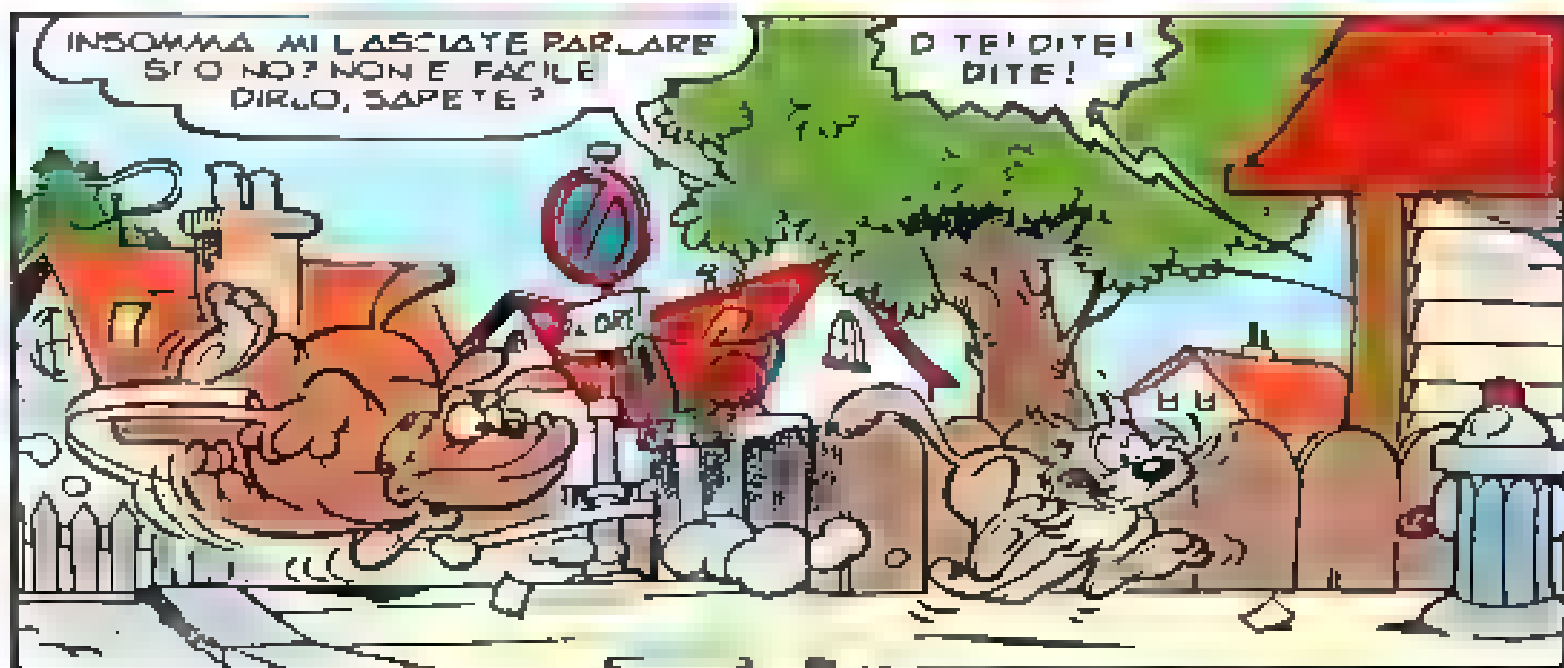
BING





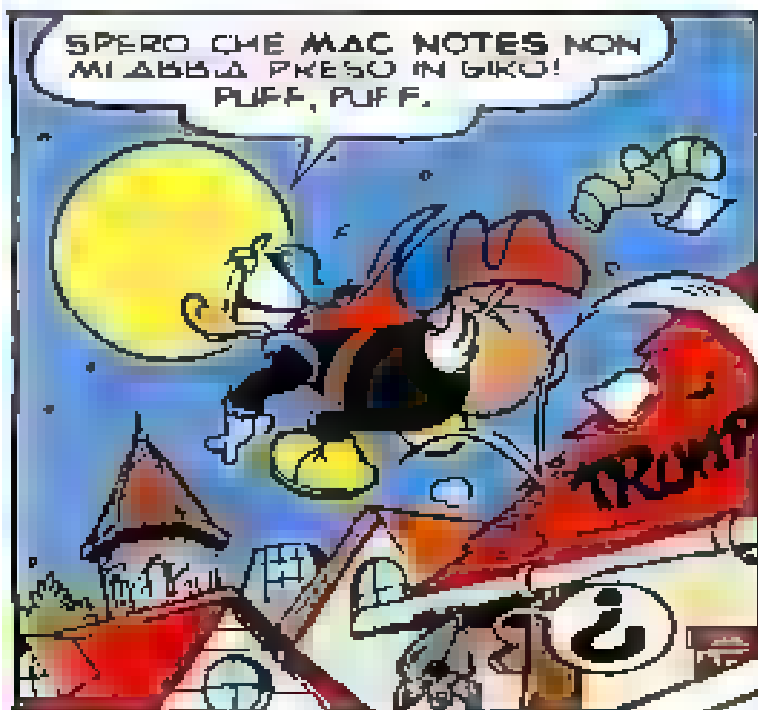








SPERO CHE MAC NOTES NON  
MI ABBA PKEO IN GIKO!  
PUFF, PUFF.



ECCOMI ALL'AEROPORTO! MA  
NON VEDO NESSUNO!

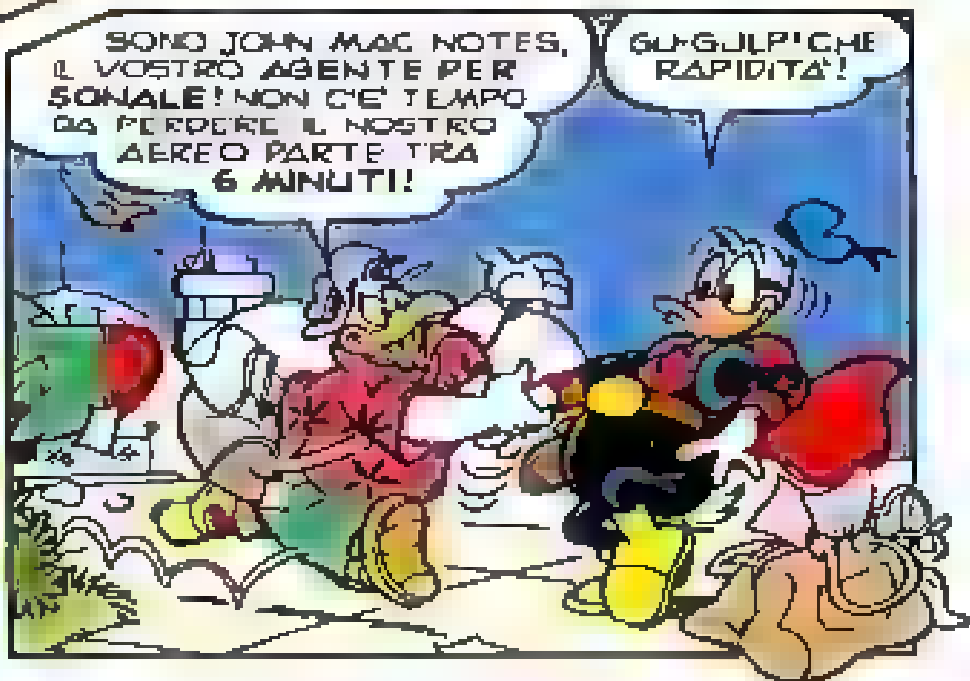


MISTER PAPERNIK  
FINALMENTE!



SONO JOHN MAC NOTES,  
IL VOSTRO AGENTE PER  
SONALE! NON C'E' TEMPO  
DA PERDERE IL NOSTRO  
AEREO PARTE TRA  
6 MINUTI!

GU-GULP! CHE  
RAPIDITA'!



COSI' ARRIVEREMO ALL'ATOLLO DI  
PAPERKA ESATIAMENTE A MEZZA  
NOTTE, L'ORA DI PAPERINK' LE  
AUTORITA' C  
ASPETTANO!

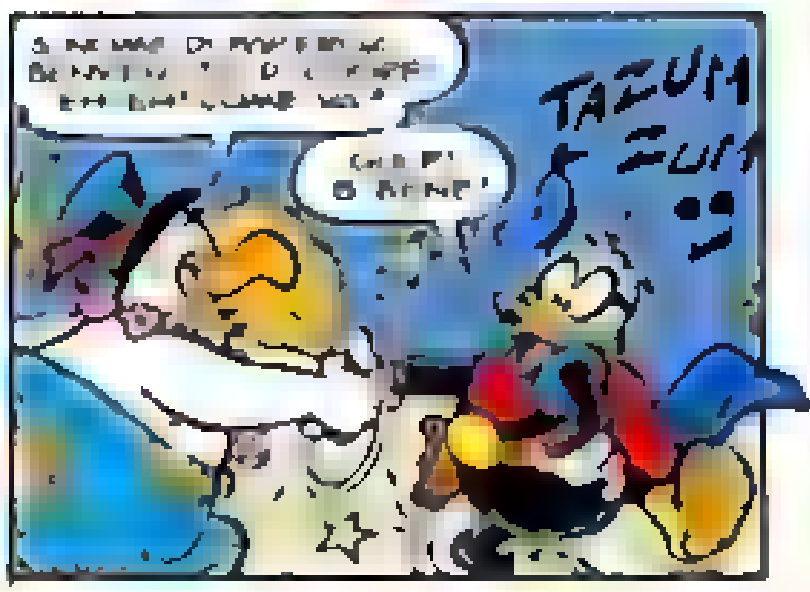
FANTASTICO!



DOPO PAPERKA, CI ASPETTA UN SOG  
GIORNO MONTANO! POI ABBIAMO  
VENEZIA, QUINDI

YAOOOH! VERE VA  
LANZE DA VIP F  
NALMENTE!





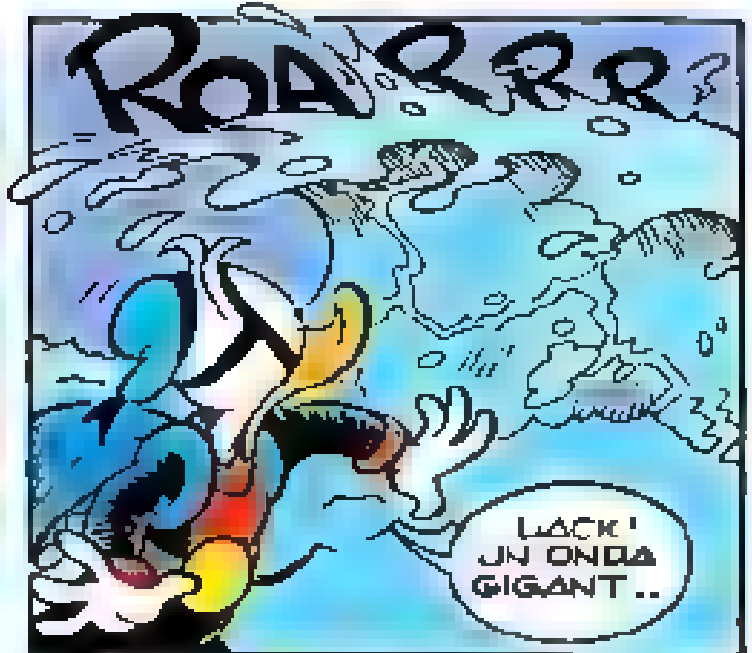
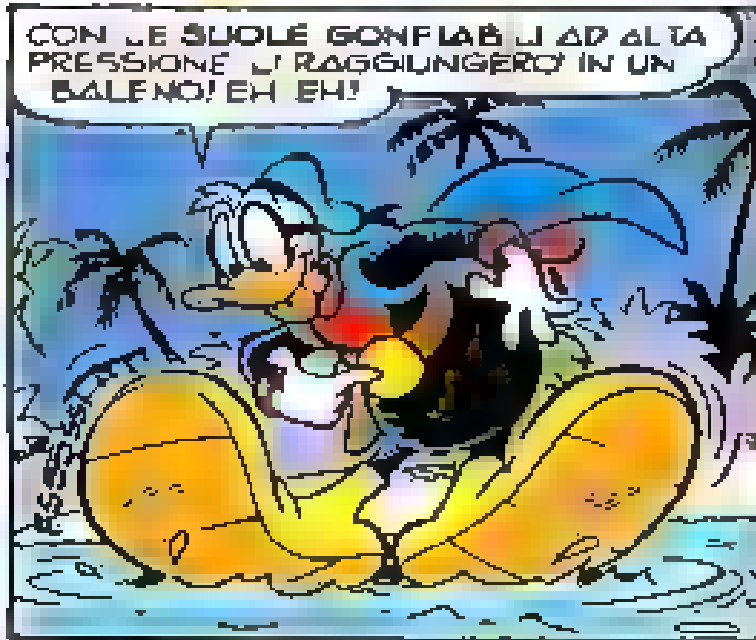


**Poco  
man**

ECCO LE PIROGHE DE  
PESSATOR V FRUDO!  
HANNO FATTO I CONTI  
SENZA PAPERINK!

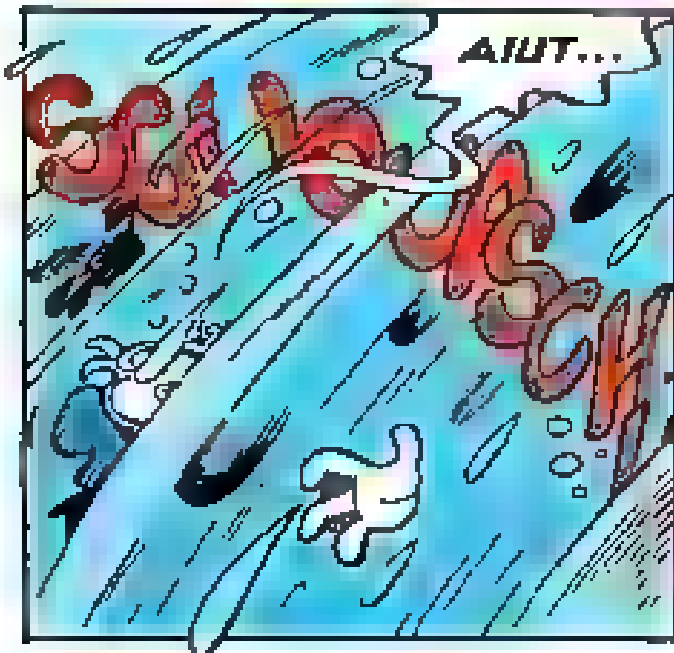


CON LE SUOLE GONFIABILI AD ALTA  
PRESSIONE LI RAGGIUNGERO' IN UN  
BALENO! EH EH!

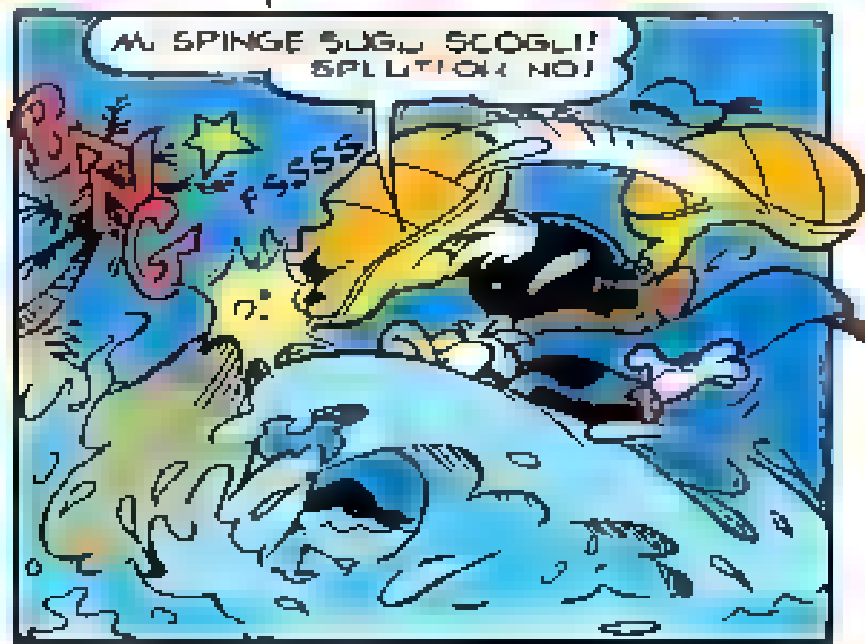


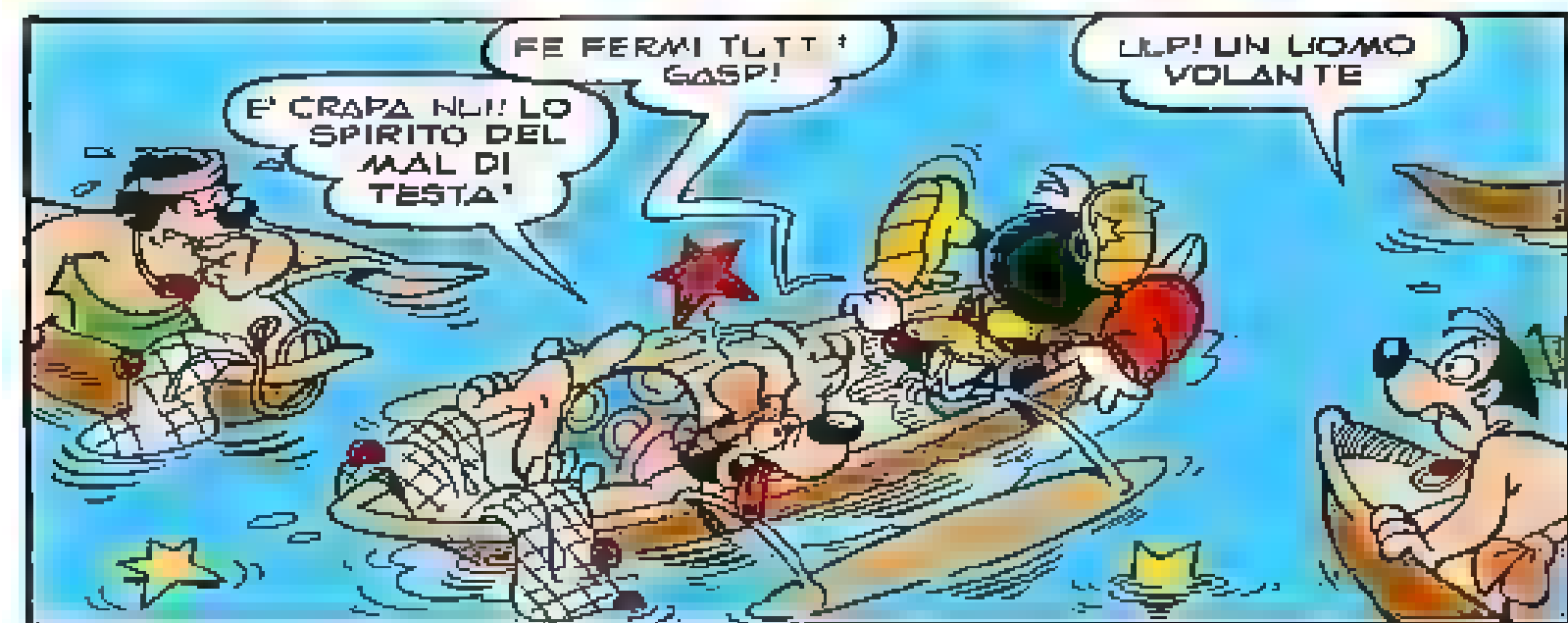
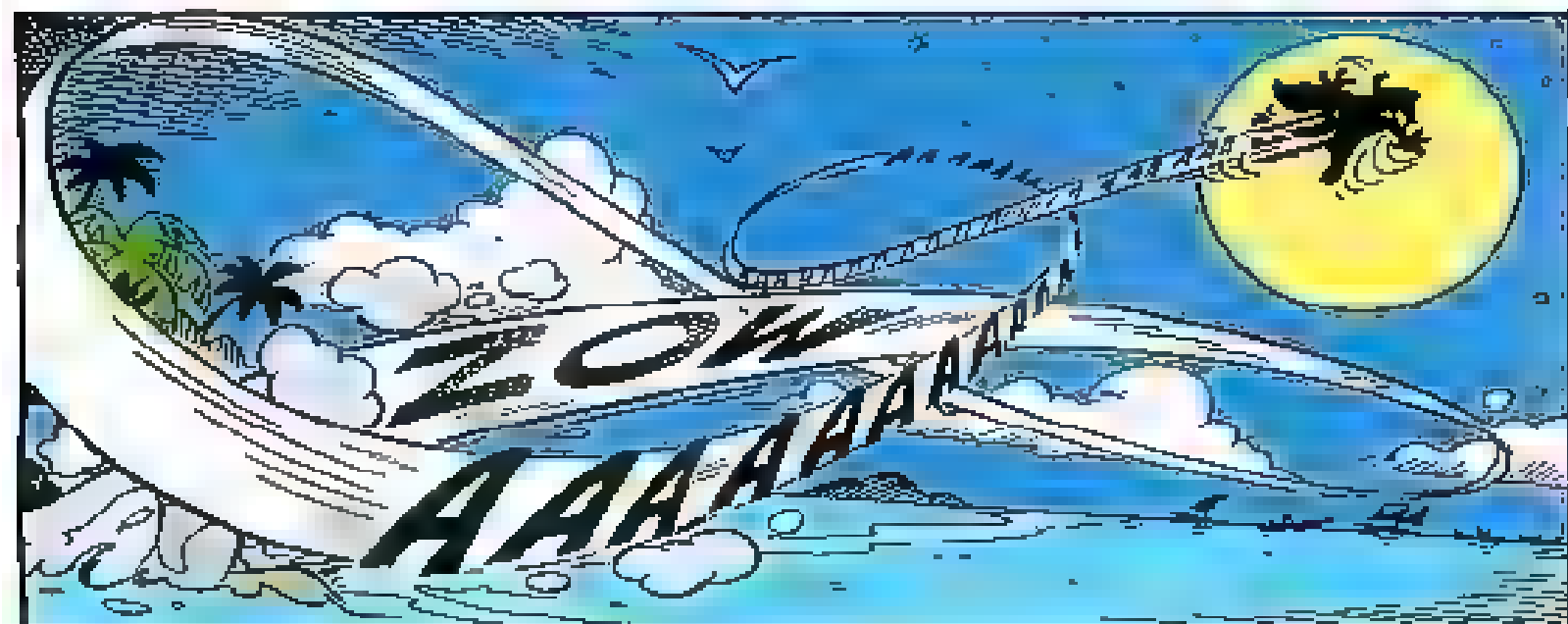
LACK!  
UN ONDA  
GIGANT..

AHUT...

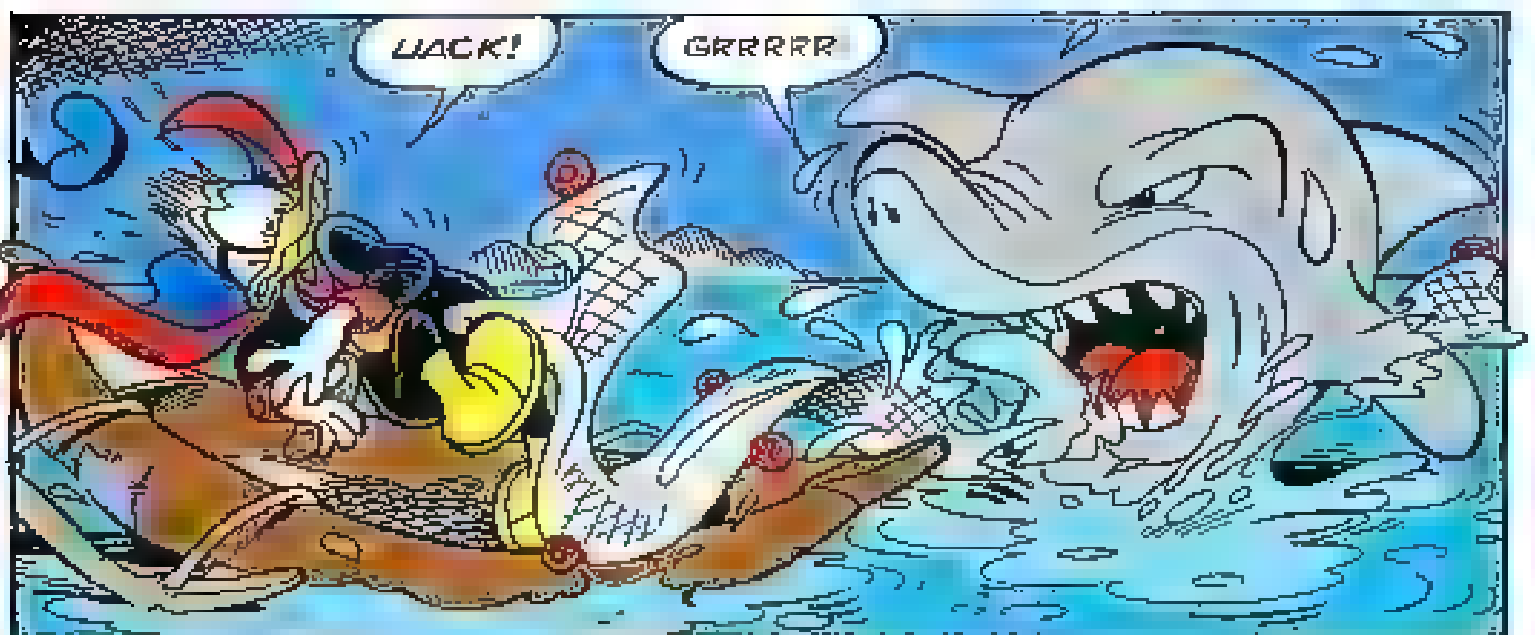
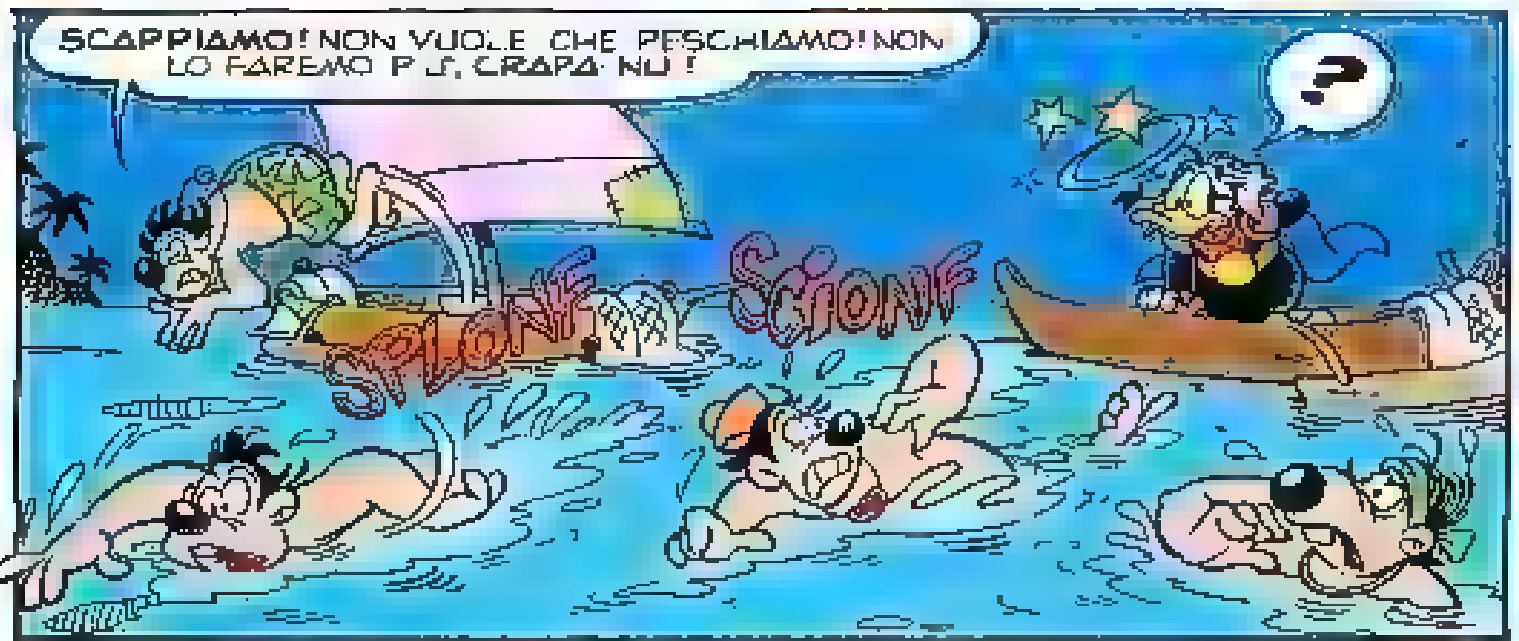


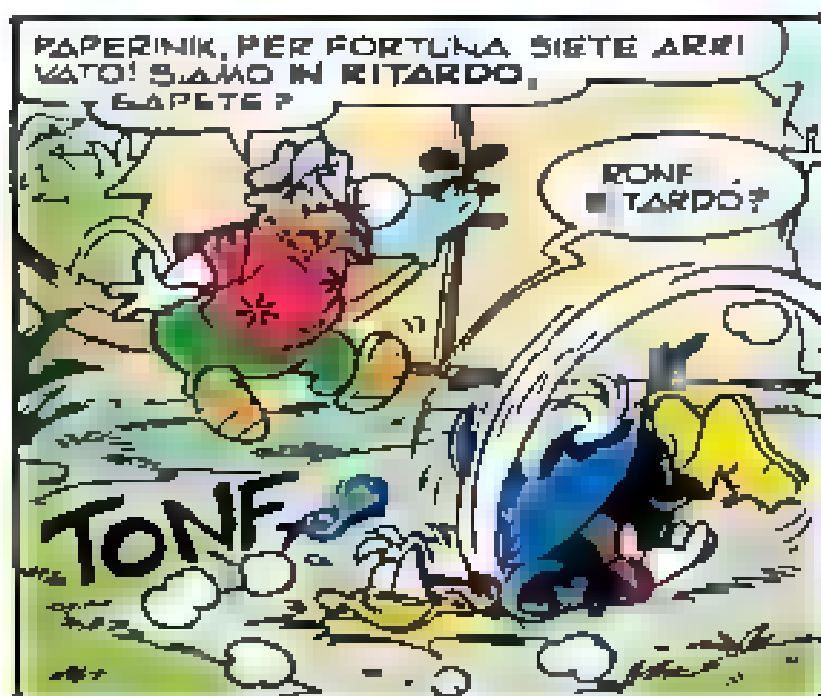
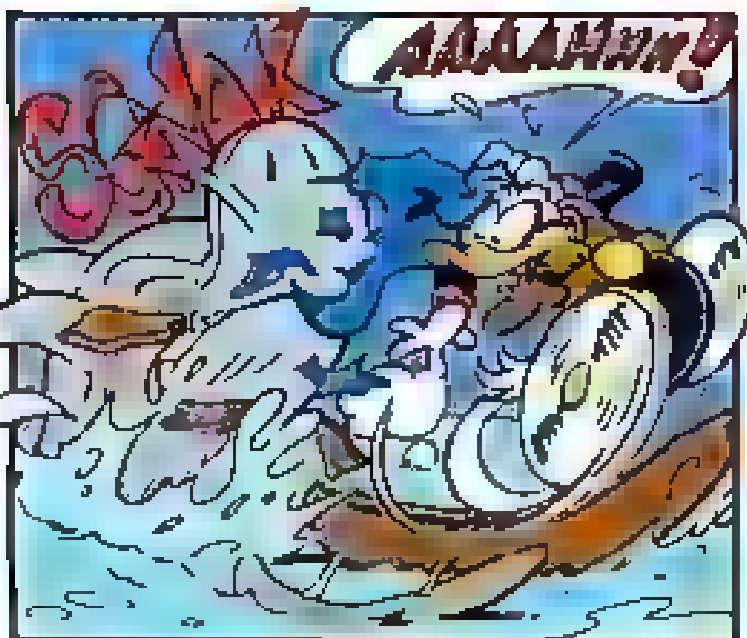
MI SPINGE SUGLI SCOGLI!  
SPLOTTO! NO!



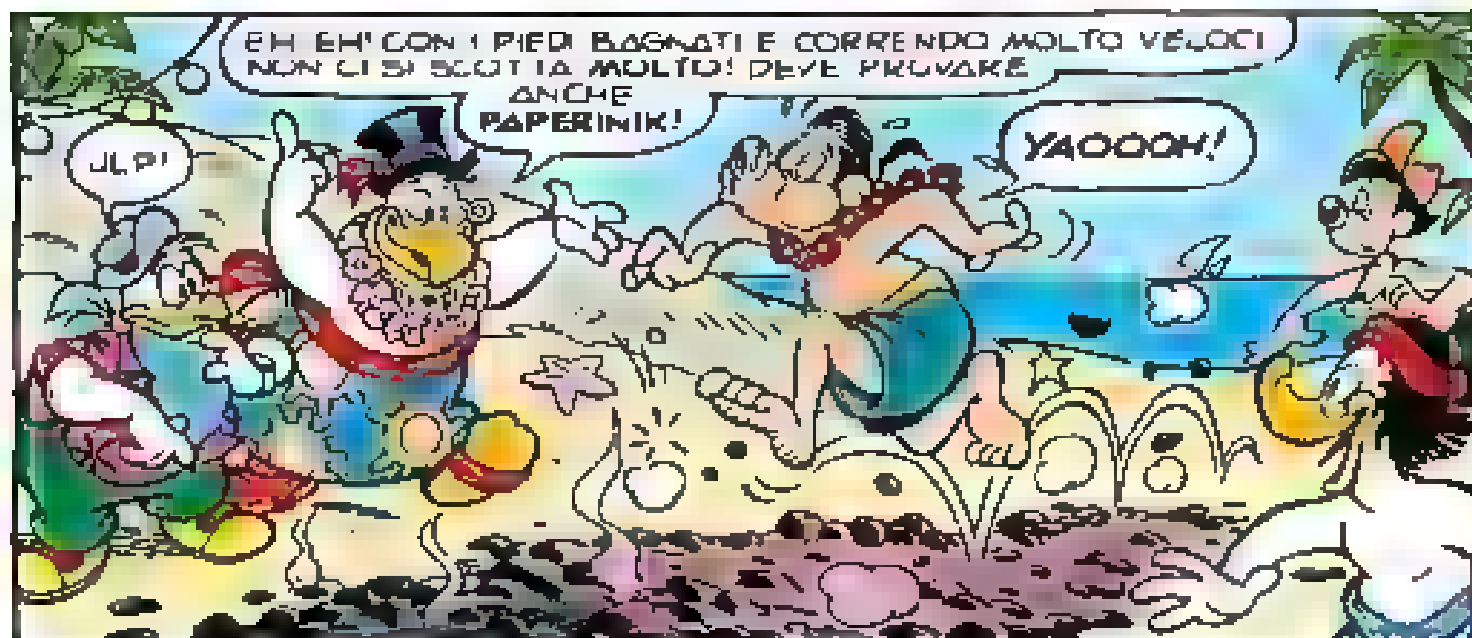


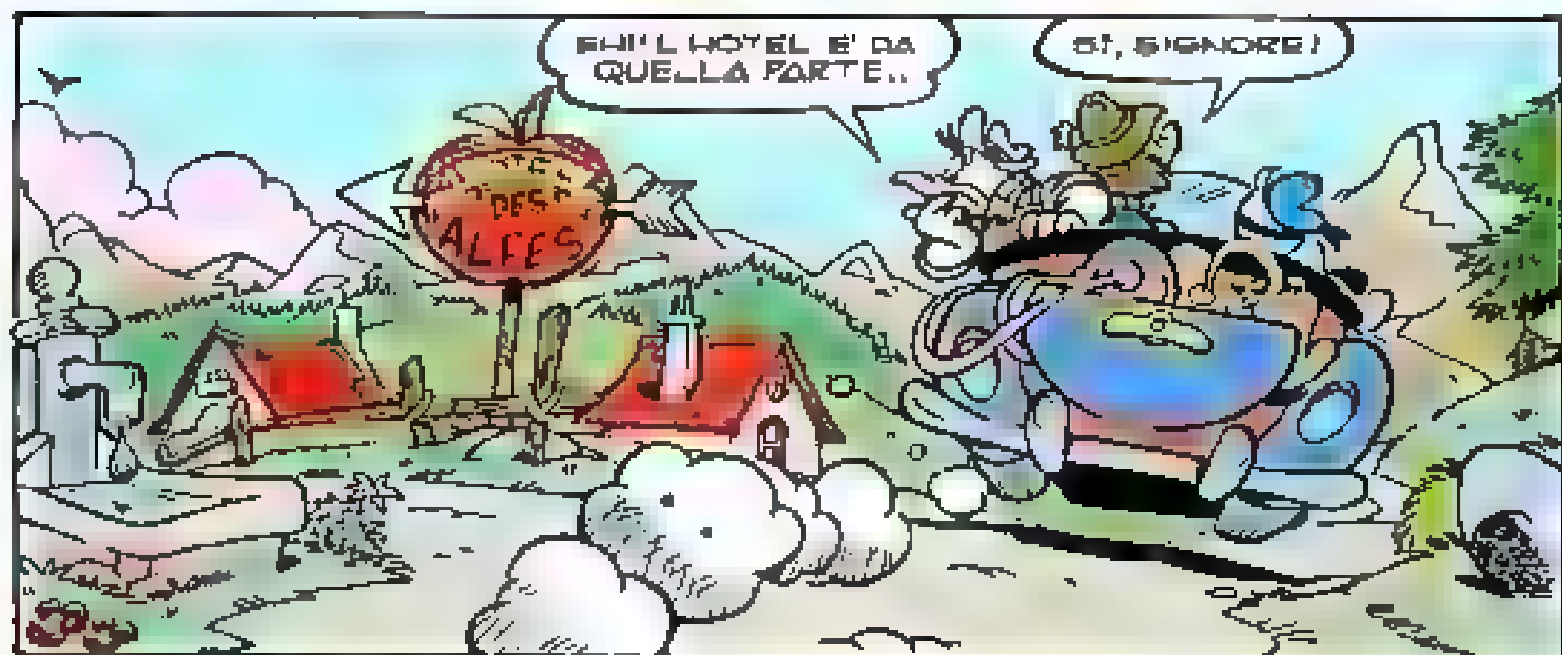
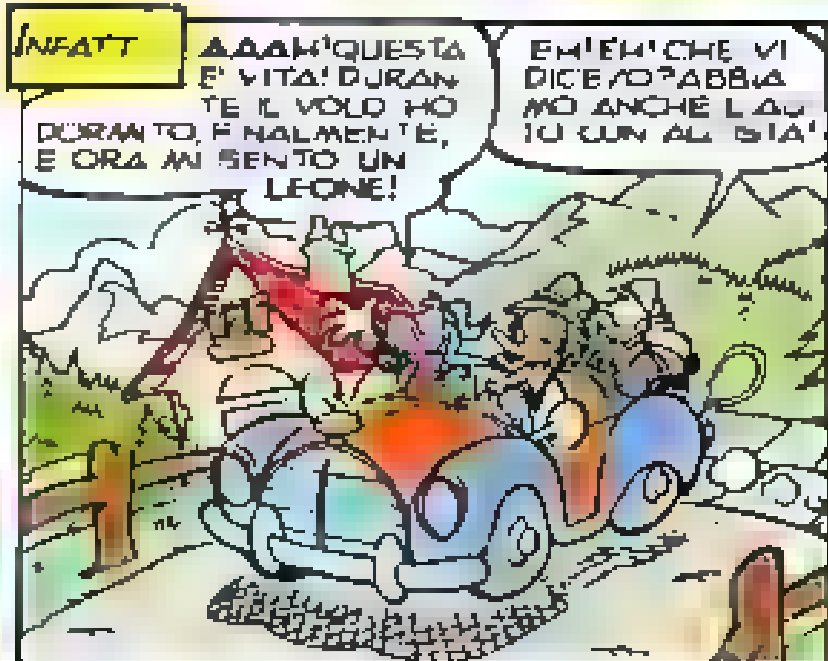
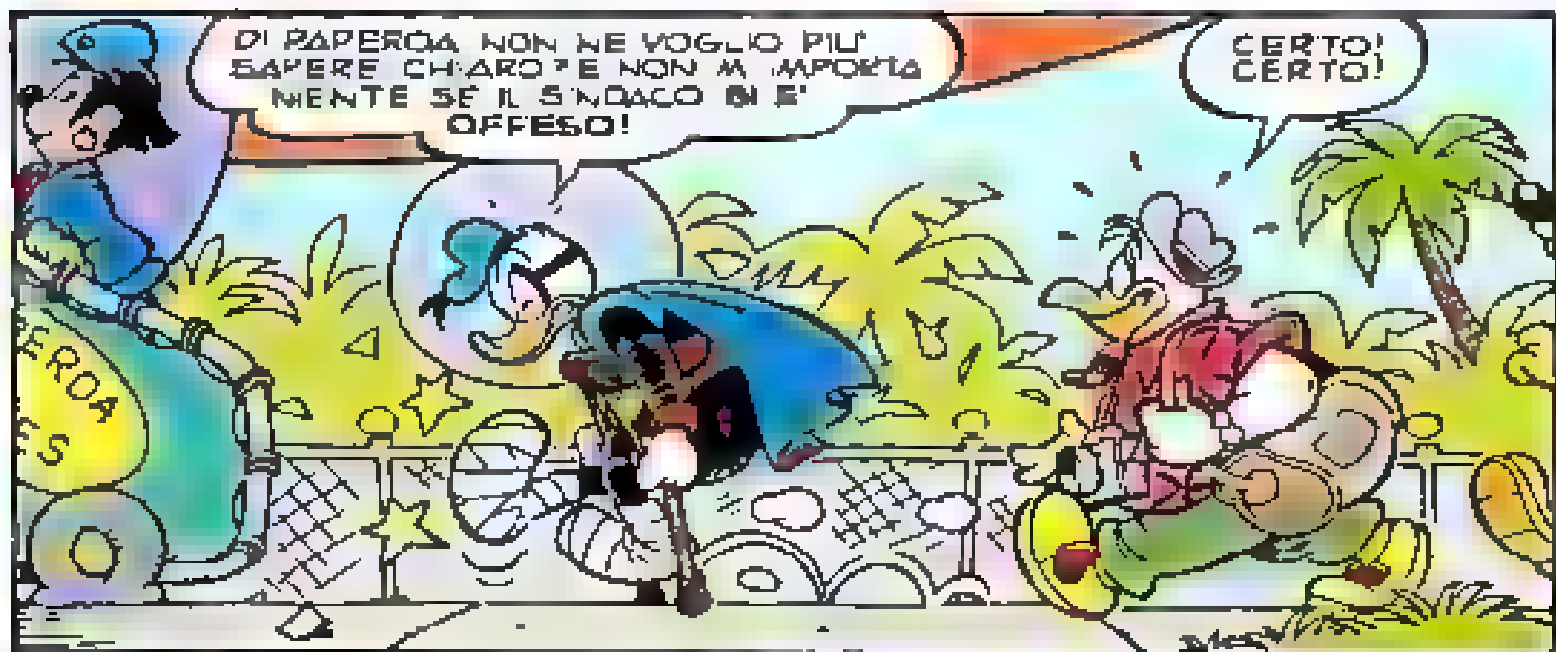




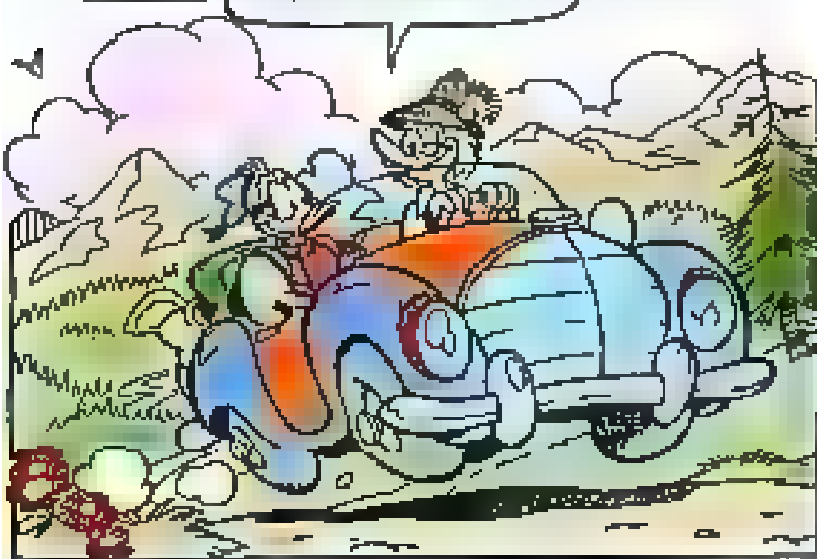


D. CUNNE  
S. PAPA





MA LA STRADA È INTERROTTA E C'È  
UNA DEVIAZIONE UN RITARDO DI  
POCHI MINUTI!



CHE STRAPIOMB! STIAMO  
SALENDO ANCORA



AIUTOOOO!

CHE SUCCEDDE?

QUALCUNO È  
IN PERICOLO.



È IL MOMENTO DI PAPER NIK!  
FERMATE LA  
MACCHINA  
PRESTO!



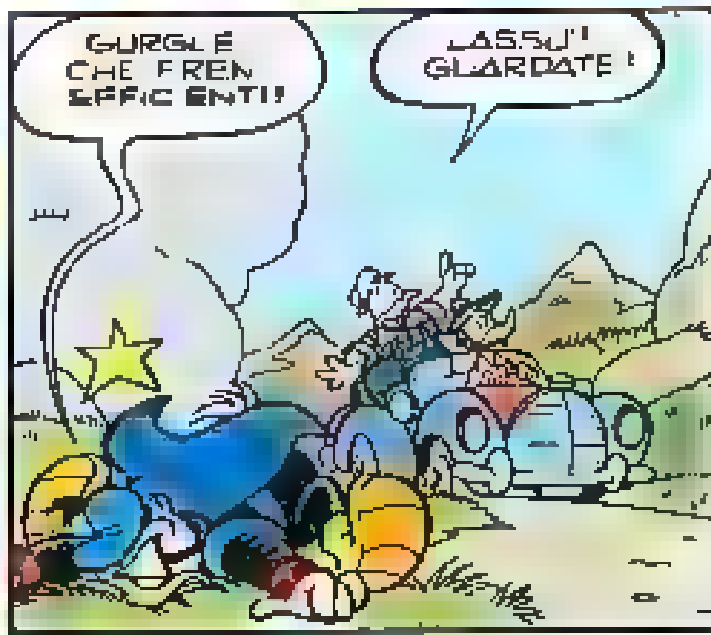
SISSIGNORE!

AAAAH!



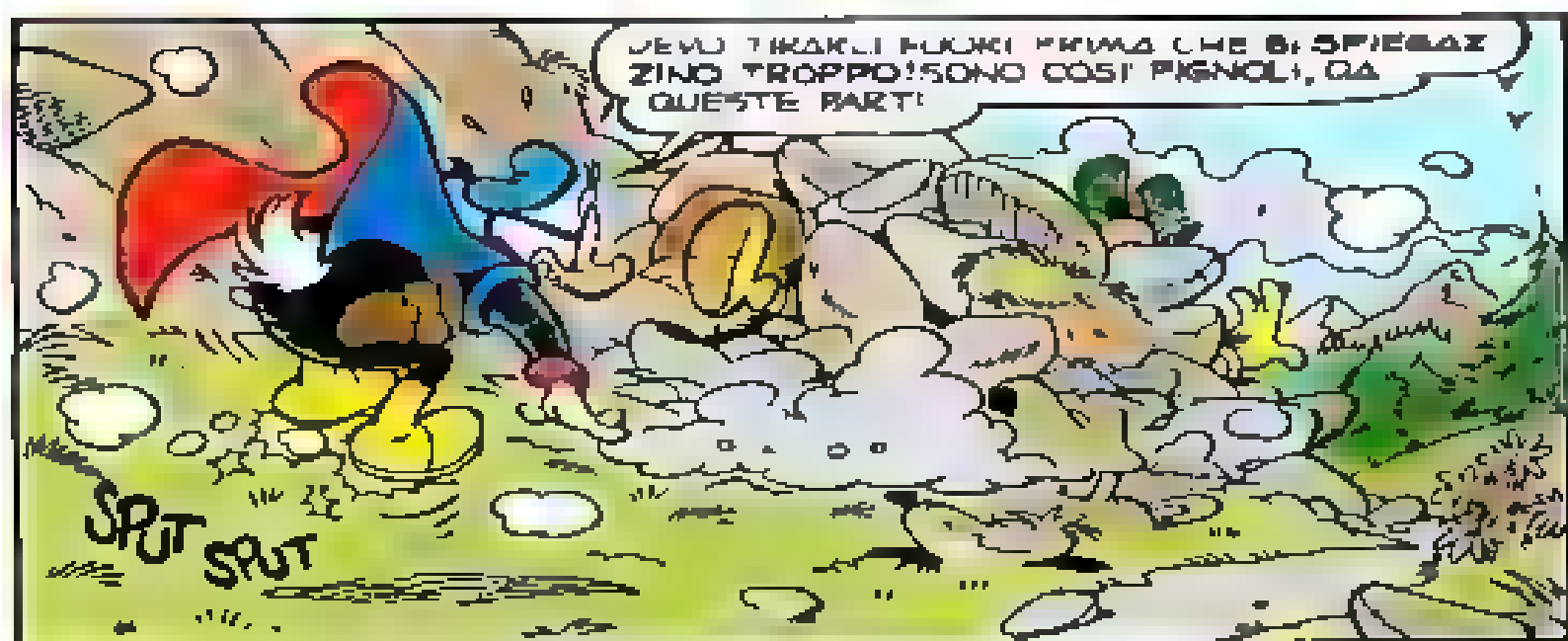
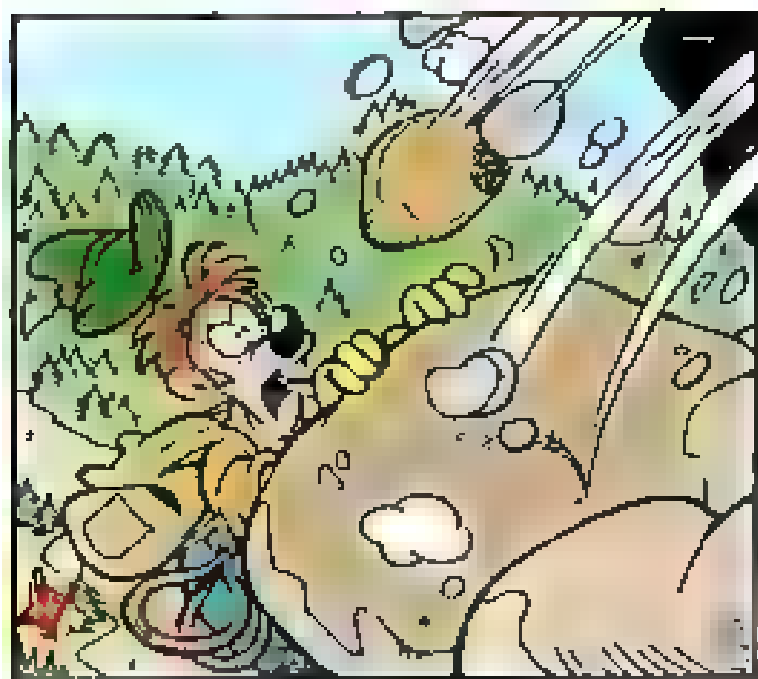
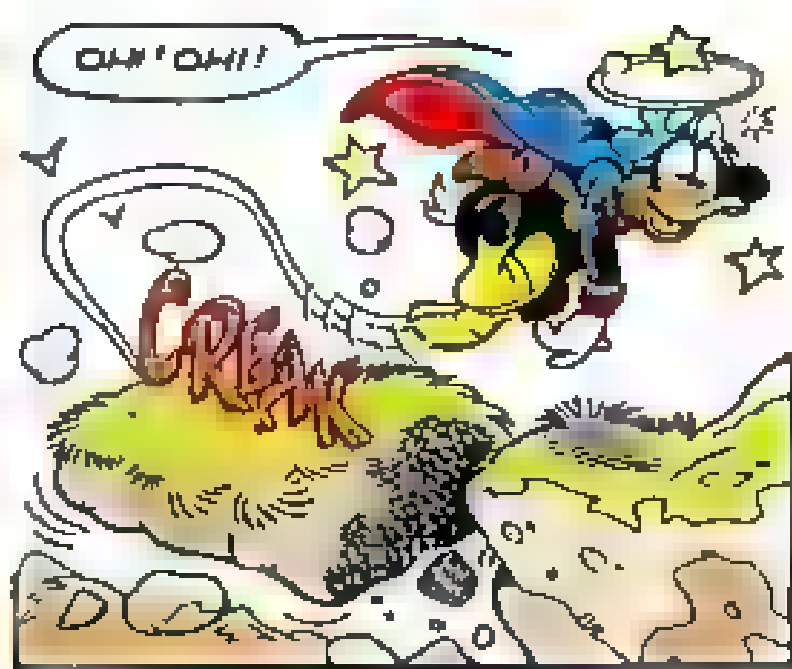
GURGLE  
CHE FREN  
EFFICENTI!

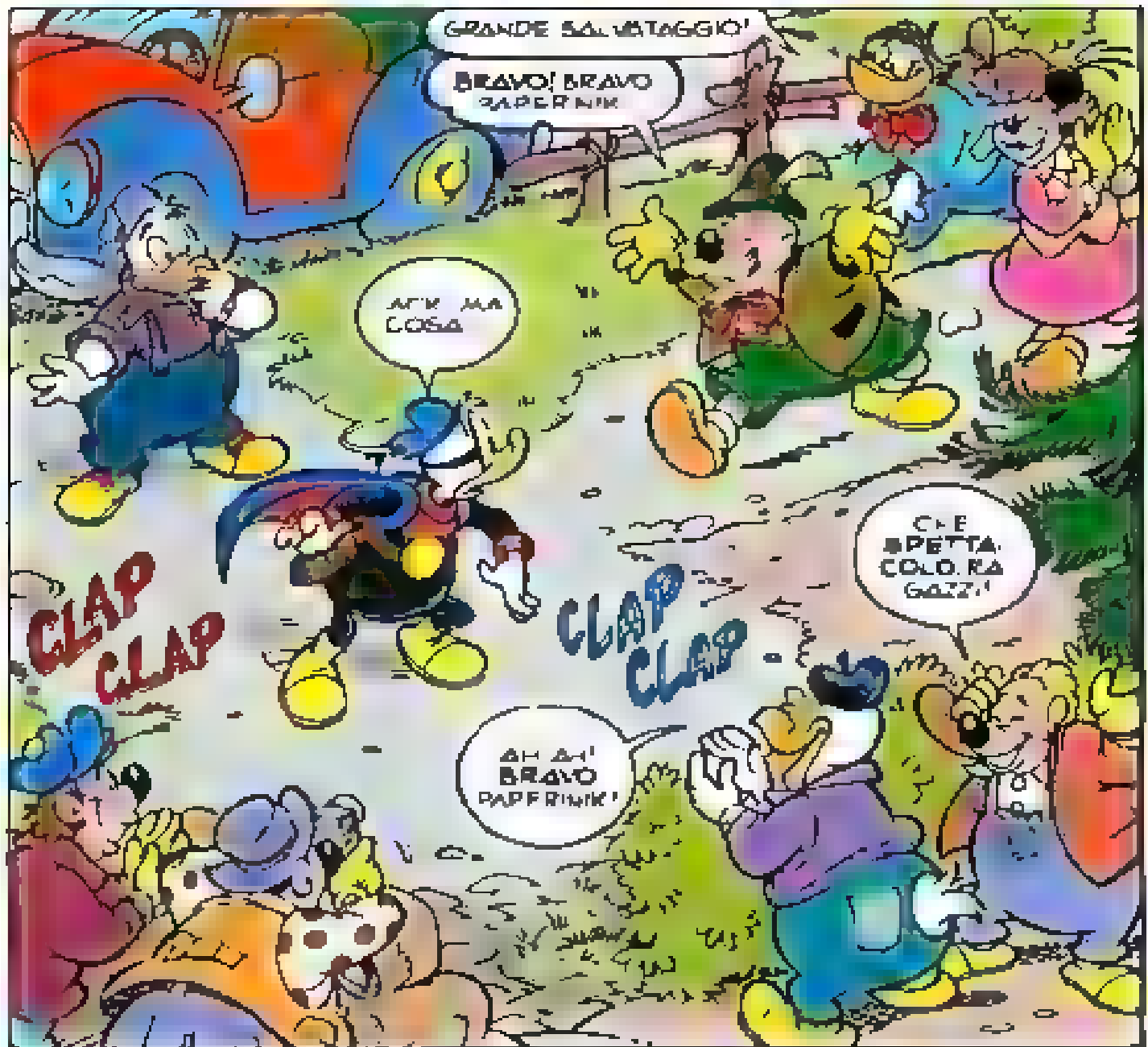
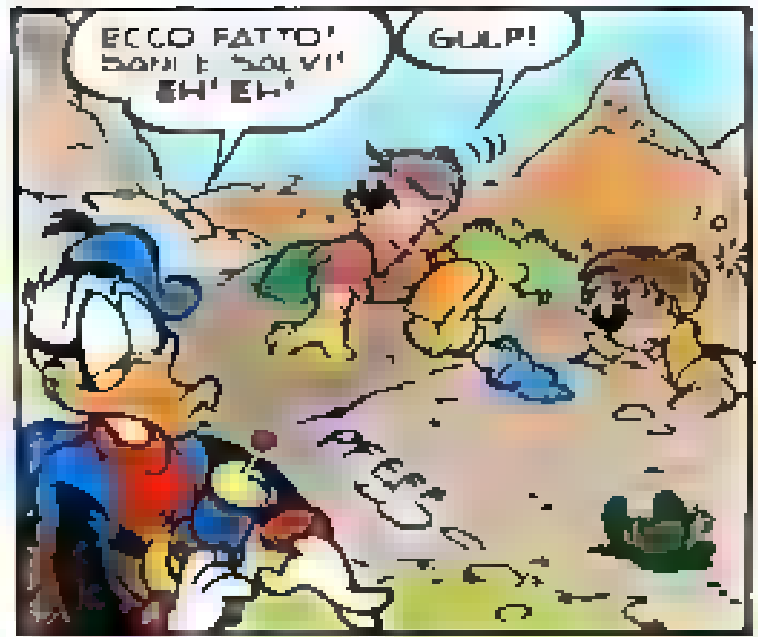
LASSU'!  
GLARDATE!





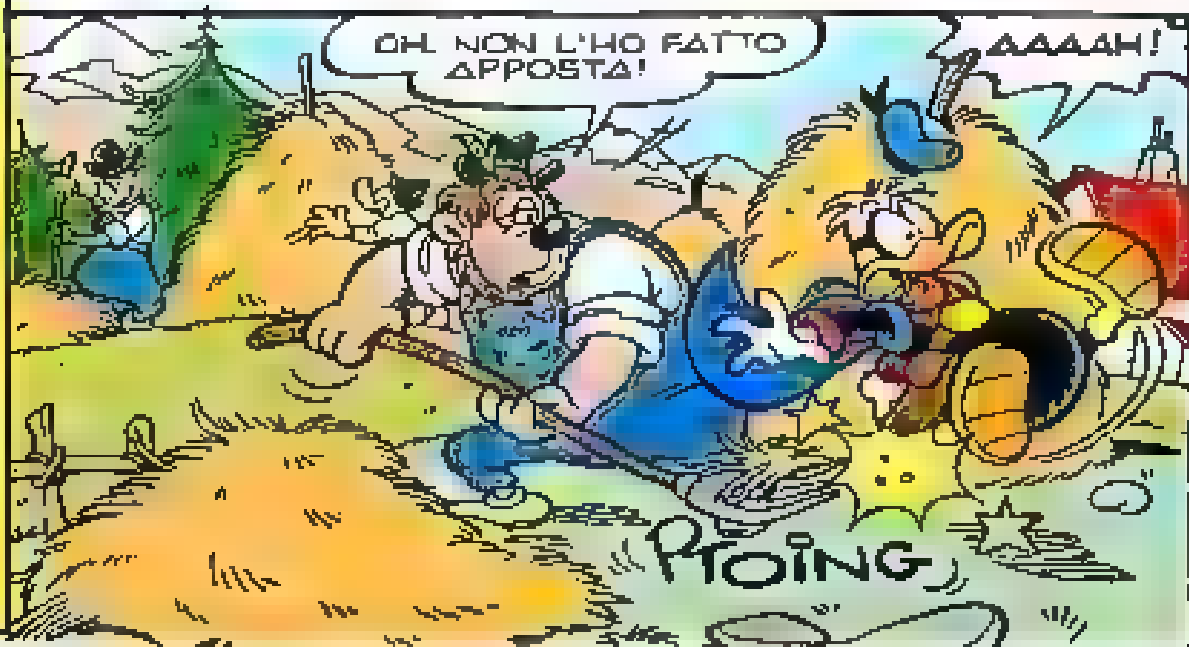








EH, GIÀ' GRAN  
BELLA COSA ES  
SERE VIL'LA VA-  
CANZA SVIZZE-  
RA DI PAPERINIK  
PROSEGUE  
INFATTI CON UNA  
PARTECIPAZIONE  
ALLA MITICA  
GARA DEL  
FIENO ..



UN INTERVENTO  
CONTRO UNA BAN-  
DA  
DI CONTRABANDIERI  
DI CIOCCOLATO ..

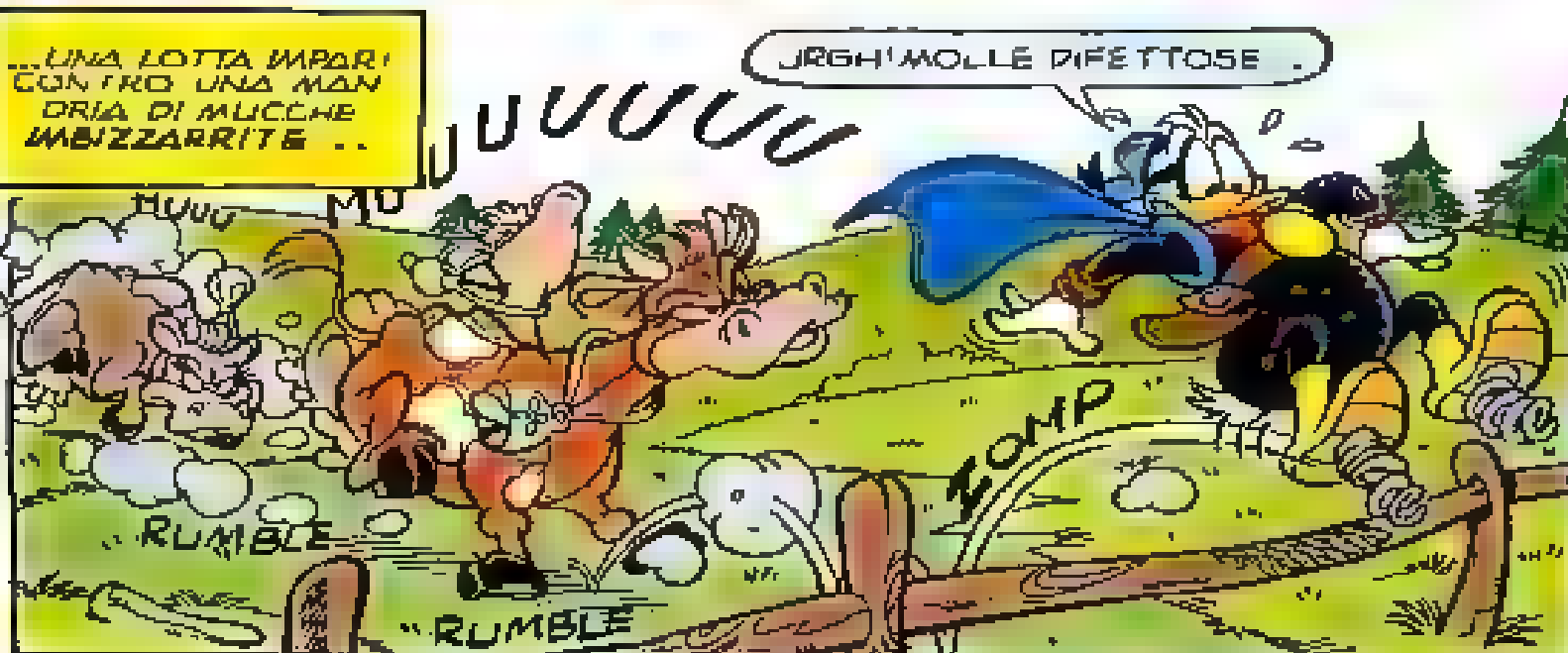
QUESTO A TE E QUESTO  
A TE' FATTO!

OUCH!



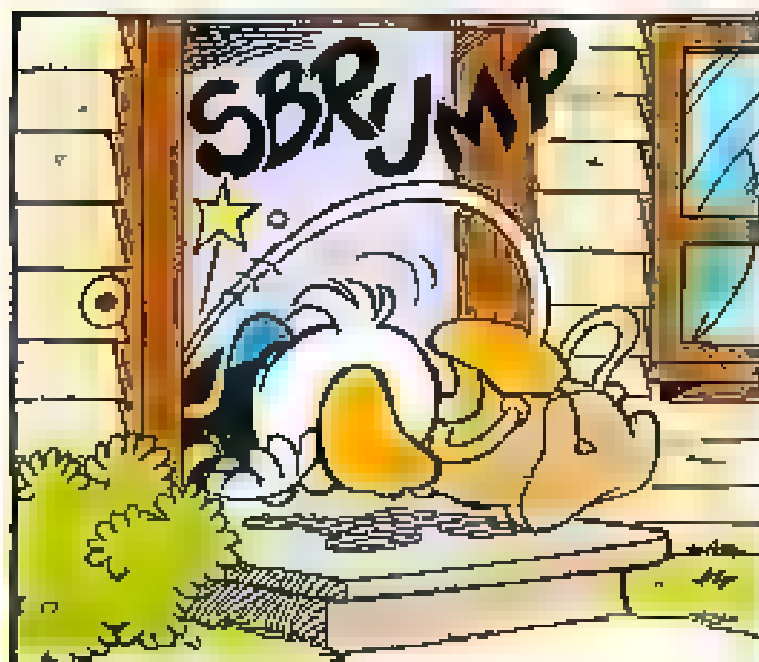
UNA LOTTA IMPAR-  
TITO CONTRO UNA MAN-  
DRIA DI MUCCHE  
IMBIZZARRITE ..

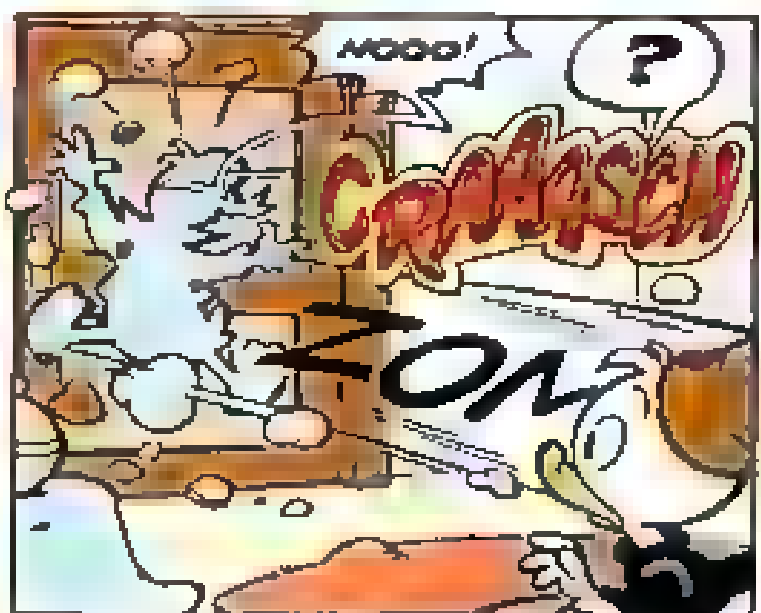
JRGH! MOLLE DIFETTOSE ..





INSOMMA,  
DUE SETTIMANE  
DOPO .







# LAVAGNA MAGICA

Magna Doodle®

## UNA MAGICA AMICA

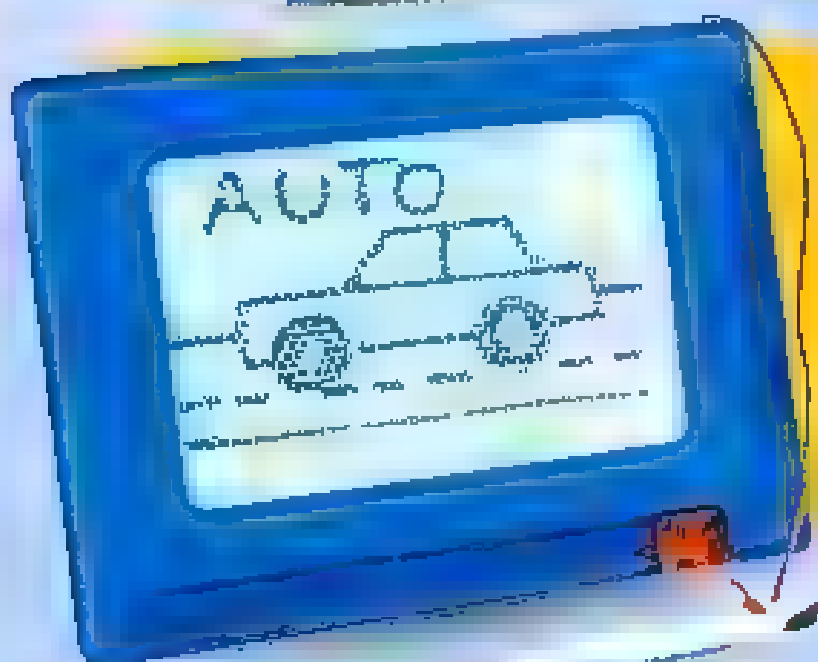


E' magica, è  
divertente e si  
cancella in un  
istante!

**GRANDE**

Tre modelli diversi  
per disegnare  
ovunque, senza  
sporcare

**TASCABILE**



**DA VIAGGIO**

**TYCO**  
DISTRIBUITO DA



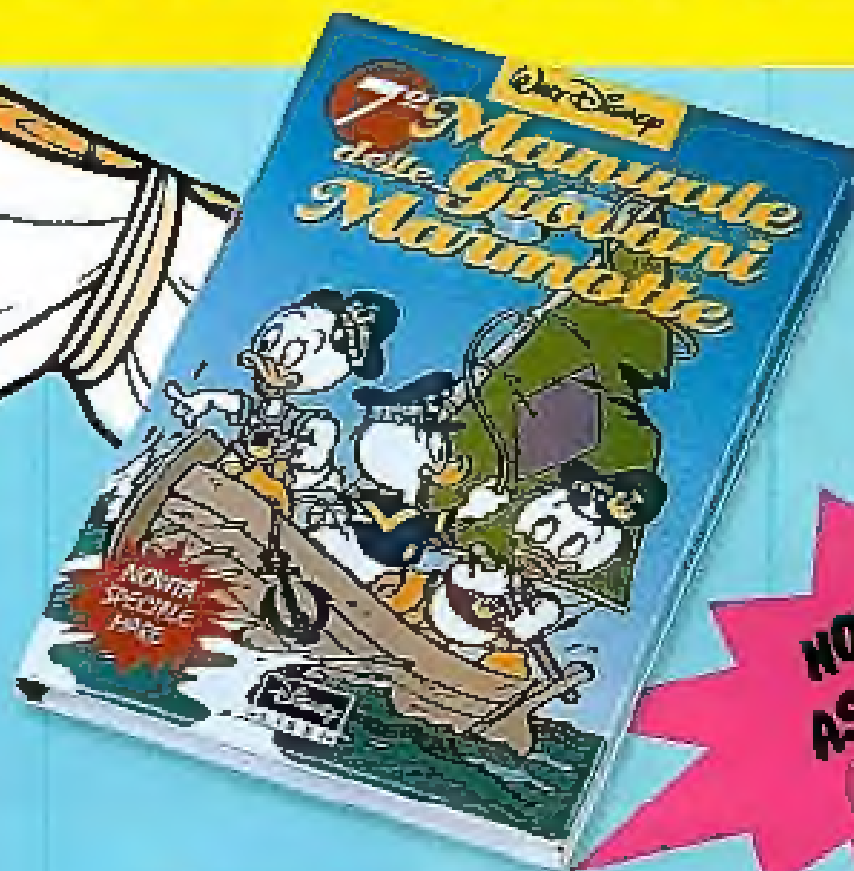
# GIOVANI MARMOTTE

© Disney



BALCONI'S Staff

# ... A FORZA SETTE!



**NOVITA'  
ASSOLUTA  
MARE**

Il settimo volume della mitica collana dei **Manuali delle Giovani Marmotte** in esclusiva per i ragazzi in gamba che vogliono conoscere il mare in ogni suo segreto!

Un volume ricchissimo di informazioni, avventure, test, esperimenti e giochi che trasformano ogni Giovane Marmotta in un autentico Lupo di Mare.

Da Disney, il vero libro dell'estate '93 per vivere emozionanti vacanze sulla cresta dell'onda!

**Manuale delle Giovani Marmotte**  
**Volume 7 "Speciale Mare"**

In vendita nelle migliori librerie e cartolerie.



**Libri Disney, per giocare di fantasia.**

# TOPOLINO

**2020**



★ **Direttore responsabile**

Paolo Cavaglione

★ **Capo redattore**

Massimo Marconi

★ **Redazione**

Piergiorgio Ruggeri (caposervizio),  
Valentina de Poli, Maria Teresa Puliti,  
Ezio Sisto, Gabriella Valera

★ **Redazione grafica e artistica**

Aldo Carrier (Regazzi) (responsabile),  
Luna Ballerani, Emanuela Fecchio,  
Gabriela Lovati, Massimiliano Monteduro,  
Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo

★ **Segretaria di direzione**

Monica Gazzoli

★ **Segretaria di redazione**

Mila Botton (responsabile),  
Veronica di Lizio, Elena Orlandi,  
Emma Venturini

★ **Coordinamento estero**

Raffaella Kauffmann

★ **Hanno collaborato a questo numero**

Stefano Altardi, Antonio Bertini,  
Emilio Catellani, G.B. Carpi, Dario de Toffoli,  
Michele Francipane, Y.S. Gaudio,  
Marco Ghiglione, Raimetta La Guidara,  
Sergio e Francesco Manfio, Luciano Milano,  
Sergio Paoletti, Roberto Santillo,  
Stefania Sergentini, Giorgio Venturi

★ **Marketing**

Direzione: Giancarlo Ferreri

Attività promozionali speciali: Silvia Berti

Promotion manager: Benito Bonassi

Segreteria: Mariastella Favero, Paola Villa

★ **Abbonamenti**

Direzione: Eugenio Campi

Ufficio: Nadia Cucco, Marinella Schieppati

Segreteria: Donata Fallarini

★ **Produzione**

Direzione: Franco Zerbiboni

Coordinamento: Carlo Colombo, Laura Dinelli,  
Silvana Landre, Mariangela Mazzucchielli,  
Alessandra Ronchi, Domenica Viviani

★ **Presidente e direttore generale**

Umberto Vimi

★ **Direttore divisione periodici**

Gianni Crespi

Direzione e redazione periodici Disney

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano

tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;

fax redazione: 02/29085162

Abbonamenti a Topolino

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano

Telefono: 039/2300354

fax: 02/29085190

L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere  
sottoscritto versando l'importo di lire 106.900 (tante):

- conto corrente postale n. 53040900

- assegno bancario non trasferibile intestato a The Walt  
Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano  
Anzichè sono disponibili dal n. 1963 di Topolino e posso-  
no essere richiesti al prezzo doppio di copertina versando  
l'importo sul c/cp n. 53040900 intestato a The Walt Disney  
Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano

Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20101 Milano

Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401  
del 3 giugno 1968

Amministratore: Enzo Picchi

Coloritura stampe e finitura Typograph - Verona

Fotocomposizione e fotolito: Reprosan - Bergamo

Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

Pubblicità: Pubbli-Milano - Direzione marketing, palazzo Cellini, 3° pia-  
ra 20090 Milano Due Segate; tel.: 02/21026000; fax: 02/21013099

Tariffe inserzioni a colori: lire 22.000.000 la pagina

seconda di copertina lire 30.000.000; terza di copertina lire

56.000.000; quarta di copertina lire 55.000.000

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:

A & G Marco Spa - Via Fortezza 27 - 20126 Milano

tel.: 02/25261 telex: 350320 fax: 02/77000823

**TOPOLINO NEL MONDO**

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:

Belgio: 107 franchi belgi; Francia: 12 franchi francesi;

Germania: 7 marchi tedeschi; Lussemburgo: 87 franchi

lussemburghesi; Gran Bretagna: 9,95 lire sterline

distribuito da: A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione Spa

Via Marconi 12 - 20089 Rozzano Milano tel.: 02/57512575

telex: 315367 AIEML-I - fax: 02/57512606

Il periodico è in vendita in Svizzera: 4,90 franchi svizzeri

distribuito da: EDIHOFF A.G. Kemptenstrasse 56 CH - 8006 Bryre

tel.: 052/449020 - fax: 052/441585



Associato all'USP  
Unione Stampa Periodica Italiana

Questo Periodico è iscritto  
alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa  
Certificato n. 2547 del 16 dicembre 1993

# Nuovo Chicco Walkie Talkie.

## Gioco, parlo e chiudo.



**SOLO 39.900 LIRE.**



Attenzione, attenzione: il futuro si preannuncia ricco di avventure. Tutto merito di Chicco Walkie Talkie, la coppia di ricetrasmettitori portatili più divertente che c'è al prezzo più conveniente che c'è: solo 39.900 lire. Per accenderli, basta aprirli; per parlare, si schiaccia un pulsante; per spegnerli, basta chiuderli; per andare all'avventura, si agganciano alla cintura e via. Chicco Walkie Talkie: gioco, passo e chiudo.



*dove c'è un bambino*

**GIOCHI CHICCO. TANTA FANTASIA IN PIÙ.**

# 456GT

## ROSSO FERRARI/PREZZO BBURAGO

**DIAM** **1118** **NDS**

cod.3046

**FERRARI 456 GT (1992)**

With permission of FERRARI spa.



**L.23.000**

**Burago**